компьютерный еженедельник | upgrade.computery.ru



GRADE



#29 (222) 25 июля 2005

ИППОНСКИЙ ИСТОЧНИК: ДОМАШНИЙ ИБП IPPON BACK COMFO PRO 600

ВИНЧЕСТЕР ИЗ ВЕНЕЦИИ: AMD ATHLON 64 3500+ С ЯДРАМИ WINCHESTER И VENICE

СИСТЕМНИК В КАРМАНЕ: КПК PALMONE LIFEDRIVE

ГОРОДОВЫЕ И КВАРТАЛЬНЫЕ: СОФТ ДЛЯ ЛОКАЛЬНОЙ СЕТИ

ПЕРЕХОДНЫЙ ПЕРИОД: МАТПЛАТА ECS K8T890A



МАКРОВОЛНОВАЯ СЕТЬ

ПОДРОБНАЯ ИНСТРУКЦИЯ ПО РАЗВЕРТЫВАНИЮ WIFI-СЕТИ

ЧИСТО ПОВАР



Блок питания Thermaltake Purepower

ТЕРМОНАПОРНАЯ БАШНЯ



Кулер Thermaltake SonicTower

МАЛЕНЬКИЙ МЫШОНОК



APC USB Optical Travel Mouse

UPGRADE

#29 (222), 2005

Издается с 1 января 2000 года
Выходит один раз в неделю
по понедельникам

Главный редактор Данила Матвеев, matveev@veneto.ru
Выпускающий редактор Татьяна Янкина, yankee@veneto.ru
Редакторы hardware Сергей Бучин, sb@veneto.ru
Александр Енин, iney@veneto.ru
Редактор software / connect Николай Барсуков, barsick@veneto.ru
Литературный редактор Михаил Боде, mbode@veneto.ru
Дизайн и верстка Денис Соколов, Екатерина Вишнякова
Иллюстрации в номере Игорь Лепин
Фото в номере Андрей Клемин
PR-менеджер Иван Ларин, vano@veneto.ru, тел. (095) 246-7666
Отдел рекламы Сергей Виноградов, vinogradov@veneto.ru, тел. (095) 745-6898
Павел Виноградов, pashock@veneto.ru, тел. (095) 510-5831
Директор по распространению Ирина Агронова, agronova@veneto.ru, тел. (095) 681-7837, тел. (095) 684-5285
Идейный вдохновитель Андрей Забелин

ООО "Паблишинг Хаус ВЕНЕТО"

Генеральный директор Олег Иванов
Исполнительный директор Инна Коробова
Шеф-редактор Руслан Шебуков

Адрес редакции
119021, г. Москва, ул. Тимура Фрунзе, д. 22,
тел. (095) 246-4108, 246-7666,
факс (095) 246-2059
upgrade@veneto.ru
http://upgrade.computery.ru

Редакционная политика
Перепечатка материалов или их фрагментов допускается только по согласованию с редакцией в письменном виде.
Редакция не несет ответственности за содержание рекламы.
Мнение редакции не обязательно совпадает с мнением авторов.
Редакция вступает в переписку с читателями, но не гарантирует моментального ответа. Любые присланные нам тексты рассматриваются с точки зрения пригодности к публикации.
Мы будем рады вашим пресс-релизам, присланным на e-mail upgrade@veneto.ru.

Журнал зарегистрирован в Министерстве Российской Федерации по делам печати, телерадиовещания и средств массовых коммуникаций.
Регистрационное свидетельство ПИ № 77-13341 от 14 августа 2002 г.

Подписка на журнал Upgrade по каталогу агентства "Роспечать".
Подписной индекс – 79722.

Старые номера журналов можно приобрести по адресу: м. "Савеловская", Выставочный компьютерный центр (ВКЦ) "Савеловский", киоск у главного входа.
Часы работы киоска: ежедневно, с 10:00 до 20:00.

Издание отпечатано
ЗАО "Алмаз-Пресс"
Москва, Столярный пер., д. 3,
тел. (095) 781-1990, 781-1999

Тираж: 72 000 экз.

Содержание

напиток номера сгущенное молоко

книжка номера А. Аверченко "Шутка мецената"

песня номера Guido Schneider - Moved

ссылка номера www.loveyourmouse.com/awards/cannes/justintime.html



Десять процентов от десяти процентов

Слово "глобализация" сейчас уже настолько заезжено, что, в общем-то, даже не хочется обращать внимание на события, которые им описывают. И не потому, что они неинтересны или слабо влияют на каждого из нас, но потому, что говорят о глобализации много, а вот почувствовать на себе ее влияние дано не каждому. То же произошло и с исследованиями космоса: сначала всем было интересно, а потом новости превратились в рутину, и пока что-нибудь серьезное не сломается, никто на то, что творится за пределами земной атмосферы, внимания не обращает.

Возможно, оно и хорошо. Например, для меня долгое время глобализация оставалась одним из явлений, отражающихся в лучшем случае на сферах высокой политики, то есть чем-то абстрактным и не очень увлекательным. Ну да, видел я по разным телеканалам, как группы пестро одетых граждан, называющих себя антиглобалистами, портят нервы изнеженным полицейским капиталистических стран по случаю какого-нибудь саммита, но, собственно, этим дело и ограничивалось. Подумаешь, разбили пару витрин, и что? У нас вон как ни футбольный матч, так всевозможные безобразия буйные болельщики учиняют, причем безобразия эти в массе своей покруче антиглобалистских будут, поэтому удивить меня демонстрацией, показанной по телевизору, довольно сложно. Но все это было до поры до времени.

Как-то так странно вышло, что за последние несколько лет я посетил больше стран, чем за всю остальную жизнь. Скажу честно: на психику непосредственное знакомство с другими культурами (непосредственное – это не когда по телевизору вместе с Сенкевичем путешествуешь, сидя на диване, а когда сам опаздываешь на самолет в очень-очень захолустном аэропорту сильно неевропейской страны и сидишь там два дня в компании крайне необычных на взгляд обычного россиянина людей) влияет сильно. Как показывает практика, телевизор практически не способен передать… не знаю, как это называется – дух, ауру? – других мест, и, как следствие, любое опосредованное впечатление получается как бы кастрированным.

И вот после нескольких таких путешествий в голове накапливается какая-то критическая масса впечатлений, после чего слово "глобализация" приобретает вполне конкретные черты. Ты учишься существовать в совершенно незнакомых доселе социумах, причем по мере того, как набираешь опыт, это получается все изящнее (хотя, конечно, не без недоразумений). Появляется некое "шестое чувство путешественника" (не я придумал), которое позволяет в абсолютно незнакомом городе ночью найти круглосуточную авиакассу, российское консульство или "Макдональдс", хоть на него я в Москве уже, если честно, смотреть не могу, но он в некоторых экзотических уголках нашей планеты воспринимается как отрада и спасение (по крайней мере, можно быть уверенным в том, что ни одно блюдо не начнет неожиданно шевелиться, когда ты его надкусишь).

Глобализация для политиков и для всех остальных – это две совершенно разные вещи. Перед политиками стоит множество сложнейших задач, и то, что очень часто все получается криво и косо, как мне кажется, вызвано даже не столько тем, что народные избранники плохи, как принято считать, сколько тем, что задачи

эти нечеловечески сложны. И на участке в шесть соток с населением из трех мышей и одного старого ежа сложно навести порядок так, чтобы все были довольны. Что уж говорить о геообразованиях площадью во многие миллионы квадратных километров, занятых порой миллиардами человек?

Глобализация с точки зрения политики – это попытка создать механизм сообщающихся сосудов для всего. Здесь избыток рабочей силы, а там недостаток? Давайте часть трудоресурсов перельем в новое место. Тут происходит перепроизводство вишневого сока? Не вопрос: избыток перегоним туда, где с ним проблемы, и счастливо продадим.

Все бы хорошо, если бы не одно но. Единица глобализации – человек. А люди в массе своей слабы, и часто им плохо. Красивое словосочетание "избыток рабочей силы" на деле означает безработицу. Перепроизводство вишневого сока – эвфемизм, нужный для того, чтобы обозначить, как падает покупательная способность населения в том или ином регионе, и так далее.

К сожалению, не помню, где именно, но довелось мне как-то вычитать одну очень любопытную теорию. Ее автор считает, что в настоящее время население планеты можно разделить на глобалов и локалов (хотя это не отменяет всех прочих классификаций). Локалы – это те, кто всю свою жизнь проводит в одном регионе и, соответственно, в состоянии влиять на происходящее только в своем ареале. А глобалы – это те, кто независимо от причин постоянно передвигается по миру, являясь в силу этого носителями или, если хотите, разносчиками элементов универсальной мировой культуры.

Теория эта похожа на правду, но в нее не укладывается один важный элемент – интернет. Сеть с некоторой натяжкой можно считать средством моментального перемещения по миру, которое дает существенно более адекватное представление об интересных вам местах, чем телевизор. Как следствие, возникает вопрос: а может быть, есть смысл ввести в эту схему третью категорию людей, тех, кто физически по миру не перемещается, но при этом с помощью Сети знакомится с далекими местами и людьми, которые в них живут? Этакис "виртуальные глобалы".

Сейчас уже бессмысленно спорить о том, стала ли Сеть неким плавильным котлом культур и цивилизаций нашей планеты. В ней смешалось все и вся, можно не выходя из комнаты побывать в любой стране мира и, приложив немного усилий, пообщаться с жителем любой точки планеты (разумеется, при условии, что там тоже есть интернет). В виртуальный мир постепенно перетекают бизнес и наука, образование и торговля – редкий вид человеческой деятельности еще не нашел отражение в Сети. Так может, ошибочной является точка зрения, по которой глобализация вызвана лишь реальными процессами? Ведь не секрет, что интернетом пользуется наиболее образованная и обеспеченная часть человечества, которая, в общем, и определяет происходящее на нашей планете. Что, если процессы унификации мировых культур, протекающие на протяжении последних лет, не обусловлены возможностью относительно быстро прилететь в любую точку планеты, а являются побочным эффектом работы глобального механизма обмена информацией?

А ведь есть еще наиболее образованная и обеспеченная часть наиболее образованной и обеспеченной части населения планеты, пользующейся интернетом. Я не говорю об элитах в современном понимании этого понятия, я говорю о тех людях, которые не только перемещаются по миру (неважно, по каким причинам, являются ли они студентами по обмену или ездят в рабочие командировки), но и являются при этом жителями Сети. Они могут проводить время в качественных и вместе с тем виртуальных путешествиях, но, несмотря на это, перемещаются и сами. Такого народа не очень много, наверное, около десяти процентов от тех десяти процентов (то есть один процент от населения земного шара. Математик, однако! – Прим. ред.), о которых идет речь, но они есть.

Я знаю довольно много таких людей. По мере того, как я взрослею, я вижу, как развиваются они. И мне все чаще кажется, что именно им предстоит определять, каким быть западному миру через пять-десять лет.

Хотя, конечно, не исключено, что они ударятся в глухой гедонизм. Перспектива-то заманчивая... UP

Remo
remo@veneto.ru

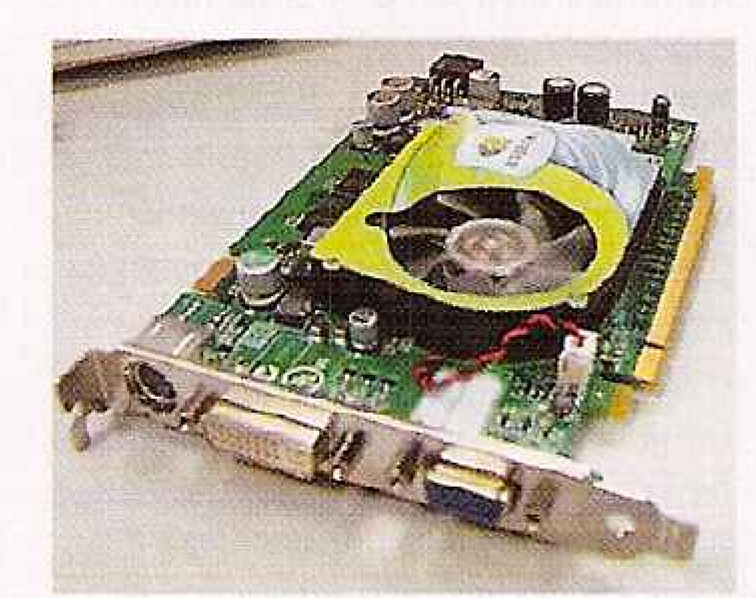
ASE оправилась от пожара

Компания Advanced Semiconductor Engineering (ASE) открыла новую фабрику в провинции Каосюнг (Тайвань). На данном предприятии производится сборка flip-chip-упаковок, формирование столбиковых выводов (solder bumps) и обработка субстрата для интегральных схем (подложек). По расчетам компании, завод в провинции Каосюнг будет приносить ей ежегодную прибыль в размере $700 млн. Напомним, что в начале мая этого года фирма пострадала от пожара и, по словам финансового директора Advanced Semiconductor Engineering Джозефа Танга (Joseph Tung), потеряла на этом деле два миллиарда в местной валюте ($64 млн). Ущерб нанесен заводу компании в Чангли, однако уже в июне производство было восстановлено.

Источник: www.digitimes.com

NVIDIA снизила цены на чипы

Видеогигант NVIDIA снизил отпускные цены на процессоры серий GeForce 6600, 6200,

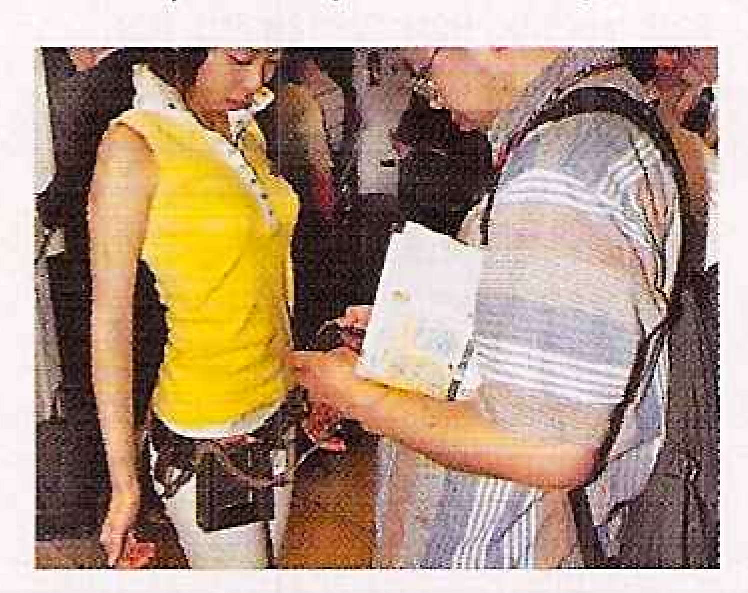


FX5200 и MX4000. Некоторые графические чипы подешевели на $1, некоторые – аж на $15. Таким образом компания пытается расшевелить рынок: пользователи в этом сезоне (а продажи летом традиционно идут вяло) неохотно покупают видеокарты. Наиболее заметно подешевели GeForce 6200, GPU класса low-end. Производитель позиционирует эти процессоры как недорогую альтернативу встроенным в системные платы графическим адаптерам. Однако, снижая цены на многие девайсы, компания рискует потерять часть прибыли. По слухам, действия NVIDIA уже негативно отразились на стоимости ее акций на фондовых рынках.

Источник: www.cdrinfo.com

Продажи PSP остановлены

Корпорация Sony на днях выиграла иск против британской компании ElectricBirdLand (EBL), специализирующейся на продаже электронных товаров онлайн (дело касалось нарушения правил использования торговой марки, а также продажи незаконно импортированных в Англию PSP). Однако, согласно сообщению BBC, у ответчика есть еще 28 дней на то, чтобы подготовить апелляцию, и дело будет вновь рассматриваться в суде в



конце июля. Управляющий директор EBL Дэн Морель (Dan Morelle) рассказал суду, что многие компании в Великобритании продавали консоли PSP без всякого противодействия со стороны Sony. Затем он добавил, что его фирме потребуется время на то, чтобы обменять покупателям бракованные PSP, поскольку неисправными оказались как минимум 10% от всех консолей, проданных EBL. К тому же "люди в темных очках" (очевидно, имеются в виду судебные приставы) напугали беременную супругу г-на Мореля... Пока суд да дело, начало продажи PSP в Великобритании перенесено на сентябрь.

Источник: www.cdrinfo.com

Судиться с Intel нынче модно

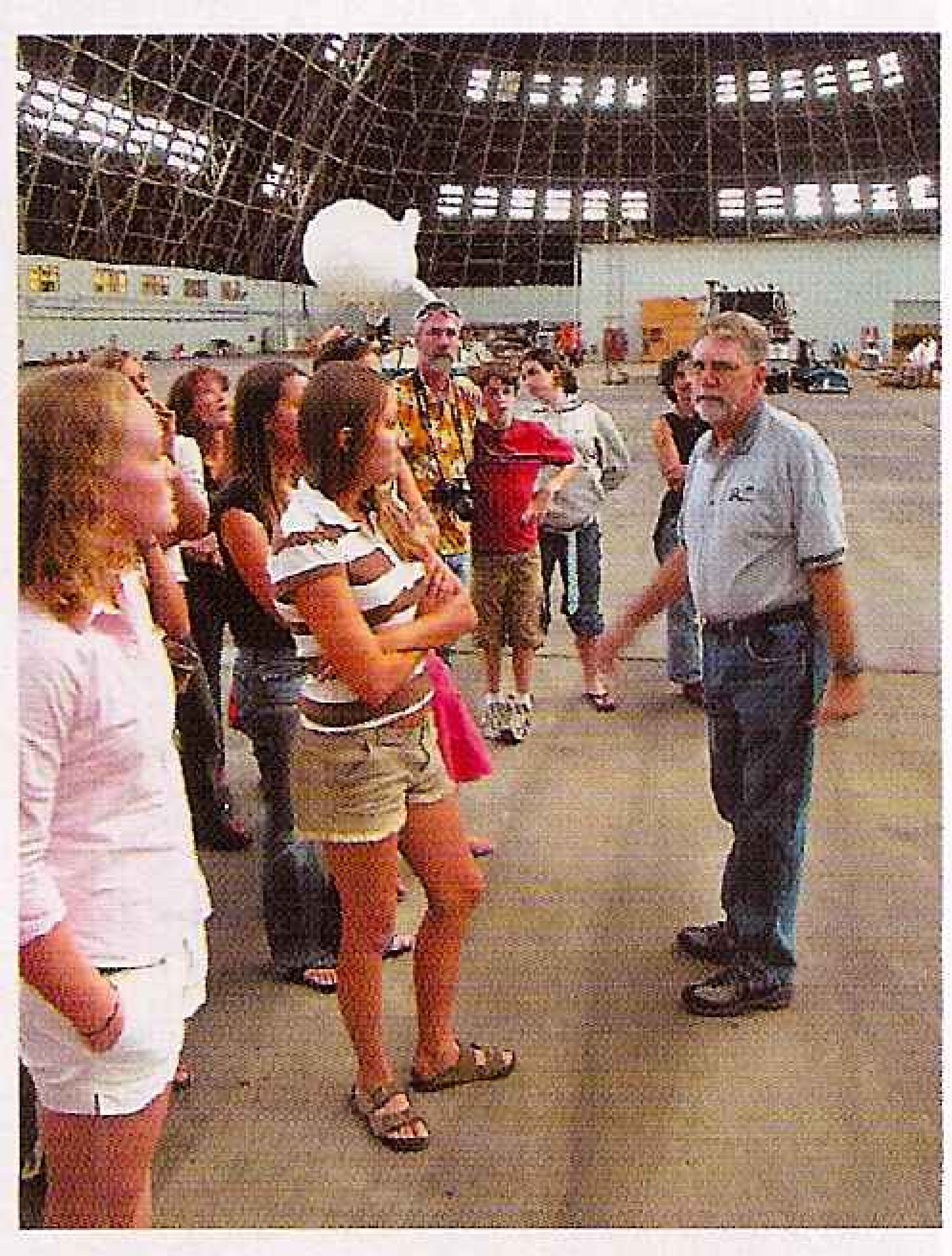
Похоже, в этом сезоне подавать в суд на Intel стало модным. На днях корпорация "обзавелась" еще тремя исками. На этот раз жалобы подали частные лица.

Первый иск подан неким Рональдом Конечкой (Ronald Konieczka) из славного города Сан-Франциско, второй – Марией Прохиас (Maria Prohias), тоже из Сан-Франциско. Оба дела, как отмечают журналисты, абсолютно независимы друг от друга, однако есть и некоторое сходство – общий адвокат.

О бурях, аэростатах, студентах и флэш-памяти

Пару лет назад мы публиковали новость о том, как одному крайне удачливому фотографу удалось спасти сделанные при помощи цифровой камеры снимки, после того как его фотоаппарат разлетелся на куски в результате промышленного взрыва моста. Недавно в США произошла еще более фантастическая история, в которой опять оказалась замешана карточка флэш-памяти. На этот раз пострадавшая сторона - калифорнийские студенты из школы имени Джека Баскина (Jack Baskin School). Ставя опыт в рамках одного научного проекта, они запустили небольшой аэростат, наполненный гелием. Электронная начинка устройства состояла из блока регистрации параметров атмосферы, видеокамеры, приемника GPS и специального прибора, который должен был обеспечить посадку оборудования на парашютах сразу после выполнения программы эксперимента. Однако в планы исследователей вторглась суровая реальность. Порыв ветра отнес аэростат далеко в океан, где шар упал в воду.

Все мы знаем, как плохо переносит электроника воздействие соленой воды. В девяноста девяти случаях из ста прибор, поплавав немного, выходит из строя. Однако фортуна повернулась к студентам лицом: то, что осталось от шара, прибой выбросил двадцатью километрами севернее места проведения эксперимента. Камера была разрушена, не уцелело вообще никакое оборудование, однако среди морской гальки студенты обнаружили два залитых водой носителя SanDisk формата SD емкостью 256 Мбайт и 1 Гбайт. Довольно скоро выяснилось, что устройства стали нечитаемыми. Обе карты были отосланы в лабораторию компании SanDisk, где после недели мучений инженерам все же удалось полностью восстановить всю информацию, переписать ее на другой носитель и отправить его молодым ученым. Так что все остались довольны, включая руководство компании SanDisk, которое теперь имеет полное моральное право гордиться качеством собственной продукции.



Третий иск подан неким Дэвидом Е. Липтоном (David E. Lipton). Адвокат другой. Зато город тот же – Сан-Франциско.
Все три истца обвиняют корпорацию в том, что она неоправданно завышает цены на компьютеры, которые они (пострадавшие) вынуждены покупать.
Источник: www.theinquirer.net

Acer определяет стратегию

Один из ведущих компьютерных производителей компания Acer пока еще окончательно не определилась со стратегией продаж брендовых ПК в Китае. Она еще ведет переговоры с ведущими региональными дистрибьюторами. Джей Ти Вонг (JT Wang), руководитель фирмы, сообщил журналистам, что все утрясется в течение ближайших двух месяцев, то есть где-то до сентября. Однако слухи о том, у кого в Китае будет праздник, в СМИ уже просочились: скорее всего, продавцами ПК от Acer станут Synnex Technology и Ingram Micro.
Недавно Acer уменьшила количество офисов в Китае с 17 до 11. Господин Вонг надеется на то, что сотрудничество с местными реселлерами поможет компании укрепить свои позиции в этом перспективном регионе.
Источник: www.digitimes.com

Флэш-драйв для коллекционеров

Компания Conrexx Technology, владеющая брендом Traxdata, выпустила флэш-драйвы оригинального дизайна. Устройство Traxdata EZ Drive Twister Limited Edition USB 2.0 будет выпускаться как в гавайском (с изображением цветов), так и в азиатском (с драконами) стиле. USB-коннектор защищен от повреждений поворотной защелкой. Носители объемом 128, 256 и 512 Мбайт будут стоить от $18 до $53. Фирменная гарантия – два года. Тираж коллекционных флэшек ограничен, так что эстетам стоит поторопиться с покупкой.
Источник: www.cdrinfo.com

Intel рассчитывает на Израиль

Израильская газета Ha-Aretz опубликовала любопытный материал. По данным журналистов, руководство корпорации Intel обратилось к правительству Израиля с просьбой предоставить ей государственную помощь (предположительно, $500 миллионов). Intel намерена построить в этой ближневосточной стране новый завод и хочет, чтобы ее правительство частично профинансировало это предприятие. С точки зрения гиганта индустрии, подобная просьба вполне оправданна: в конце концов, корпорация собирается обеспечить высокооплачиваемой работой 1800 местных жителей.
Источник: www.theinquirer.net

Pentium D - процессор для серверов

Свои двуядерные процессоры компания Intel выпустила не так давно. За то время, что они продаются, пользователи смогли по достоинству оценить низкие цены на эти камни, самые передовые решения Intel. Одна лишь проблема не давала самому крупному в мире производителю процессоров почивать на лаврах - отсутствие двуядерных решений в серверном секторе. У главного конкурента Intel, компании AMD, такие процессоры уже есть, они появились даже раньше, чем "настольные", а разработать прямо здесь и сейчас какой-нибудь двуядерный Xeon инженеры полупроводникового дуополиста явно не в состоянии. Где же выход? Нет ничего проще - достаточно объявить Pentium D, в основе которого лежат два ядра Prescott, самым перспективным процессором на рынке серверов начального уровня. Для того чтобы подкрепить слово делом, необходимо еще, разумеется, выпустить соответствующий набор системной логики. Чистый маркетинг, а каков эффект!
Именно по такому пути пошла Intel и выпустила чипсет E7230, который компания намерена продавать по $39 за комплект (оптовыми партиями, конечно). Что же до CPU, то на роль сердец будущих файловых и почтовых серверов претендуют три камня Pentium D, работающие на тактовых частотах 3,2 ГГц, 3,0 ГГц и 2,8 ГГц. Напомним, что стоят они $530, $316 и $241 соответственно. Так что новые серверы на базе платформы Intel будут недорогими. А значит, опасными для AMD. Ведь в секторе систем начального уровня этот производитель сейчас занимает очень устойчивые позиции. Впрочем, для того чтобы создать реальную угрозу благополучию AMD, Intel еще понадобится заручиться поддержкой сборщиков, и в успехе этого мероприятия не приходится сомневаться.

Новые мониторы Sharp

Японская компания Sharp анонсировала новые LCD-мониторы с диагональю 17 дюймов, которые ориентированы как на потребительский, так и на профессиональный рынок. Модель Sharp LL-193A оснащена матрицей SXGA с разрешением 1280 x 1024 точки, яркостью 280 кандел и контрастностью 500:1. Время отклика пикселя составляет 8 мс. Монитор подключается к компьютеру через стандартный аналоговый интерфейс (D-Sub) и оборудован стереофоническими динамиками. Модель Sharp LL-173G можно подсоединять к ПК как по аналоговому, так и по цифровому интерфейсу (DVI). Яркость матрицы – 280 кандел, контрастность – 450:1. Блок питания у этой модели встроенный. Что же касается Sharp LL-173C, то ее яркость составляет 260 кандел, контрастность – 500:1, а время отклика пикселя – 12 мс. Углы обзора по вертикали и по горизонтали одинаковы – 160 градусов.
Цены на старшие модели пока не объявлены, однако известно, что Sharp LL-173C будет стоить примерно $300.
Источник: www.cdrinfo.com

Новый резак Plextor

Компания Plextor выпустила новый оптический привод 740A. Электронную начинку для этого резака Plextor сделала на сей раз не Sanyo (как в предыдущих моделях), а Philips. Привод 740A записывает двухслойные диски DVD+R со скоростью 8x, аналогичная характеристика прожига болванок DL DVD-R – 4x, а диски DVD+RW и DVD-RW "выпекаются" на восьми и шести "иксах" соответственно. Скорость записи обычных болванок DVD+R и DVD-R составляет 16x. Привод Plextor 740A поддерживает технологии Buffer Underrun Proof (защита от опустошения буфера), Lossless Linking и Zero Linking. Цена пока неизвестна.
Источник: www.cdrinfo.com

Камера для начинающих

Компания Olympus представила фотокамеру C-315 Zoom, которая, по сути, является улучшенным вариантом предыдущей модели, C-310, выпущенной в феврале. В отличие от C-310, Olympus C-315 снабжена матрицей с разрешением 5,1 Мпикс., однако оптический зум у нее всего лишь 2,8-кратный. Также у "мыльницы" есть 8-кратный цифровой зум и неплохие возможности для макросъемки: можно фотографировать объекты на расстоянии двух сантиметров. ЦФК также оснащена дисплеем с диагональю 1,8 дюйма для предпросмотра полученных фотографий. Фирма-производитель позиционирует новинку как устройство для начинающих. Фотоаппарат поступит в продажу в конце июля, его цена пока неизвестна.
Источник: www.cdrinfo.com

Третье рождение Sanyo

В прошлом октябре Sanyo, одному из мировых лидеров производства электроники, здорово досталось. Сильное землетрясение повредило полупроводниковую фабрику компании. К тому же не



оправдались надежды фирмы на рост рынка цифровых камер. И с тех пор японский производитель отчаянно пытается достичь прежнего уровня. Похоже, решение найдено, однако понравится оно далеко не всем. По крайней мере, японским рабочим точно не понравится.
Пресс-служба Sanyo сообщила, что компания в ближайшем будущем сократит приблизительно 14 тыс. рабочих мест, из них 8 тыс. в Японии. Та же участь ждет и производственные мощности: будет закрыто или продано около 20% промышленных площадей. Сэкономив таким образом, компания надеется в буквальном смысле обрести новую жизнь. Для Sanyo это будет третьим рождением (после основания в 1947 г. и крупного слияния подразделений в 1986 г.).
Источник: www.reuters.co.in

X550 от Sapphire

Компания Sapphire Technology объявила о том, что начала выпускать видеоадаптеры на чипе X550, который позиционируется как недорогое решение для систем начального уровня. Видеокарты Sapphire Radeon X550 будут оснащаться интерфейсом PCI Express, который в течение последнего года стал довольно популярным. Рабочая частота ядра графического процессора составит 400 МГц, а частота видеопамяти – 500 МГц. Карты будут комплектоваться 128 или 256 Мбайт бортовой памяти. Стабильную температуру новых графических акселераторов будут обеспечивать вентиляторы или, как вариант, пассивные системы охлаждения, что наверняка оценят любители тишины и покоя.
Источник: www.cdrinfo.com

Kodak переносит центр

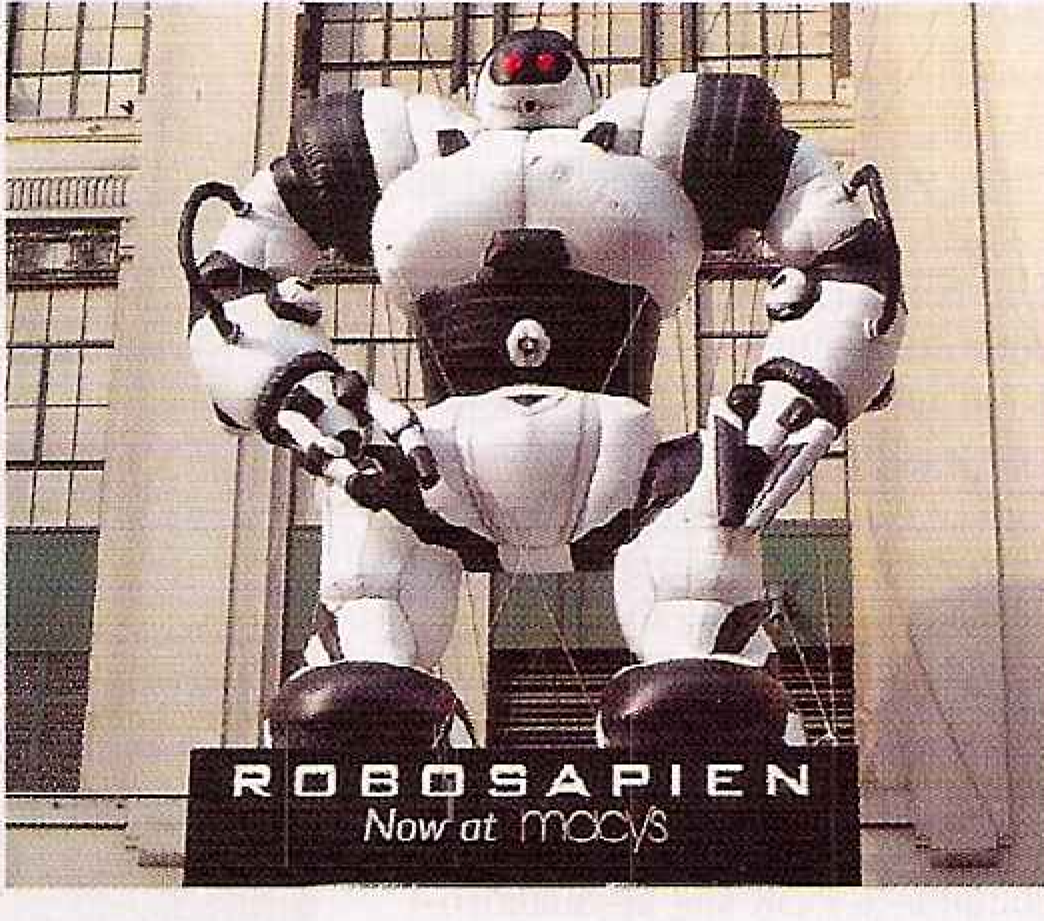
Компания Kodak сократила 45 рабочих мест в своем исследовательском центре, размещенном в лондонском районе Харроу. И не просто сократила: центр закрывается и переносится в другой английский город – Кембридж. Как сообщает местная газета Harrow Leader, в Кембридже будут сосредоточены многие службы компании, а работать там будет 1200 человек.



Все бы ничего, но исследовательский центр существует в Харроу аж с 1928 года, и теперь потомственные ученые просто оказались на улице, не всем же хочется перебираться в Кембридж... Так что Kodak в ближайшее время придется столкнуться с жесткими английскими профсоюзами.
Источник: www.theinquirer.net

Так что, роботы все же завоюют мир?

Все мы привыкли к появлению роботов, как похожих на человека, так и не имеющих с ним ничего общего. Впрочем, все эти самостоятельные устройства до сих пор не заняли сколько-нибудь заметного места в обыденной жизни простого человека. Однако все может измениться буквально за несколько лет благодаря тому, что все больше и больше ученых обращают внимание на удачный симбиоз робототехнических технологий и технологий радиочастотной идентификации, позволяющих создавать устройства, известные как радиометки, или RFID.
Что же у них может быть общего? Очень многое. Напомним, что одной из главных проблем современной робототехники является невозможность разместить в "теле" робота более или менее производительную систему распознавания образов. Для правильного определения реальных предметов в реальной жизни нужны мощнейшие компьютеры, которые никак не уместить в небольшой жестянке автоматического пылесоса. И вот тут как раз на помощь учeным приходит технология RFID. Ведь предмет (или человека) с внедренной в него радиометкой робот будет правильно узнавать вне зависимости от того, идет ли речь о пачке печенья или о пациенте районной больницы. И заметьте, никаких бортовых экспертных систем. Один сканер за $50 и миллионы (или миллиарды) грошовых радиометок, распиханных по всем вещам.
Надо отметить, что это крайне элегантное решение, имеющее блестящие перспективы, уже изучают робототехники всего мира. Вот лишь несколько примеров: Robot X, изделие японской компании Secom, в состоянии наблюдать за играющими на детской площадке малышами, не давая им покинуть охраняемую территорию, а также умеет отражать атаки лиц, предпринимающих попытки приблизиться к одному из его подопечных. Немецкая Infineon Technologies разрабатывает пылесосы Teutonic, способные при помощи размещенных по дому радиометок прокладывать оптимальный маршрут уборки. А исследователи из Accenture всерьез полагают, что технологии RFID помогут сделать игрушки более интересными. Например, представьте куклу Барби, которая узнает приобретенную для нее одежду или предмет обихода. Еще пару сотен комбинаций RFID и робототехники вы легко придумаете сами.



Идентификация по венам

Компания Fujitsu начала продавать весьма оригинальный аксессуар к Palm. Устройство Palm Vein ID System защищает КПК от несанкционированного доступа, сканируя узор подкожных вен на руках пользователя. Как показали исследования, проведенные компанией-производителем, вероятность совпадения венозного узора на руках двух человек составляет 0,00008%, а вероятность отказа в доступе законному владельцу Palm – 0,01%. В Японии уже продано около пяти тысяч таких биометрических сканеров. Скоро они появятся и на мировом рынке.
Источник: www.extremetech.com

LCD-телевизоры от Toshiba

Компания Toshiba представила новую линейку LCD-телевизоров, способных принимать телесигнал высокого разрешения (HDTV). Новые телеприемники будут иметь матрицы с диагональю 27, 32 и 37 дюймов. Как заявляют представители компании Toshiba, число градаций подсветки пикселей будет увеличено до 1024 тонов вместо стандартных 256 тонов. Качественный

звук новым телевизорам обеспечит встроенная аудиосистема с процессором SRS WOW, стереодинамиками NICAM и усилителем мощностью 20 Вт. В настоящее время известна только цена самой старшей модели с диагональю 37 дюймов – $3 тыс.
Источник: www.techdigest.tv

HP вызвала эффект домино

Недавно американская компания Hewlett-Packard (HP) снизила отпускные цены на пишущие приводы DVD 16x с возможностью четырехскоростной записи двухслойных болванок до $63. Эффект сего действия поразителен: тайваньские производители начали лихорадочно удешевлять аналогичную продукцию и достигли поистине рекордных результатов. В демпинговую волну попали и приводы CD-RW и CD-ROM.
Pioneer, ASUSTeK и другие именитые компании снизили отпускные цены на 16x DVD Dual DL с возможностью шестискоростной записи двуслойных болванок с $82–88 до $72–78. Остальные приводы упали в цене примерно на 5–7%. Кстати, в среднем привод CD-ROM на Тайване сегодня стоит $9,4, почти как флоппи-дисковод.
Источник: www.digitimes.com

Проблема Силиконовой долины

У американской компании Wyse Technology, почтенного производителя компьютерных терминалов, дела идут хорошо. Пользуясь растущим спросом на ее продукты в Азии и Европе, Wyse открывает исследовательские лаборатории в Индии и Китае, а международный персонал компании увеличивается с 260 до 380 работников. Прибыль компании регистрируется в США. Ни одного нового сотрудника в США не наняли.
На Востоке все дешевле – и рабочая сила, и земли, и производство. За последние три года прибыль семи крупнейших американских IT-компаний увеличилась в среднем на 500%, а рабочих мест в округе Санта-Клара (сердце знаменитой Силиконовой долины) стало на десять с лишним тысяч меньше.
Источник: www.news.com.com



Третье поколение гуманоидов

Недавно компания Fujitsu заявила о том, что ее специалисты создали уже третье по счету поколение гуманоидных роботов, которые по аналогии со своими "предшественниками" получили кодовое имя HOAP-3. Подобно HOAP-2 и HOAP-1, новый робот передвигается на двух ногах и вообще по виду очень похож на человека. В то же время это устройство куда совершеннее ранее выпущенных изделий Fujitsu и обладает куда более широким набором функций.
HOAP-3 невелик. Его рост составляет 60 см, а масса - около 8 кг, так что ни для кого не станет проблемой взять робота на руки. При этом HOAP-3 является весьма продвинутым в техническом плане решением: он функционирует на базе процессора Pentium M с тактовой частотой 1,1 ГГц, работающего под управлением операционной системы Linux, вернее, одной из ее версий, RTLinux, приспособленной к конкретной задаче. Устройство оснащено микрофоном, камерой, системой распознавания речи, голосовым синтезатором, датчиком равновесия и пр. На "лице" HOAP-3 расположены специальные светодиоды, отвечающие за демонстрацию его текущего эмоционального состояния (японские робототехники уделяют особое внимание очеловечиванию электронных помощников). Пока, правда, на довольно примитивном уровне: красный - плохо, зеленый - хорошо. Для обеспечения полноценного дистанционного управления робот оснащен модулем поддержки беспроводных сетей WiFi стандарта 802.11g.

Для компьютеров и не только

Компания Hitachi сообщила о начале поставок 2,5-дюймового винчестера Travelstar 4K120. Он предназначен не только для ноутбуков, но и для бытовой электроники. Этот жесткий диск создан по новой фирменной технологии Hivert (Hitachi Voltage Efficiency Regulator), благодаря которой энергопотребление накопителя снижается на 30%, что позволяет продлить время автономной работы ноутбука аж на 20 минут. Кроме того, из-за низкого расхода энергии Hitachi Travelstar 4K120 меньше нагревается.
Источник: www.eweek.com

Производители запасаются памятью

Эрик Хванг (Eric Hwang), президент CyberTAN Technology, и Роберт Лин (Robert Lin), президент Askey Computer, на днях поделились с журналистами данными о том, что тайваньские производители сетевого оборудования делают запасы чипов SDRAM на полгода вперед. Подписывают контракты с изготовителями памяти, наполняют склады микросхемами. Таким образом "сетевики" пытаются защититься от дефицита и повышения цен, ожидаемых в ближайшем будущем. Оба президента сообщили, что их компании уже запаслись достаточным количеством SDRAM и до конца года застрахованы от любых неожиданностей рынка памяти.
Источник: www.digitimes.com

ASUSTeK и Foxconn: ПК для Sony и HP

По сообщению китайской газеты Economic Daily News, крупнейшие мировые производители компьютерных комплектующих ASUSTeK Computer и Foxconn Electronics на днях гарантировали будущие поставки настольных персональных компьютеров компаниям Sony и Hewlett-Packard (HP). Газета утверждает, что ASUS, к примеру, начнет отгрузки десктопов Sony во второй половине текущего года. Производители отказались комментировать эту новость, ссылаясь на конфиденциальность информации.
Согласно данным компании International Data Corporation (IDC), в первом квартале 2005 года HP заняла второе место в рейтинге крупнейших мировых вендоров ПК (первое место у Dell). Sony – восьмая в секторе портативных ПК (на первых местах Dell и Hewlett-Packard).
Источник: www.digitimes.com

BTX в массы

Компания Gateway, занимающаяся сборкой ПК, решила пополнить линейку компьютеров системами форм-фактора BTX. Модель начального уровня, E-2500, будет оснащена процессором Celeron D либо Pentium 4, HDD с интерфейсом SATA, памятью DDR2. Вся эта начинка будет размещена в корпусе стандарта micro BTX. Ориентировочно такой ПК (с процессором Celeron D 331, 256 Мбайт памяти, жестким диском на 40 Гбайт, CD-дисководом и системой Windows XP) будет стоить $659. Более продвинутые модели E-4500 и E-6500, построенные на основе двуядерных Pentium D, будут нести на борту дополнительный слот PCI, порты FireWire и SATA-RAID-контроллер. Стоимость ПК составит $889 и $1059 соответственно.
Источник: www.cdrinfo.com

CMC увеличит цены на болванки

Тайваньская компания CMC Magnetics собирается увеличить производство болванок DVD+R / -D за счет снижения выпуска дисков CD-R. Вице-президент CMC Эндриа Вонг (Andria Wong) сообщает, что предприятие будет штамповать по 80 миллионов DVD ежемесячно, а к концу года - по 90 миллионов. Несмотря на то что каждый CD-R приносит фирме значительно меньшую прибыль, чем один DVD, CD-R-болванки, хоть и в меньших объемах, будут выпускаться до тех пор, пока на них существует спрос.



В связи с тем, что потребность в болванках DVD+R / -D все увеличивается, а закупочные цены на поликарбонат высоки, диски от CMC поднимутся в цене на 10% уже в этом квартале.
Источник: www.digitimes.com

Процессоры подешевеют в августе

Компания Advanced Micro Devices (AMD) проинформировала производителей материнских плат о



грядущем снижении оптовых цен на процессоры Sempron (при закупке партии не менее чем из тысячи чипов). Конечная стоимость Sempron 2500+ уменьшится примерно на $7. "Ценопад" ожидается в начале августа нынешнего года. Также 1 августа AMD планирует начать выпуск двуядерных процессоров Athlon 64 X2 3800+, причем продавать их она собирается по $345 - на треть дешевле, чем самый недорогой из прочих ее двуядерных процессоров (сейчас это Athlon 64 X2 4200+ - он стоит $537).
Корпорация Intel планирует снизить цены на свои процессоры Celeron D 24 июля. Но не так радикально. После того как она удешевит эти чипы, ценовой разрыв между ними и Sempron 2500+ увеличится с $6 до $10, и AMD таким образом снова обойдет конкурента.
Источник: www.digitimes.com

AMD не пускают в Сингапур

Компании AMD никак не удается ввести в эксплуатацию завод Chartered Semiconductor, расположенный в Сингапуре. Проблема состоит в том, что для выпуска продукции на этой фабрике компании требуется разрешение правительства Германии. Пока что немцы во главе с канцлером Герхардом Шредером (Gerhard Schroeder) его не дают. На носу выборы, а если кабинет министров сменится, как знать, выгорит ли с Сингапуром.
В свое время правительство Германии и власти Саксонии спонсировали компанию AMD, собиравшуюся разместить завод по производству чипов в Дрездене. Собственно, перенос фабрики из Дрездена в Сингапур и должен быть одобрен.
А еще Европа крайне обеспокоена тем, что китайцы начнут использовать технологии AMD в военных целях. Это европейской демократии ни к чему.
Источник: www.theinquirer.net

Взломал Xbox - на нары!

Англия борется с пиратством. А как же ей не бороться: в октябре 2003 года Великобритания подписала директиву ЕС "О защите авторских прав". И вот, внимание, прецедент!



Двадцатидвухлетний предприниматель (его имя пока держат в тайне) отличился, что ни говори. Выпускник Кембриджа занимался очень выгодным бизнесом - торговал модифицированными приставками Xbox. Брал продукт, раскручивал и присоединял к системе жесткий диск с восемью десятками предварительно взломанных игр. Потом собирал обратно... Как говорится, дешево и сердито. Действительно сердито: суд приговорил находчивого бизнесмена к 140 часам общественных работ.
Источник: www.bbc.co.uk

Создан химический транзистор

Ученые из Университета Беркли, что в Калифорнии, создали первый в мире химический транзистор. Это устройство - язык не поворачивается назвать его миниатюрным - меняет направление движения химических ионов в микроканалах, заполненных водой. Переключение состояний транзистора, как и в обычном компьютере, производится под действием внешнего электрического сигнала.
В принципе, всем понятно, что на основе такого "клапана" можно запросто создать и целый химический компьютер. Однако затея эта, скорее всего, просто не имеет смысла. Ведь в современных компьютерах крайне важна скорость переключения транзисторов, а представить себе поток жидкости, меняющий направление движения миллиарды раз в секунду, может только отъявленный оптимист и мистик. Зато у нового изобретения есть перспективы в других областях народного хозяйства. В частности, его можно с успехом использовать в приборах, позволяющих диагностировать рак на ранних стадиях. Именно в этой сфере мечтают воплотить свои идеи создатели проекта - профессор Арун Маджумдар (Arun Majumdar) и его коллега Пейдонг Янг (Peidong Yang). "Это идеальный способ идентификации белков и ферментов внутри клетки, - заявил Янг. - Особенности состава ферментов позволили бы врачам установить разновидность рака, особенно на ранних стадиях болезни".
Понятное дело, диагностикой рака все не ограничивается. При помощи нового транзистора можно создавать настоящие химические лаборатории на чипе, позволяющие проводить быстрый и точный анализ веществ. Пригодится такая разработка и тогда, когда медицинские нанороботы станут наконец реальностью. Появится возможность не только проводить анализ, но и точно дозировать введенные лекарства.



Струйный принтер Epson PictureMate 500



Ориентировочная цена: $270
Интерфейс: USB 1.1 / USB 2.0
Разрешение: 5760 x 1440 точек
Габариты: 256 x 167 x 154 мм
Вес: 2,8 кг
Подробности: www.epson.ru

Этакая мобильная станция для распечатки фотографий. У нее имеется ручка для переноски. Девайс можно таскать с собой буквально повсюду, достаточно установить дополнительный аккумулятор. Самое интересное умение "пятисотого" - печать снимков 10 x 15 см. Каждое изображение он выводит на бумагу за 86 секунд. Для удобства работы принтер оборудовали ЖК-экраном и кардридером, поддерживающим карты памяти всех типов.

ЖК-монитор Samsung 720NA 17"



Ориентировочная цена: $305
Разрешение: 1280 x 1024 точки
Яркость: 300 кд/м²
Контрастность: 600:1
Время отклика: 8 мс
Подробности: www.samsung.ru

Честно говоря, о технических характеристиках этого монитора рассказывать как-то не хочется (вы и так их увидите во врезке). Но обратите внимание на одну его интересную фишку, а именно на встроенный в корпус ионизатор воздуха. Приобретя Samsung 720NA, пользователь сможет создать вокруг себя "целебную ауру" с необходимой концентрацией отрицательно заряженных ионов и поправить свое здоровье.

Пульт ДУ Logitech Harmony 680



Ориентировочная цена: $200
Интерфейс: USB / IrDA
Тип: беспроводной
Количество клавиш: 55
Питание: 4 x AAA
Подробности: www.logitech.com

Пульт ДУ с ИК-портом, предназначенный прежде всего для работы с ПК на базе Windows XP Media Center Edition. Девайс оснащен пятьюдесятью пятью кнопками для ввода цифр и текста, работы с экранным меню и быстрого доступа к разным пунктам меню медиацентра, как то My Videos, My TV, My Music. Harmony 680 легко обучаем, его можно запрограммировать на взаимодействие с 15 различными аудио- и видеоустройствами.

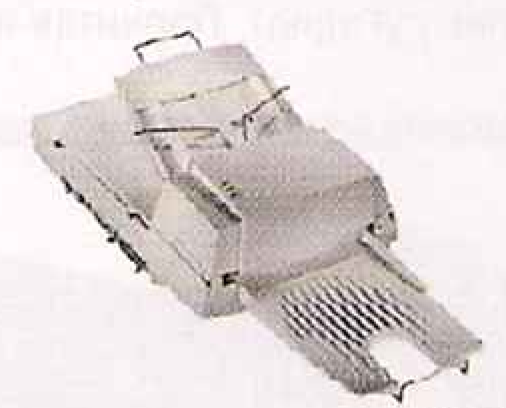
Ноутбук MaxSelect Optima E320



Ориентировочная цена: $739
Чипсет: Intel 852GM
Матрица: 15", 1024 x 768 точек
Габариты: 326 x 277 x 22 мм
Вес: 2,7 кг
Подробности: www.maxselect.ru

Недорогой портативный ПК, с помощью которого можно, например... ну, открыть MS Word. Купив эту модель в минимальной конфигурации, потребитель получит ноут с 15-дюймовым экраном (разрешение - 1024 x 768 точек), процессором Celeron 1,3 ГГц, 256 мегабайтами оперативной памяти, интегрированной видеоподсистемой, 40-гигабайтным винтом и комбо приводом. Устройству считывания флэшкарт места не нашлось.

Сканер Avision AV3800



Ориентировочная цена: $2250
Интерфейс: SCSI II
Разрешение: 600 x 600 точек
Глубина цвета: 48 бит
Вес: 7,55 кг
Подробности: www.avision.com

О промышленных агрегатах с функцией двустороннего сканирования мы пока еще не писали. Ради разнообразия анонсируем новый аппарат: 48-битная ПЗС-матрица устройства позволяет обрабатывать оригиналы с разрешением 600 точек на дюйм. AV3800 может запросто обрабатывать до 40 документов в минуту. Правда, нужен он лишь большим организациям или людям, патологически чувствительным к качеству изображения.

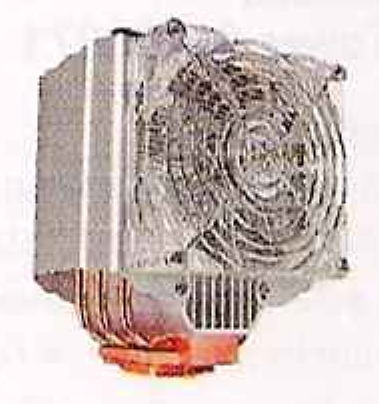
ЦФК Olympus Mju mini S



Ориентировочная цена: $260
Матрица: 5 Мпикс.
Разрешение: 2272 x 1704 точки
Экран: 1,8" TFT
Подробности: www.olympus.com.ru

Создавая Mju mini S, производитель сделал упор на "неповторимый" дизайн корпуса и понадеялся на то, что его привлекательность вызовет восторги масс. Вместе с тем начинка аппарата рассчитана на простых людей, которым хочется без особых забот "пощелкать" окружающий мир. А ведь для этого вполне должно хватить пятимегапиксельной матрицы, двукратного оптического зума и большого количества автоматических настроек.

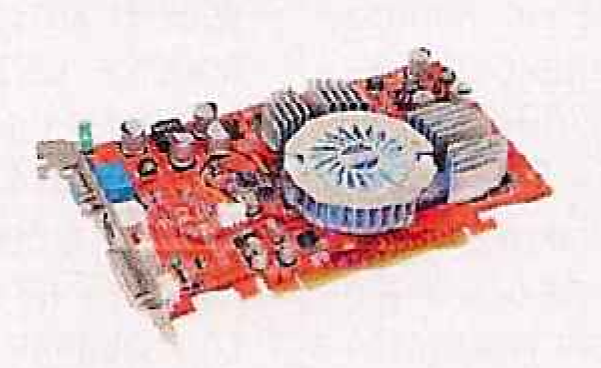
Кулер CoolerMaster Hyper 6+



Ориентировочная цена: $52
Материал: медь, алюминий
Габариты: 144 x 116 x 92 мм
Вес: 550 г
Подробности: www.coolermaster.com

Смотрим на фотографию кулера и глазам не верим. Что-то напоминает, правда? На самом деле перед нами новая разработка американских инженеров, предназначенная для максимально эффективного охлаждения горячего центрального процессора. А конструкция, построенная на медном основании и покрытая медным же коробом, с медными теплоотводными трубками и алюминиевыми пластинами, нам не в диковинку.

Видеокарта ABIT RX700LE-Guru 256 Мбайт



Ориентировочная цена: $120
Интерфейс: PCI Express x16
Процессор: ATI Radeon X700
Частота ядра: 400 МГц
Частота памяти: 700 МГц
Подробности: www.abit.ru

Графический процессор от компании ATI - Radeon X700 (частота ядра - 400 МГц) с 256 Мбайт памяти DDR (частота - 700 МГц), восемь пиксельных конвейеров и шесть вершинных процессоров - вот такое бюджетное решение предложила малоимущим геймерам компания ABIT. Впрочем, несмотря на относительно посредственную техническую оснащенность карты, ее обладатель сможет спокойно и радостно играть в любимые игры.

Косые 939 на 890

Материнская плата ECS K8T890A

Во времена моей молодости, когда компьютеры только начинали появляться у населения, очень часто встречалось это хитрое слово – "косые". Тогда оно означало пару флоппи-дисководов двух форматов – 5,25 и 3,5 дюйма. Переход с одного стандарта на другой занял лет пять, и дело двигалось со скрипом. И что-то мне подсказывает, что миграция с AGP на PCI Express будет протекать с не меньшими проблемами. Так уж получилось, что хорошая видеокарта стоит нынче недешево и заменить материнскую плату с процессором и видеокарту одновременно не каждому по карману. Купить новую (читай современную) видеокарту с AGP-интерфейсом тоже не так-то просто. Так что наличие разъемов AGP и PCIE x16 на материнской плате может помочь кому-то добиться компромисса между двумя желаниями – получить машину побыстрее и не расстроить свою горячо любимую, большую и толстую жабу.

Итак, представляем вашему вниманию сверхсовременный продукт компании ECS (также известной как Elitegroup Computer Systems) – материнскую плату под процессоры AMD Athlon Socket 939 на базе набора микросхем VIA K8T890. Плата носит название K8T890A v1.0 (очень оригинально, не правда ли?). Ее тактико-технические характеристики таковы: "тяжелые" слоты – PCIE x16 и AGP 8x – сообщаются через согласующий мост от компании ICS. Подробности реализации согласования мне выяснить не удалось, но эмпирическим путем эта идея была подтверждена: когда в AGP-слоте что-то есть, мост начинает греться. "Легкие" слоты – два стандартных PCI и пара PCIE x1. Есть и недослот CNR (хоть кому-нибудь он нужен?). Два разъема под память DDR400 способны принять до двух гигабайт оной. Ну и стандартный набор южного моста: VT8237 – два разъема Serial ATA с возможностью создания RAID-массивов уровней 0 и 1; два коннектора Parallel ATA (как всегда, можно установить до четырех устройств); вроде как шестиканальный звук Realtek ALC655 (трехбаксовый "хай дефинишн", наверное. – Прим. ред.); простенький сетевой адаптер VIA VT6103L, способный работать на скоростях 10 и 100 Мбит/с; восемь портов USB 2.0; по одному порту COM и LPT; старый добрый 34-пиновый коннектор для флопика (куда ж без него).

Питание плата может получать от любого современного блока: разъем ATX-24 по умолчанию слегка укорочен маленькой желтой бумажкой, сообщающей нам, что тут именно 24 дырочки, ни больше ни меньше. Дополнительно пожалуйте подкормиться по четырехконтактному шнурку +12 В / земля. Также плата способна питать два вентилятора. В общем, все как в лучших домах Франции. Внутренняя подсистема питания платы использует шесть стандартных мосфетов, три дросселя, шесть конденсаторов 3300 мкФ / 6,3 В и три конденсатора 1800 мкФ / 16 В.

О комплектации ничего сказать не могу, ибо, похоже, мне попался семпл для "своих". Заглушка на заднюю стенку, шнуры флопика, шнуры ATA133 и комплект SATA (кабели передачи данных плюс переходник питания) в коробке валялись, но драйверы были записаны на простую болванку из серии "три рубля кучка", а от инструкции остались лишь два листка еле читаемой ксерокопии. Ну да ладно, все равно драйверы найдем в интернете, а читать инструкции – это не наше дело, поскольку ничего хорошего там не пишут (зато не очень хорошего сколько угодно). Прочитав ин-

Кулер Thermaltake SonicTower CL-P0071

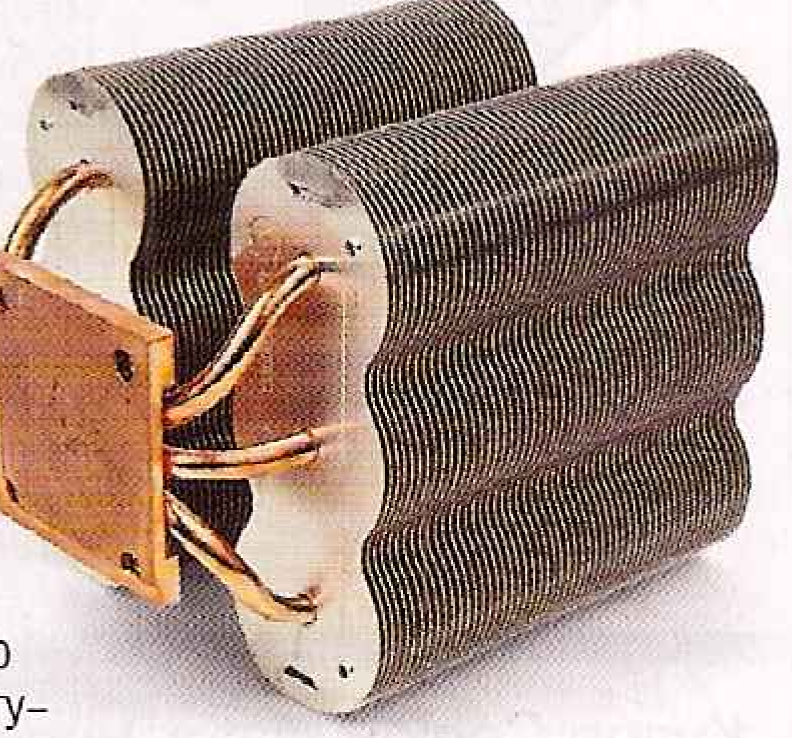
Когда-то один умник взял и придумал тепловые трубки. Другой признал, что это круто. И понеслась. Куда их только не воткнут! Иногда это оправданно, но чаще это маркетинговый трюк. Thermaltake тоже не стала усложнять себе жизнь: купила брошюру "Путь теплотрубок" и записалась в секту. Правда, применять эту технологию она решила для благой цели – организации бесшумного рабочего места.

Конструкция SonicTower проста и вместе с тем изящна: к массивной медной платформе с набором креплений под любой современный процессор припаяны шесть теплотрубок. На них нанизаны алюминиевые пластины, образующие радиатор. Ставлю башню на AMD Athlon 3200+ Venice, разогнанный до 2400 МГц (рейтинг – 3800+) при напряжении питания ядра 1,65 В и выключенной функции Cool'n'Quiet. И сразу сталкиваюсь с проблемой: алюминиевый бок охладителя упирается в планку памяти. Неприятно. Память, правда, не сразу, заработала и в соседних слотах, но настроение было испорчено. После исчерпывающей загрузки процессора утилитой S&M в паре с WinRAR температура подскочила аж до 84 °C и машина чуть не отправилась в перезагрузку. Мой домашний Ice Hammer IH-3775 WV в тех же условиях держал на камне 60–66 °C. Это, конечно, не настоящая температура. Температура измеряется при помощи термопары в кристалле, сигналы от которой некоторые материнки обрабатывают более-менее точно, а некоторые – нет. У моей платы (ABIT AV8-3rd Eye) хромота термометра наследственная. Но как некую относительную величину его показания использовать можно.

Репутацию SonicTower спас вентилятор. Как только между ребрами кулера появился ветерок, температура процессора пошла вниз и остановилась на том уровне, который вытягивал Ice Hammer. А в режиме простоя, когда я допечатывал эту статью, Thermaltake сумел взять реванш. Ice Hammer натемпературил на 39–41 °C против 37–38 °C у "башни".

В общем, бесшумным компьютер с установленной "башней" не получился: девяностоваттный процессор закипел почти тут же. Но вентилятор снял все вопросы разом. Конструкторы об этой проблеме, видимо, знают, поэтому поставляют радиатор с навесной рамкой под двенадцатисантиметровый (!) вентилятор. Вот в таком "костюме" охладитель сможет заморозить хоть самого дьявола. UP

Курина
kurina@pisem.net

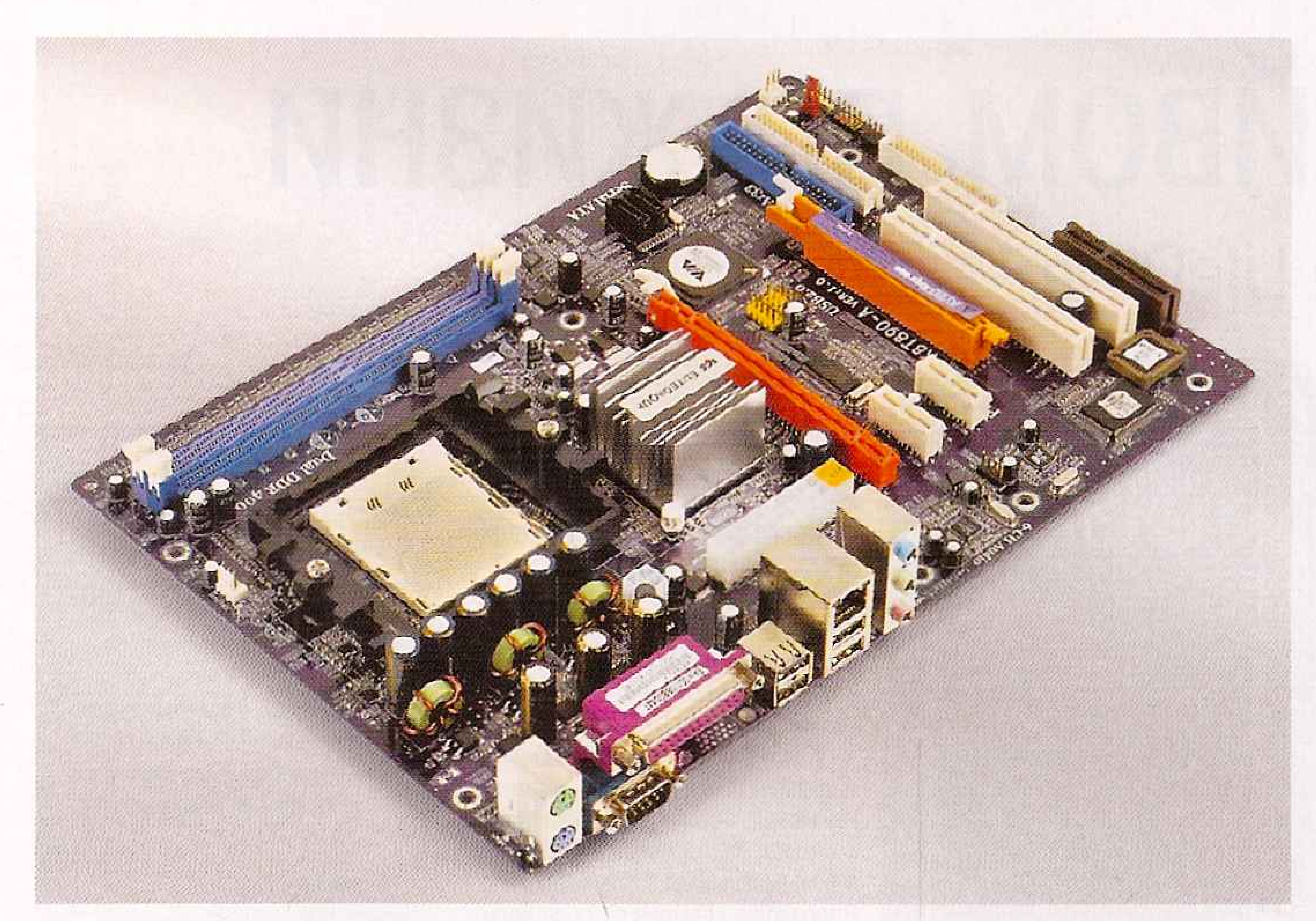


Thermaltake SonicTower CL-P0071

Характеристики
Цена: $34 • Поддерживаемые разъемы: S462 / S478 / S754 / S939 / LGA 775 • Теплотрубки: диаметр - 6 мм, количество - 3 шт. • Габариты: 112 x 112 x 150 мм • Вес: 692 г

Подробности
www.thermaltake.com

Благодарность
Устройство предоставлено компанией 3Logic (www.3logic.ru, 540-9136).



струкцию, я выяснил прелюбопытную вещь: оказывается, два гигабайта памяти можно поставить только планками CORSAR, в противном случае производитель ничего не обещает.

Собираем, включаем, запускаем. Как ни странно, все работает. Сразу лезем в BIOS. А там... Тишина. Нет, я все понимаю, но делать в наше время плату, не обладающую разгонными возможностями, мягко говоря, странно. Хотя нет, кое-что нашлось: можно поднять частоту шины процессора до 256 МГц. Замечательно, только, если не повысить напряжение питания ядра, мало какой процессор согласится на такое издевательство. Настройки памяти тоже не ахти: можно выставить значение CAS 2 или 3, и все. Единственная приятная опция – возможность заставить SATA-порты работать в режиме эмуляции PATA.

Windows увидела два Primary IDE и два Secondary. Это избавляет нас от необходимости подсовывать "виндам" дискетку с драйверами при установке. Все остальное стандартно: автодетект приводов работает, настройка COM- и USB-портов тоже присутствует, звук и сеть можно отключить. Плата поддерживает технологию Cool'n'Quiet, обеспечивающую снижение частоты и напряжения питания процессора при простое.

Этап второй, установка системы. Для начала плата была собрана с видеокартой AGP, так как в работоспособность PCI Express x16 я готов поверить сразу и безоговорочно (этот интерфейс все-таки реализован в самом чипсете).

Устанавливаем операционную систему и попутно ощупываем всю плату термодатчиками. И тут начинают возникать перегревы. Северный мост, переходной мост AGP и вся система питания накаляются до неимоверно высоких температур. Контраст тем более резкий, что на процессоре стоит безвентиляторный кулер и при этом камень заметно холоднее платы. Так что дальнейшие испытания проходили при непосредственном участии мощного восьмисантиметрового вентилятора.

Хоть плата сильно грелась, ни одного глюка и тем более зависания замечено не было. Автоматическая программа установки потребовала три перезагрузки: после установки драйверов чипсета, звука и сетевой карты. Впрочем, сеть можно было и не ставить, Windows обошлась бы своими драйверами.

Добавляем драйверы видео, ставим DirectX – и помчался 3D Mark собирать попугаев. Переходной мост нагрелся до неприличной температуры, но ни разу не сглючил. Правда, в тестах использовались не самые крутые видеокарты, но в любом случае охлаждать эту веселую микросхему настоятельно рекомендую, да и систему питания с северным мостом в придачу. Пассивный радиатор явно не справляется со своей задачей. И это на открытом воздухе! А что будет в тесном корпусе?

Я очень долго думал, как бы протестировать эту материнскую плату, и пришел к неутешительному выводу: мне удастся проверить только стабильность железки. Все скоростные характеристики зависят от того, что в эту плату воткнуто, но никак не от самой матери. За работу с памятью отвечает контроллер, встроенный в процессор, южный мост дает огромную фору по скорости передачи данных любому набору устройств, пропускной способности шины PCIE x16 пока тоже хватает с избытком.

Остается только переходной мост PCIE – AGP. Но как я ни изгалялся, существенных отличий между работой шины через оный и работой классического AGP мне заметить не удалось. Результаты тестов получались одинаковыми с точностью в пределах погрешности измерения. Можно было бы сравнить реализацию моста, взяв две видеокарты 6600GT с разными интерфейсами, но это интересно только самым подвинутым товарищам типа Мазура. Мне больше интересен сам факт наличия работающего моста на плате. И вообще, при рассмотрении этой платы как переходного варианта между AGP и PCIE грех говорить о потере нескольких процентов производительности: сэкономленные удушенные еноты гораздо важнее. Будет нужна скорость – полноценный PCI Express готов принять видеокарту с новым интерфейсом, главное, чтобы у вас хватило на нее денег. А пока вполне нормально поработает и старушка с AGP.

Напоследок о компоновке и мелочевке. Разводку платы особо удачной назвать нельзя. Главная проблема – расположение разъемов ATX-питания, PATA и флоппика. Шнур к первому пройдет поперек кулера, а широкие шлейфы вообще придется тянуть через весь корпус. Разъем второго вентилятора очень неудобно использовать для подключения вертушки на задней стенке корпуса. Да и вообще в нижнем левом углу платы образуется жуткое хитросплетение проводов.

AGP-видеокарту нужно ставить после подключения PATA-винчестеров, иначе просто не получится. Около слота DIMM расположен конденсатор, который может помешать установке памяти с радиаторами. Но конденсаторы питания процессора отстоят от сокета на 15 мм, так что сложностей при установке кулера быть не должно.

Выводы. Зверек получился простой, но интересный. Может, и хотел бы я что-нибудь плохое сказать об этой материнке, а нечего. Жалко, конечно, что разгонные опции у нее отсутствуют как класс, да и слотов памяти маловато, но плата работает. Причем работает стабильно, и какая видеокарта на ней стоит, практически не имеет значения. И наверняка кто-нибудь именно за эту универсальность при следующем апгрейде предпочтет сей девайс прочим. UP

DarkCat
darkcat@wintel.ru

ECS K8T890A

Характеристики
Цена: нет данных • Чипсет: K8T890 • Процессорный разъем: Socket 939 • Память: DDR • Слоты расширения: 1 x AGP 8x, 1 x PCI Express x16, 2 x PCI Express x1, 2 x PCI, CNR • Форм-фактор: ATX • Габариты: 305 x 210 мм

Подробности
www.ecs.com.tw

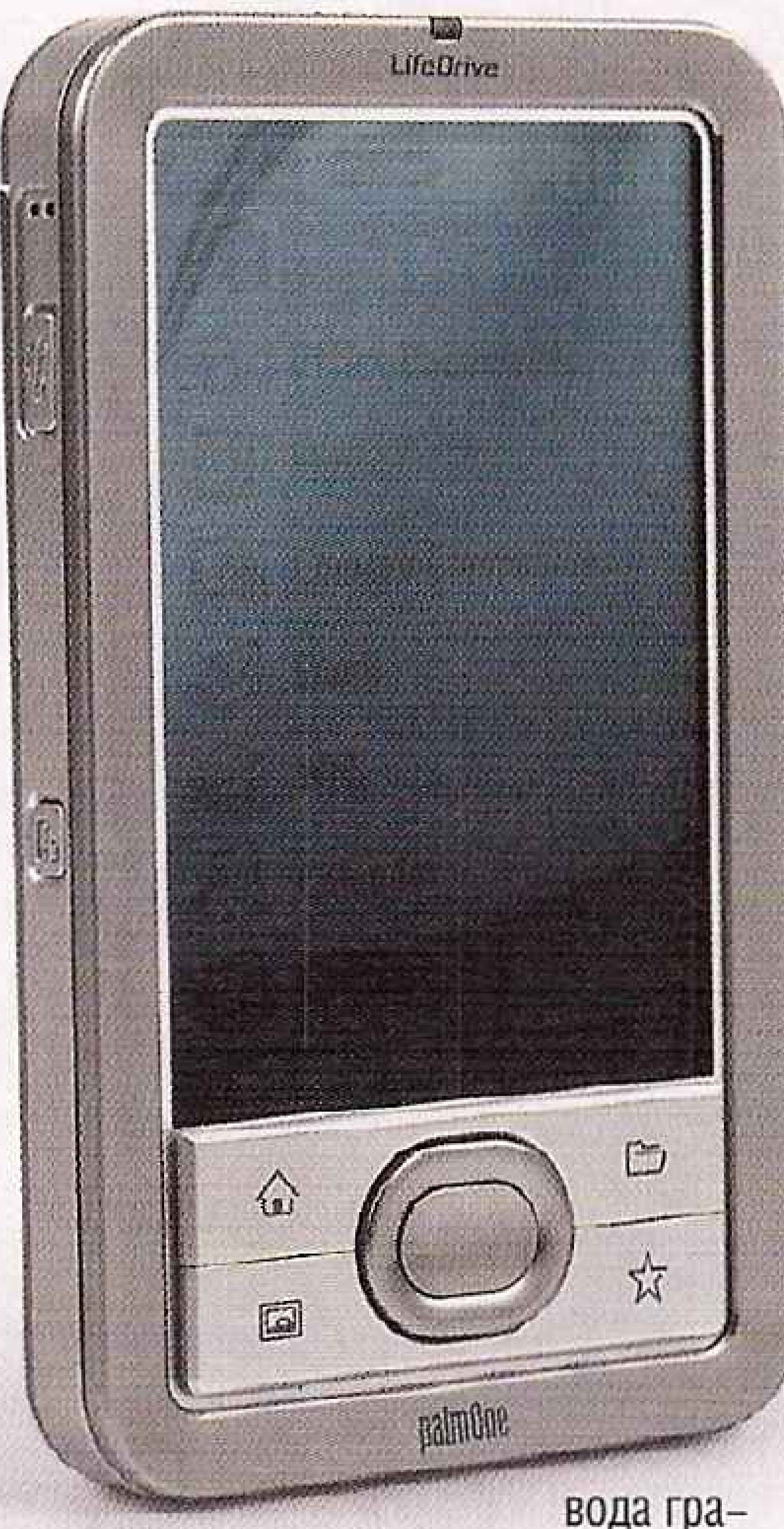
Благодарность
Устройство предоставлено компанией Boston PC (www.boston-pc.ru).

С драйвом по жизни

КПК PalmOne LifeDrive

Вернемся назад лет так на пять. Помните, какие тогда были компьютеры? Смутно? Я еще помню... Процессор на 400 МГц, винчестер на 4 Гбайт – по тем временам неплохая машинка. Года три назад такими параметрами обладали ноутбуки. Сейчас это уже характеристики КПК. О телефонах с микровинчестерами вы, наверное, слышали. Резонно было бы предположить, что рано или поздно в наладонниках появятся жесткие диски. И вот дождались. Только радоваться или плакать по этому поводу, я еще не решил. Почему – объясню немного позже, а пока – описание и характеристики в студию!

Название – LifeDrive. Фирма-производитель – PalmOne. Соответственно, операционная система – PalmOS версии 5.4.8. Дисплей вполне стандартный (для "палмов"), 320 х 480, часть экрана имеет двойное назначение. Ее можно использовать как для ввода графической информации, так и для ввода рукописного текста. Но никто не мешает разместить там, к примеру, виртуальную клавиатуру.



Процессор тоже не инновационный, Intel PXA 416 МГц. А вот память не такая, как у всех.

Вроде бы есть некоторое количество обычной оперативки (в спецификациях об этом ни слова, там об организации памяти написано очень туманно), которая используется для кэширования программ и данных.

Как и в более старой модели (Tungsten T5), доступ к накопителю можно получить и с обычного компьютера, переведя наладонник в режим флэшки (Drive Mode). Вдобавок в LifeDrive встроен удобный файловый менеджер, так что девайс как нельзя лучше подходит для переноски и хранения документов. Мало того что можно разом залить на HDD три с половиной гигабайта, так все это еще и доступно для просмотра и редактуры!

Еще один приятный момент – полный набор беспроводных интерфейсов. Помимо привычного Bluetooth и древнего (но все еще актуального) инфракрасного порта есть встроенный модуль WiFi. Раньше среди "пальмовых" только пара моделей была оснащена этим интерфейсом (теперь их стало на 50% больше, ура! – Прим. ред.).

Работа КПК с обеими беспроводными сетями нареканий не вызывает. ВТ передает файлы и

PalmOne LifeDrive

Характеристики
Цена: $499 • Операционная система: PalmOS 5.4.8 • Процессор: Intel Xscale 416 МГц • Память: микровинчестер, 4 Гбайт • Дисплей: 320 x 480 точек, 65 536 цветов • Беспроводные интерфейсы: IR, Bluetooth 1.1, Wi-Fi 802.11b • Дополнительно: слот SD, диктофон • Габариты: 121 x 73 x 19 мм • Вес: 190 г

Подробности
www.palmone.com

Благодарность
Устройство предоставлено компанией RRC (www.rrc.ru, 956-1717).

Сматывающийся мышонок: APC USB Optical Travel Mouse

Тачпад – это ужасно. Я, конечно, видел пару "ноутбуководов", которые довольны этим устройством ввода, однако исключение, как мне твердили еще в школе, только подтверждает правило.
Лучше всего для ноутбука, безусловно, беспроводная мышь. А если денег на такую радость не хватает, вполне подойдет мышонок от APC, носящий имя USB Optical Travel Mouse. Мышонок – это компьютерная мышь, только очень маленькая. К тому же она умеет быстро сматываться.
USB-шнур зверька посередине имеет пластмассовую бульбу, в которую и сматывается. Типа как рулетка, только растягивается сразу в обе стороны. Берете мышонка одной рукой за тельце, другой за разъем USB, тянете все это дело в разные стороны, и коротенький шнур мышонка превращается в элегантный 61-сантиметровый шнурище. Только в одну сторону тянуть нельзя – поломается.
Чтобы хвост самовольно не сматывался, производитель засунул в рулеточную бульбу хитрые автоматические стопоры. Раздвинули шнур на нужное количество щелчков, перестали тянуть – стопоры это дело фиксировали. Надо смотать – снова тянете, потом медленно сводите руки с мышой и пимпой к геометрическому центру композиции, то есть к бульбе. И в карман.
Сам мышонок мелкий, но добротный. Чувствительный. С классными скользкими ножками-наклейками (какая-то хитрая пластмасса). С колесиком прокрутки. Но, так как девайс маленький, управлять им непривычно. Ладонью его толком не обхватишь, приходится действовать пальцами. И тут выясняется, что пальцы Банзая Бонсаева толсты и внушительны, как и сам господин Бонсаев. И ну никак не может его средний палец давить на колесико, а безымянный – на правую кнопку, ибо не помещаются. Кое-как приспособился, конечно, но все-таки...
Я вот не пойму никак, на фига эта бульба посередине шнура болтается. А нельзя было ее приделать насмерть к пимпе, чтобы тянуть шнур не двумя руками в разные стороны, а одной, скажем, вправо?
Да, у мышонка есть недокументированная возможность: хилым юзерам он может заменить эспандер. Растягиваем – сводим, растягиваем – сводим... UP

Банзай Бонсаев
banzai@veneto.ru

APC USB Optical Travel Mouse

Характеристики
Цена: $19 • Интерфейс: USB 1.1, коннектор А • Длина шнура: 61 см • Габариты: 75 x 40 x 25 мм • Дополнительно: гарантия - два года

Подробности
www.apc.ru

Благодарность
Устройство предоставлено представительством компании APC в странах СНГ (www.apc.ru, 929-9095).

бодро коннектится со всем, что видит, WiFi тоже быстро нашел мою домашнюю сеть и подключился к ней в режиме Ad-Hoc. Поддерживаются три вида шифрования (WEP-64, WEP-128 и WPA-PSK), можно вручную изменять настройки канала и параметры TCP/IP.

Бросается в глаза пара изменений в кнопкодизайне. Появилась новая кнопка сбоку, отвечающая за поворот экрана. Выключатель превратился в маленький ползунок: вправо подвинешь – КПК работает, влево подвинешь – блокируется клавиатура. Все остальное – как обычно: несъемная батарея, SD-слот, диктофон, телескопический стилус (на мой взгляд, он удобнее, чем у T5). В комплекте идет отдельный зарядник, шнур синхронизации / зарядки и не очень удобный (скорее, вовсе неудобный) чехол.

Теперь впечатления от эксплуатации. Если вкратце – не фонтан, ибо тормоза жуткие. Работа с этим наладонником похожа на работу с обычным компьютером, причем не самым современным: почти на каждое телодвижение винчестер КПК откликается хрустом. Но не все так плохо. Если юзер запускает одновременно пару небольших программ, то в дело вступает кэш-память и все начинает работать так, как это обычно бывает на "пальмовых" машинках. Если загружено только одно тяжелое приложение, проблем тоже не будет. По крайней мере, мобильная версия Excel достаточно быстро шуршала полуторамегабайтным прайс-листом.

Просмотр видео также прошел отлично. После появления видеоплейера для "палмов" от создателя BetaPlayer for PocketPC стало возможным комфортно смотреть обычное DivX-видео (1,5–2 часа, 700 Мбайт) без конвертации. Мешает жить только светодиод в верхней части КПК: его постоянное мигание при просмотре фильма вызывает непреодолимое желание найти кусочек черной изоленты. Между прочим, на четыре (точнее, на 3,7 "правильных") гигабайта влезет целых пять фильмов, и еще место останется.

А сколько можно залить музыки! Но, увы, с ее воспроизведением не все так хорошо, как хотелось бы. Виной тому опять винчестор. Громкость выхода достаточна, чтобы без проблем слушать музыку в метро, но с единственным условием – ничего в это время не делайте на наладоннике. Иначе звук начинает сильно рвать (берегите джинсы! – Прим. ред.).

Теперь результаты синтетического теста PalmBenchmark. Первая цифра получена на LifeDrive, вторая – на старом добром Tungsten T3 (процессор на 400 МГц, SDRAM). Итак, приступим. Арифметический тест: 644% / 623% от скорости эталонного Palm M505. Доступ к временной памяти (heap, или "куче"): 488% / 470%. Доступ к данным: 416% / 1546%. Графический тест: 1027% / 1481%. Результаты тестов подтверждают мою догадку о том, что в недрах LifeDrive скрывается некоторое количество быстрой SDRAM-памяти: "куча" работает достаточно быстро.

Резюме: очень неоднозначная игрушка. Огромный объем внутренней памяти нивелируется маленькой скоростью носителя. Правда, товарищи из Ludus Technologies предлагают всем желающим повысить быстродействие наладонника с помощью магической утилиты Shark Cache. Софтина решает вопрос, оптимизируя работу встроенной кэш-памяти. Действует она двумя способами: наиболее востребованные мелкие программы (их выбирает пользователь) перемещает в быструю оперативную память навсегда (загружает их каждый раз после ресета), а тяжелые приложения кэширует временно. По уверениям софтоделов, утилита ускоряет карманную машинку ни много ни мало в шесть раз (по крайней мере это справедливо в отношении скорости загрузки календаря (смайл)).

Тем не менее рекомендую этот КПК только фанатам мобильного видео или тем, кому нужно носить с собой большой объем информации. Остальным советую подождать появления аналогичной модели с большим объемом оперативки. Хотя вещь все-таки достойная, инновационная. Это первый КПК с таким огромным (по меркам PDA) объемом встроенной памяти. Нечто подобное можно собрать из PocketPC с двумя слотами памяти и микровинчестера с интерфейсом CF, но стоимость такого варианта получится выше почти на 50%. Да и о проблеме защиты данных не стоит забывать – для корпоративного пользователя цена безопасности очень высока. UP

DarkCat
darkcat@wintel.ru

Злой шеф-повар

БП Thermaltake Purepower 680W W0049

Вспомнился мне такой фильм: шеф-повар судна (Стивен Сигал) попал в переплет. Корабль, на котором тихо резал морковку герой, был захвачен нехорошими дядьками, имевшими самые неблаговидные намерения. По ходу дела труженик мясорубки и поварешек (в прошлом вояка-рубака) всем давал по шее, а особо упертых граждан отправлял или в "травму", или к праотцам – по настроению. И справедливость восторжествовала. Я это все к тому, что недавно постучался в мою дверь БП от Thermaltake и потребовал отмщения за поруганную честь брата по конвейеру, тихоню из статьи "Бесшумный диверсант" (Upgrade #26 (219)). Аргумент для наезда был припасен неслабый: мощность 680 Вт. Сила есть, ума не надо.

Перед разборками осмотрим одеяние и оружие разъяренного Термалтейка. Коробка, в которой он прибыл, стандартная, красных тонов. От одежд прочих БП эта картонная куртенка ничем особо не отличается, разве что количеством медалек – желтых квадратиков (ими Thermaltake традиционно отмечает навороты того или иного творения). С ходу отличить по одежке хилый 350-ваттник от 680-ваттного качка можно, только если вдумчиво читать надписи. А мы их читать не станем и ознакомимся с содержимым.

Меню, то есть инструкция, имеется, но только на английском. Также есть шнур питания, винтики и два переходника. Первый переходник умеет делать из "умолчального" 24-пинового ATX-разъема привычный 20-пиновый, который, по мнению изготовителя, устарел. Второй переходник накормит устройства PCI Express их любимой пищей – шестипиновыми 12 вольтами, и сделает он это блюдо из четырехконтактного IDE-коннектора. Таких продуктов в пучке разъемов немерено, целых десять штук. Следует упомянуть о том, что распайка проводов соответствует спецификации ESP (это будет интересно серверным мастерам). Вообще, пук проводов настолько развесистый, что порой напоминает семью греющихся на солнышке змеюк, а разномастная ПВХ-оплетка кабелей только усиливает это впечатление.

Сам источник питания размещен в глянцевом корпусе антрацитового оттенка. Отделка поверхностей так хороша, что сомнений в хайэндовости железки даже не возникает. Вентиляционных отверстий на глянцевой шкуре минимум. Непорядок! Ведь по рекомендациям Intel в отношении стандартов ATX 2.0 щелей в БП должно быть много.

Изыскания продолжились после снятия глянцевого кожуха. Вопросами вентиляции ведают два кулера калибра 80 мм, размещенные по противоположным торцам корпуса и оснащенные системой регулировки оборотов. Тот "карлсон", что втягивает воздух из системника, зроблен фирмой Mitachi. Он имеет таходатчик, кушает 0,26 А и, судя по этому показателю, могуч. Тот ветродуй, что оказывается после установки на задней поверхности корпуса, неизвестен, и выдает он себя за Thermaltake. Системой контроля оборотов, в отличие от коллеги, он не оснащен.

Внутренний дизайн блока необычен. На сегодняшний день самый мощный БП формата ATX вытягивает 750 Вт, так что конструкторам пришлось немало потрудиться над W0049. На основной, или кросс-плате, находятся схема защиты, схема PFC, сетевой выпрямитель и силовой трансформатор. Некоторые выходные выпрямители разместились на ней же. Остальные необходимые устройства (терморегуляторы, ключевой высоковольтный каскад с радиаторами, схемы защиты и стабилизации выходных напряжений) размещены на отдельных платах-блоках и поставлены вертикально. Благодаря такой архитектуре, несмотря на то что блок забит деталями до отказа, вентиляторам удается охлаждать все элементы.

Результаты осмотра меня полностью удовлетворили, и началось самое интересное – испытания. Что ж, посмотрим, насколько шеф-повар крут. Раунд первый. Пробуем силу. Нагруженный до семидесяти процентов заявленной мощности БП зависил напряжения примерно на полпроцента. Играем мускулами? Ну-ну. Раунд второй. Восемьдесят процентов: напряжения выравниваются почти до номинальных. Отклонения мизерные. Ну, на восьмидесяти процентах так всякий может. Раунд третий. Девяносто процентов пиковой мощности, нагрузка равномерная. Напряжения проседают примерно на два процента. Сильно. А удар под дых переживете? В самое слабое место – 12-вольтовую линию? Раунд четвертый. Вся нагрузка приходится как раз на нее. Мощность – 480 Вт. Блоку питания хоть бы что, напряжения на других каналах даже не пошатнулись. А вот тестовый стенд этого не пережил: один из мосфетов пробило, и адская машина, дико вращая вентиляторами, испустила дух… Thermaltake wins. Fatality.

Кровь за кровь. Все питальники, прошедшие ранее через адское горнило, были отомщены, доброе имя Thermaltake восстановлено. Злой родственничек замученного мною "бесшумного диверсанта" ушел, и все, что мне оставалось, – это горевать над телом погибшего стенда, отгоняя ворон… UP

Курина
kurina@pisem.net

Отклонения от номинальных напряжений

	+3,3 В	+5,0 В	+12,0 В (общая)
Нагрузка 340 Вт (50%)	2,4%	1,2%	1,2%
Нагрузка 408 Вт (60%)	1,5%	0,4%	0,8%
Нагрузка 476 Вт (70%)	0.6%	0.2%	0.5%
Нагрузка 544 Вт (80%)	0.0%	1,0%	0,0%
Нагрузка 612 Вт (90%)	0.9%	1.6%	0.1%

Thermaltake W0049

Характеристики

Цена: $130 • Стандарт: ATX rev. 2.0, EPS • Заявленная мощность: 680 Вт • Разъемы: 1 x ATX 24 pin; 10 x HDD; 2 x FDD; 4 x SATA; 2 x PCI Express; 2 x +12 В 4 pin • Вентиляторы 80 мм: 2 шт. • Уровень шума: 17 дБ • Схема коррекции: active PFC • Габариты: 150 x 165 x 86 мм • Вес: 2,7 кг

Подробности

www.thermaltake.com

Благодарность

Устройство предоставлено компанией 3Logic (www.3logic.ru, 540-9136).

Иппонозавр

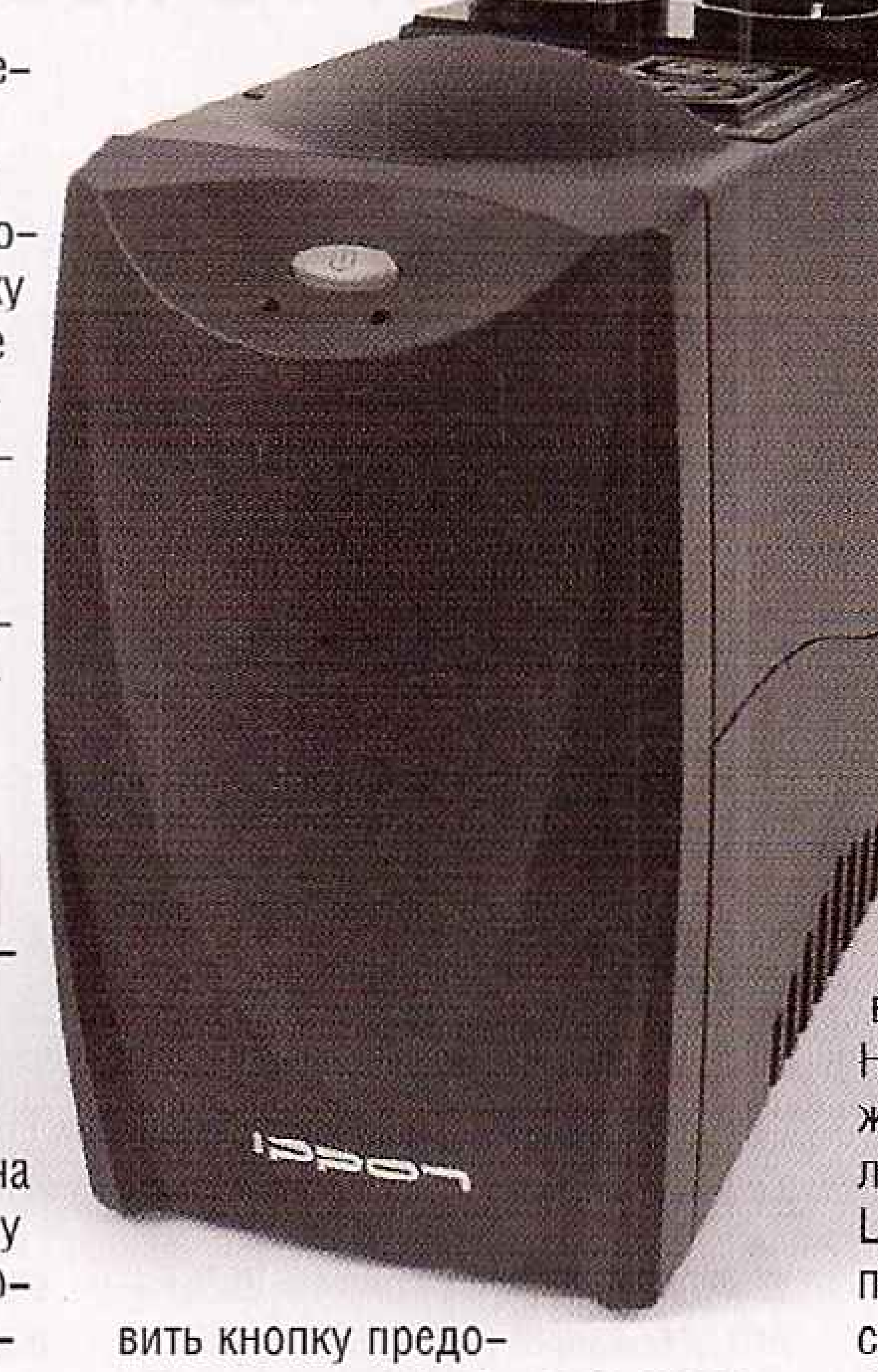
ИБП Ippon Back Comfo Pro 600

Как же они все-таки различаются! Ну, эти железки, что предназначены для дома и для офиса. Посмотрим, например, на обычный домашний системник и на офисный сервер. У домашнего ПК простое и понятное управление, привлекательный корпус, софт с дружественным интерфейсом… А сервак? Серый квадратный ящик угрюмого вида, на пятнадцати замках, без монитора, с совершенно недоступными для понимания "чайников" процессами. Хоть молотком бей! И конструкторам источников бесперебойного питания такое разделение не чуждо. Офисный UPS – это железный корпус прямоугольной формы, которого не касалась рука дизайнера, оснащенный розетками с защитой от дураков, которым все равно, сгорит этот коробок или выстоит. Платит-то все равно фирма. И ноги на него класть любят, а значит, корпоративный ИБП должен быть очень прочным! А офисные уборщицы со швабрами? Это же целая секта вредителей, члены которой истребили многие тысячи единиц техники, и глазом не моргнув. Другое дело – домашний прибор. Чтобы девайс кто-нибудь купил, нужно придать ему дружелюбный вид, хотя бы скруглив углы напильником. Тяжести юзеры таскать не любят: ИБП должен быть легким. А если его уже купили, нужно, чтобы девайс был понятен всем: конечному пользователю неохота разбираться в ваттах и амперах да строить нагрузочные характеристики на стендах. И я его понимаю!

Давайте попробуем сегодня приручить такого вот домашнего зверька. Животное с черным окрасом пластиковой шкуры приехало в ящике подобающего размера, к нему прилагается инструкция по дрессировке и полный набор шнуров-кнутов для укрощения. И сетевых и интерфейсных кабелей множество, по числу розеток. Телефонный провод и диск с софтом тоже есть, так что ничто не должно омрачать жизнь иппоновода. Комплект весит немного, около 7 кг.

По старой доброй традиции животное после дороги надо покормить. Включаю его в розетку и ничем не нагружаю в течение 12 часов. Пока питомец обедает, я его рассматриваю. С брачком товарищ попался: один глаз красный, другой зеленый. Зеленый горит, если все напряжения в норме, и нервно мигает, если в розетке кончилась еда. Горящий красный глаз – верный признак того, что кушать совершенно нечего, зверушка совсем оголодала и скоро откинет копыта.

Нажатие на нос включает и выключает иппонозаврика, и когда я в первый раз надавил на эту кнопку, то услышал, какой у него пронзительный голос. Особенно когда его перестают кормить. (А кому понравится, если его кормить перестанут? – Прим. ред.) На спинке у зверька множество розеток. А в филейных частях находятся гнезда USB и COM (для реализации горячего USB-подключения использован мост на отдельной платке), сетевой шнур и автоматический предохранитель. Если у животины случится стресс, надо будет вдавить кнопку предохранителя в корпус, и все снова заработает.



Накормив зверя, я его препарировал. В черепной коробке… тьфу, гадость какая! На плате оказались микропроцессор, преобразователь и несколько реле. Трансформатор, естественно, тоже есть – прямо за лицевой панелью. Аккумулятор расположен в отсеке, который открывается, если открутить один винт в задней части корпуса. Присутствуют и защитные цепи, если это можно так назвать: три детали, две их них – варисторы (третья не опознана). Это для телефонного подключения. И один варистор для защиты сети. Покажите, покажите мне хоть один нормальный сетевой фильтр в UPS! Видимо, не в этой жизни.

Проверил самочувствие аккумулятора, предварительно заряженного. Для поддержания сил батарея постоянно подпитывалась, зарядный ток составлял 0,2 А.

О преобразователе сказать особо нечего, но его тепловой режим оставляет желать лучшего из-за массивного алюминиевого радиатора без ребер, к которому прислонились силовые мосфеты. Реинкарнация зверька после препарирования прошла успешно: щелкнутый по носу, он очнулся и, недовольно пропищав, согласился поработать. Рано, товарищ трудоголик. Сначала снимем ЭКГ осциллографом.

Сетевое напряжение во время опытов было подведено через ЛАТР, а 90-ваттный паяльник играл роль активной нагрузки. Опустив напряжение до 200 В, я услышал, как иппонозавр, похрустев костями, восстановил на розетках 220 В. На батарейное жизнеобеспечение животное перешло при 165 В. Наличие и работоспособность схемы Line-Interactive налицо. Нагревать паяльник подуставший Иппон смог в течение 22 минут. И после этой экзекуции домашний любимец был наконец приобщен к настоящему труду. Подключенный к ПК по интерфейсу USB иппонозаврик сразу понял, чего от него хотят, и радостно сообщил о том, что знаком с этим ПО. Обрел, так сказать, дар речи. Но команды "Лежать!", "Фас!" и "Тест!" выполнял плохо. Решив, что соображать ему мешает мост USB, я достал другой поводок, строгий, и подключил несносную животину к порту COM1, но зверь совсем отбился от рук. Ни кнут (беспардонное удаление всего ПО), ни пряник (переключение настроек BIOS, переустановка зловредной WinPower, поставляемой в комплекте с девайсом) не помогли. Даже кабель я проверял! И только скачав с адреса www.ippon.ru/data/download/commpro21c_rus.zip софтину под названием Commander Pro, я сумел обуздать нрав своевольной зверушки. Накормленная, ухоженная, обученная, она проработала с моим компьютером и 17-дюймовым CRT-монитором 8 минут 35 секунд. Преданный зверек, да по такой цене! Рекомендации лучших иппоноводов, однозначно! UP

Курина
kurina@pisem.net

Ippon Back Comfo Pro 600

Характеристики

Цена: $60 • Мощность: 600 ВА (360 Вт) • Время переключения: 6 мс • Время автономной работы: > 5 мин. • Время зарядки: 8 ч • Входное напряжение: 154-264 В • Выходное напряжение: 220 В ± 10% • Розетки: сетевые - 6 шт., телефонные - 2 шт. • Интерфейсы: USB, RS-232 • Габариты: 300 x 124 x 210 мм • Масса: около 7 кг

Подробности

www.ippon.ru

Благодарность

Устройство предоставлено компанией MERLION (www.merlion.ru, 784 1471).

Венецианский винт

Процессоры AMD Athlon 64 3500+ с ядрами Winchester и Venice



Простите нас, уважаемые читатели. Этот тест мы должны были сделать давно, еще весной. Но что-то где-то не сложилось, у кого-то дела пошли не так, и процессоры, о которых пойдет речь, попали к нам совсем недавно. Мы сделали выводы из этой ситуации, и тесты двуядерных систем вы увидите в срок.

А сегодня мы расскажем вам о процессорах AMD Athlon 64. О них мы не раз упоминали в нашем журнале, однако у нас есть повод посвятить им еще несколько страниц журнального места. В то время как для Intel каждый новый техпроцесс – повод лишний раз (да не один) засветиться в прессе, AMD просто без шума и пыли переходит на более тонкие технологические нормы. Так случилось и на этот раз: выход процессоров с 90-нанометровым ядром Winchester никаким громким PR не сопровождался, просто в прайс-листах появился Athlon 64 со степпингом D0.

Мы уже писали о процессоре AMD Athlon 3800+ с ядром Newcastle (см. статью "Минус одна нога", Upgrade #35 (177)). Так вот, процессор Winchester отличается от Newcastle только технологическим процессом. Впрочем, нет, не только: есть еще кое-какие мелкие изменения в контроллере памяти и в вычислительных блоках, так что на некоторую разницу в производительности рассчитывать все-таки стоит.

Спецификации нового процессора Athlon 64 D0 таковы: кэш-память второго уровня объемом 512 кбайт, двухканальный контроллер памяти в ядре, площадь самого ядра – 84 квадратных миллиметра, напряжение питания – 1,4 В, TDP – 67 Вт. Из всех этих показателей нас интересуют всего два: площадь ядра и TDP.

Как вы, наверное, помните, TDP процессоров Newcastle составляет 89 Вт. Уменьшение тепловыделения более чем на два десятка ватт (примерно на 25%) – это серьезный шаг навстречу любителям тишины и оверклокерам. Все-таки 67 – это почти вдвое меньше, чем 115, а именно столько ватт рассеивают процессоры Intel. А если еще и вспомнить о Cool'n'Quiet, которую это ядро полностью поддерживает, становится понятно, на каком камне имеет смысл собирать тихий компьютер. Ну а оверклокерам от уменьшения тепловой мощности и смены техпроцесса на более тонкий понятно какая радость наступает. Обратите также внимание на напряжение питания. Newcastle нужно 1,5 В, а вот у Winchester запросы поскромнее. Впрочем, эта характеристика тесно связана с тепловыделением.

Почему же так важна площадь ядра? Вроде бы ядро прикрыто металлической крышкой, пользователь его даже не видит, так что от уменьшения площади ядра юзеру ни холодно ни жарко. Однако не обязательно видеть ядро, чтобы понять, какую выгоду получит юзер от того, что оно стало меньше. Дело вот в чем: площадь кремниевой пластины диаметром 200 мм постоянна, и на ней умещается конечное количество кристаллов с той или иной площадью. Поскольку размер нового ядра уменьшился почти на 50% относительно своего предка (ядро Newcastle занимает 144 квадратных миллиметра), пластина может вмещать больше кристаллов. А чем их больше, тем ниже себестоимость процессоров и, соответственно, цена каждого из них. Вот такая простая арифметика.

Отличить Athlon 64 с ядром Winchester от других процессоров Athlon 64 легко: в первой строке маркировки (например, ADA3500DIK4BI) две крайние буквы справа обозначают тип ядра. Если это символы BI, то перед вами Winchester. В настоящее время доступны три модели процессоров с ядром Winchester. Их рейтинги – 3000+, 3200+ и 3500+, а тактовые частоты – 1,8-2,2 ГГц. То есть вопреки всякой логике AMD с переходом на более тонкий техпроцесс удлинила модельный ряд не "вверх", а, наоборот, "вниз". Обычно бывает иначе. Впрочем, такой поступок все же не лишен здравого смысла: никогда до этого процессор Athlon 64 для high-end-платформы Socket 939 не стоил $128 (именно по такой цене продавали Athlon 64 3000+ D0 в Москве тогда, когда я писал этот текст). Эта ценовая категория была закрыта процессором Sempron (который, кстати, под шумок тоже сделали 90-нанометровым, но об этом в следующий раз) и платформой Socket 754 с присущими ей ограничениями. Теперь даже не очень богатому человеку по карману двухканальная система, в которой потом можно будет заменить лишь процессор.

В общем, нельзя не признать выстрел из "винчестера" крайне удачным: дробью (а скорее, картечью) первого же заряда Intel здорово задело. Но это был еще не конец. Следующий удар AMD готовила долго, а новое ядро назвала куда более мирно и романтично – Venice (Венеция). И считать его доведенным до ума аналогом Newcastle нельзя. Это новое ядро, хотя AMD не слишком афишировала выход процессоров на его базе.

Процессоры Venice (ревизия E3) производятся с соблюдением норм 0,09-микронного технологического процесса (площадь ядра – 84 квадратных миллиметра), имеют встроенный двухканальный контроллер памяти и 512 кбайт кэш-памяти второго уровня. У вас не возникло ощущение, будто я пишу то же, что и несколькими абзацами выше? Если не возникло, читайте еще раз ту часть статьи, что посвящена ядру Winchester. А теперь задавайте свой вопрос, у меня есть на него ответ.

Итак, зачем нужно было выпускать два ядра с одинаковыми основными спецификациями? Причин тому несколько. Прежде всего, ядро Winchester плохо разгонялось. Изначально, возможно, предполагалось, что 90-нанометровые процессоры потихоньку вытеснят 130-нанометровые, однако Winchester оказался слабоват и не мог обеспечивать устойчивую работу на частотах выше 2,2 ГГц. (Разумеется, это не значит, что разгон процессоров D0 до более высоких частот невозможен. Мы говорим об устойчивом выходе высокого процента быстрых кристаллов.) Поэтому сектор high-end по-прежнему занимали процессоры Newcastle (в частности, модели 3800+ до недавнего времени не было никакой альтернативы). Однако долго так продолжаться не могло, поскольку технологический предел Athlon 64 Newcastle также не слишком высок, его потолок – 2,4 ГГц.

AMD не заставила пользователей долго ждать и спустя несколько месяцев после выпуска Winchester анонсировала процессоры ревизий E3 и E4 (ядра Venice и San Diego соответственно). Далее мы поведем разговор только о "Венеции", San Diego же отличается от этого ядра только тем, что обладает вдвое большим кэшем второго уровня (1024 кбайт).

Итак, основная цель выпуска Venice – увеличить тактовую частоту ядра и тем самым обеспечить AMD если не победу, то во всяком случае достойное участие в гонке тактовых частот. У AMD это получилось. Сейчас существует процессор Athlon 64 с тактовой частотой 2,6 ГГц, а в будущем это значение может быть увеличено еще на двести или четыреста мегагерц. Однако даже такой не слишком большой рост тактовых частот произошел не просто так. "Виновата" новая технология DSL (Dual Stress Liner), которая применяется в новых процессорах наряду с традиционной SOI (Silicon-on-Insulator).

Все мы читали (хотя бы в новостях) о технологии напряженного кремния: Intel вовсю применяет ее при производстве своих Prescott. Так вот, DSL очень похожа на эту технологию, однако кое-чем от нее отличается. AMD так же, как и Intel, деформирует атомную решетку кремния, сжимая или растягивая ее в зависимости от ситуации. И та и другая технология позволяют увеличить скорость срабатывания затвора транзистора и заодно уменьшить его тепловыделение, однако если для того, чтобы сделать процессор с использованием strained silicon, нужен редкий и дорогой элемент германий, то для использования DSL достаточно соединений кремния.

Технология DSL придумана специалистами двух "трехбуквенных" компаний, AMD и IBM. По словам разработчиков, применение DSL позволяет повысить скорость работы транзисторов почти на четверть. При этом, если опять-таки верить заявлениям, технология является настолько отточенной, что на выходе процент годных кристаллов, произведенных с ее помощью, не снижается.

Это не единственная инновация, примененная в Venice. Многие знают, что у двухканальных контроллеров памяти, встроенных в процессоры Athlon 64 Newcastle и Winchester, был небольшой недостаток. Баг проявлялся только тогда, когда были заполнены все четыре разъема памяти. Если применялись односторонние модули DDR400, система работала нормально, но тайминги увеличивались. Если же пользователь устанавливал четыре двусторонних модуля, подсистема памяти вообще отказывалась функционировать на частоте 400 МГц и шина памяти автоматически сбрасывала скорость до 333 МГц. У контроллеров памяти, встроенных в Venice и San Diego, таких проблем нет, проверено. Система с четырьмя односторонними модулями замечательно работает на частоте 400 МГц и с таймингом 1T. Двусторонние модули, правда, все равно пока не работают вчетвером на полной скорости: частота – 400 МГц, но лишь с таймингом 2T.

Инженеры AMD не только устранили этот досадный баг, но и увеличили эффективность механизма предвыборки данных, что, по идее, должно несколько повысить производительность системы. Что ж, проверим.

Ну и главное (вернее, не главное, а самое заметное) усовершенствование коснулось наборов команд, поддерживаемых процессором. Помимо давно известных 3DNow!, SSE и SSE2, Venice практически полностью поддерживает набор SSE3 (он, правда, не так уж и велик, всего 11 команд, но все же). Это опять-таки должно увеличить скорость работы процессора, однако вряд ли ускорение будет заметным: во-первых, сегодня существует немного приложений, использующих SSE3, а во-вторых, сами команды не сильно помогают процессору работать быстрее, даже если их полностью поддерживает софт.

TDP процессоров ревизии E3 таков: 67 Вт для младших моделей, 89 Вт для старших, то есть и процессор с рейтингом 4000+ укладывается в эти самые 89 Вт (разумеется, младшие процессоры с TDP 89 Вт рассеивают меньше тепла, однако тепловой пакет для всех старших моделей один). Напряжение питания – 1,35 или 1,4 В, причем сколько именно потребляет тот или иной процессор, становится ясно только после его включения. По маркировке напряжение питания выявить не получается, разные экземпляры будут требовать разный вольтаж. Впрочем, это не новость: у Intel так дела обстоят уже давно.

Дабы избежать путаницы, мы свели в таблицы 1, 2 и 3 все основные характеристики процессоров AMD Athlon 64 с рейтингами 3000+, 3200+, 3500+, 3800+ и 4000+. Ревизия E3 (Venice) внешне отличается от других процессоров лишь маркировкой: два крайних справа символа в первой строке – BP (BN – для San Diego, E4). Цены расставлять мы не стали: все равно они меняются чуть ли не раз в неделю.

Как видите, с выходом новых процессоров жизнь не стала проще. Если, покупая Athlon 64 3000+ или 3200+ под Socket 939, мы можем быть уверены, что перед нами 90-нанометровый CPU, то три (!) разных процессора с рейтингом 3500+ – это уже проблема. Внимательнее смотрите на маркировку чипа.

Таблица 1. Технические характеристики процессоров AMD Athlon 64 3000+ и 3200+

	3000+	3000+	3200+	3200+
Ядро и степпинг	Winchester, D0	Venice, E3	Winchester, D0	Venice, E3
Маркировка	ADA3000DIK4BI	ADA3000DAA4BP	ADA3200DIK4BI	ADA3200DAA4BP
Тактовая частота, ГГц	1,8	1,8	2,0	2,0
Кэш-память L2, кбайт	512	512	512	512
Форм-фактор	Socket 939	Socket 939	Socket 939	Socket 939
Напряжение питания, В	1,4	1,35; 1,4	1,4	1,35; 1,4
TDP, Вт	67	67	67	67

Таблица 2. Технические характеристики процессоров AMD Athlon 64 3500+ и 3800+

	3500+	3500+	3500+	3800+	3800+
Ядро и степпинг	Newcastle, CG	Winchester, D0	Venice, E3	Newcastle, CG	Venice, E3
Маркировка	ADA3500DEP4AW	ADA3500DIK4BI	ADA3500DAA4BP	ADA3800DEP4AW	ADA3800DAA4BP
Тактовая частота, ГГц	2,2	2,2	2,2	2,4	2,4
Кэш-память L2, кбайт	512	512	512	512	512
Форм-фактор	Socket 939	Socket 939	Socket 939	Socket 939	Socket 939
Напряжение питания, В	1,5	1,4	1,35; 1,4	1,5	1,35, 1,4
TDP, Вт	89	67	89	89	89

Таблица 3. Технические характеристики процессоров AMD Athlon 64 4000+

	4000+	4000+
Ядро и степпинг	Clawhammer, CG	San Diego, E4
Маркировка	ADA4000DEP5AS	ADA4000DAA5BN
Тактовая частота, ГГц	2,4	2,4
Кэш-память L2, кбайт	1024	1024
Форм-фактор	Socket 939	Socket 939
Напряжение питания, В	1,5	1,35; 1,4
TDP, Вт	89	89

Скажу еще пару слов о том, какие матплаты совместимы с новыми процессорами. По идее, для успешной работы 90-нанометровых камней нужна всего лишь новая прошивка BIOS. Однако, как выяснилось, даже если для вашей платы такая прошивка написана (а новые версии BIOS будут выпущены для большинства материнок с Socket 939), радоваться рано. У меня был не слишком богатый набор плат с Socket 939, но даже тестов на тех материнках, что были в моем распоряжении, хватило, чтобы понять: проблемы с поддержкой есть. На плате MSI RS480M2 (чипсет – ATI Radeon Xpress 200) процессор Venice не запустился вовсе, несмотря на то что его поддержка в BIOS версии 3.4 заявлена. Материнка ASUS A8N-SLI опознала оба процессора (был залит BIOS версии 1010.002), однако упорно пыталась запитать Venice напряжением 1,45 В. С выходом новых BIOS ситуация наверняка изменится к лучшему.

Единственная из имевшихся в моем распоряжении плата, которая определила и приняла AMD Athlon 64 ревизий D0 и E3 в полном объеме, – ABIT AV8 (чипсет VIA K8T800 Pro, BIOS версии 2.1). На ней мы и устроим испытания. Перечислю остальные комплектующие, на основе которых собран тестовый стенд: видеокарта ATI Radeon X800 XT, 1024 Мбайт памяти OCZ Platinum, винчестер WD емкостью 250 Гбайт. Использовалось несколько систем охлаждения, и мы об этом обязательно поговорим чуть позже.

Итак, смотрим в таблицу 4. Что мы там видим? Да то, что ожидали. Косметические изменения в ядре Winchester привели к тому, что производительность пусть немного, но выросла по сравнению с более старыми ревизиями Athlon 64. "Глюк" в UT 2004, где процессор D0 проиграл старому бойцу Newcastle, не в счет. Venice, в свою очередь, обычно работает быстрее, чем Winchester. Причем разница между ними порой выходит за пределы погрешности измерений, в среднем – 1-3%. Самая большая "дельта" – именно в игровых приложениях, на скорость кодирования видео и данных доведенный до ума контроллер памяти никакого влияния не оказывает. К сожалению, время, в течение которого у нас в лаборатории был Venice, исчезающе мало, и на специализированные тесты нам его не хватило. Да и кому, по большому счету, интересно, как именно изменение алгоритма предвыборки данных влияет на рендеринг в 3ds Max? Игры имеют куда большее практическое значение.

Поговорим лучше о том, ради чего и задумывался Venice, – об увеличении частотного потенциала. То есть, да-да, о разгоне. В нашем распоряжении три процессора с одинаковой тактовой частотой, но с разными ядрами. Системы охлаждения две: традиционный воздушный кулер Speeze, а также водянка Thermaltake Bigwater. Материнская плата обладает неплохим набором оверклокерских функций, блок питания более чем мощный, так что у нас есть шанс выяснить, кто на что способен.

Впрочем, две принципиально разные системы охлаждения с точки зрения разгона оказались почти одинаково эффективными. Clawhammer сдох еще при FSB 230 МГц (итоговая частота процессора – 2,53 ГГц), и даже повышение напряжения на 0,1 В его не спасло: дальше он разгоняться отказывался. Существуют экземпляры Athlon 64 CG, разгоняющиеся до 2,6 ГГц, но и этот результат не поражает воображение.

Winchester под Thermaltake Bigwater и со штатным напряжением разогнался до той же частоты, что и Clawhammer (2,53 ГГц), а повышение напряжения Vcore до 1,55 В сделало возможной работу процессора при частоте шины 240 МГц (итоговая тактовая частота процессора – примерно 2,64 ГГц). Повышение частоты шины даже на 1 МГц приводило к зависанию системы во время любого более-менее тяжелого теста, так что еще какое-то количество мегагерцев из процессора выжать можно, но нужно мощное охлаждение, что экономически нецелесообразно.

А вот Venice оказался куда более способным парнем: 2,7 ГГц покорились ему сразу, даже со штатным напряжением питания, а увеличение его до 1,55 В сделало преодолимым барьер 2,8 ГГц. Итоговая тактовая частота CPU – 2,85 ГГц (множитель – 11x, частота FSB – 259 МГц)! Неплохо для процессора со штатной частотой 2,2 ГГц, правда?

Однако на этом эксперименты не закончились. Поскольку все новые Athlon 64 имеют разблокированный в сторону уменьшения множитель, можно попробовать выставить большую частоту FSB, но маленький коэффициент умножения. Начнем с конфигурации 7 x 300 МГц (2,1 ГГц). Процессор завелся с пол-оборота. А вариант 6 x 350 МГц? Тоже проходит… И 360 МГц выставить удается. Дальше, правда, частота FSB не растет ни в какую. Ну да ладно. Ведь и 360 Мгц тоже неплохо.

Что ж, наступает время делать выводы. Итоги просты. Winchester великолепно заполнил нишу low-end тогда, когда Venice еще не было, и спасибо ему за это, однако сейчас покупать процессор с ядром Winchester нет смысла. А вот Venice определенно удался. 90 мкм и технология DSL обеспечивают ему неплохой частотный потенциал. Рейтинг 4200+ – далеко не предел для этого ядра. Разгонять Venice – одно удовольствие. Учитывая невысокий уровень тепловыделения и демократичную цену Venice, можно предположить, что он будет пользоваться (да и уже пользуется) огромной популярностью. Вполне заслуженно, между прочим. UP

Назгул
nazgulishe@mail.ru

Таблица 4. Результаты тестирования процессоров

	Athlon 64 3500+, ядро Newcastle	Athlon 64 3500+, ядро Winchester	Athlon 64 3500+, ядро Venice
3D Mark 2001, баллы	24 367	24 549	24 780
3D Mark 2005, баллы	5521	5539	5546
3D Mark 2005, CPU Score, баллы	4755	4892	5020
Quake 3, 1024 x 768, fps	407,3	423,8	437,1
FarCry, 1024 x 768, fps	166,4	171,6	172,0
UT 2004, 1024 x 768, fps	162,9	161,3	176,6
Half-Life 2, 1024 x 768, fps	72,2	73,6	74,7
Doom 3, 1024 x 768, fps	101,1	103,9	104,2
Кодирование MP3, LAME MP3, с	348	346	345
Кодирование видео, WME, с	423	421	420
WinRAR, с	478	478	477

Таблица 5. Результаты разгона процессоров

	Athlon 64 3500+, ядро Newcastle	Athlon 64 3500+, ядро Winchester	Athlon 64 3500+, ядро Venice
Штатное напряжение, воздушное охлаждение, МГц	2530	2530	2700
Штатное напряжение, водяное охлаждение, МГц	2530	2530	2700
Повышенное напряжение, воздушное охлаждение, МГц	2530	2630	–
Повышенное напряжение, водяное охлаждение, МГц	2530	2640	2850



О правильном поиске и прямых советах

Что поменять для видеомонтажа?

Q *Имеется вот такая система: CPU AMD Athlon XP 2500+ Barton, Zalman 6000Cu, Gigabyte GA-7N400E, видео Gigabyte Radeon 9200, DDR PC3200 256 Мбайт, жесткий диск Seagate 40 Гбайт, Teac CD-RW / DVD, TV-tuner Behold TV403FM (кстати, куплен по совету вашего автора, и я очень доволен приобретением!). А вот корпус - "на сдачу": когда покупал, об этом не задумывался... В последнее время увлекся видеомонтажом (на любительском уровне). Посоветуйте, как лучше проапгрейдить систему, чтобы можно было комфортно работать с соответствующими приложениями, а также повысить скорость кодирования видео.*

A Ваша система, к сожалению, не слишком хорошо поддается "бюджетному" апгрейду. Barton 2500+ отлично разгоняется до частоты 2200 МГц (это частота процессора с рейтингом 3200+), может, чуть больше, но это, увы, потолок для вашей системы: более быстрых процессоров для Socket A не существует. В любом случае надо добавить памяти, еще хотя бы 256 Мбайт - это насущная необходимость даже для системы, которая не нагружена видеомонтажом, а по-хорошему вам нужно довести объем ОЗУ до гигабайта. Жесткий диск на 40 Гбайт, если вы действительно собираетесь работать с видеоматериалом, заполнится моментально, так что это следующий кандидат на "увольнение", ищите ему замену. Да и Radeon 9200 - не самая подходящая карточка для системы такого уровня.
Но как только вы разгоните процессор, добавите памяти и поменяете видеокарту, у вас возникнет проблема с охлаждением всех комплектующих, которые вы разместили в дешевом жестяном корпусе. Так что без дополнительных вентиляторов вам никак не обойтись.

Проблемы с копированием файлов

Q *Пару недель назад провел апгрейд: купил мать Foxconn NF3250K8AA-RS (Socket 754, nForce3), проц Sempron 3000+ и память от Kingston (512 Мбайт DDR400). Все это было помещено в новый корпус от InWin, и туда же я поставил старые, проверенные железки: видео ASUS GF4MX, Sound Blaster 128, внутренний тюнер Pinnacle PCTV Pro, жесткий диск Seagate Barracuda (80 Гбайт) и DVD±RW Pioneer DVR108.*
Недавно обнаружил один нехороший глюк: при копировании файлов с CD на жесткий диск, а также при записи на болванки содержимое файлов не совпадает. Сравнил файлы: как оказалось, некоторые байты меняют свое значение ровно на 4. Подумал, может, что-то не так с DVD-приводом. Посмотрел болванки, записанные еще на старом компе, сравнил информацию на них с содержимым файлов на жестком диске - все нормально.
В чем может быть причина? Все драйверы, которые поставлялись вместе с материнкой, я установил в первую очередь. Есть еще странная проблема: при копировании файлов на USB-флэшку, если объем данных достаточно большой (например, штук десять MP3 общим объемом 50 Мбайт), флэшка как будто зависает. Копирование прекращается, индикатор на флэшке не горит, а иконка "безопасного выключения USB-устройства" в трее не отзывается на нажатие. Закрыть прогу, в которой выполняется копирование, тоже не удается ("Отказано в доступе"), так что остается Reset.
Флэшка - Transcend Jetflash (128 Мбайт, USB 1.1). Она рабочая, проверял на других компах. На матери есть USB 2.0, но его драйвер отказался ставиться под Win2K SP3, заявляет, что хочет либо XP, либо Windows 2000 SP4. Я пробовал отключать в BIOS поддержку USB 2.0, но проблему с зависанием это не решило.
Можно ли что-то сделать без применения последнего средства - переустановки "винды"?



A Если вы не переустанавливали операционку после покупки и установки новой материнской платы, лучше сделать это сейчас. Потому что Win2K не очень хорошо переносит даже незначительные перестановки железа, а уж если меняется так много всего, может и вообще сойти с ума.
Второе действие - обновление BIOS материнской платы. (Я нашел версию от 26 апреля - www.foxconn.ru/sadm_files/4BMW1P25.zip.) Это нужно сделать обязательно. Кстати, BIOS плат Foxconn благодаря фирменным технологиям прошивается легко.
Если это не помогает, тестируйте IDE-контроллер. Возьмите примерно гигабайт мелких файлов и архиватор. Думаю, вы знаете, что делать дальше (смайл). Прогоните пять-шесть циклов сжатия и распаковки, и если в процессе возникнут ошибки, виновник определен. Правда, не всегда в глюках IDE-контроллера виноват он сам. Часто бывают повреждены шлейфы, да и блок питания может внести свою лепту...
В общем, случай непростой, вся надежда на диагностику.

Артефакты и разблокированные конвейеры

Q *Видеокарта - noname AGP 6800LE 128 Мбайт, ForceWare версии 71.89 (материнка - ASUS A7V600, процессор - Barton 2600+, разогнан до 2300 МГц, БП - Aeropower II + 450 Вт). С помощью RivaTuner включил заблокированные пиксельные и вершинные конвейеры, все работает, но с достаточно серьезными артефактами. Есть ли шанс избавиться от них, установив на видеокарту более мощную систему охлаждения, или же улучшать охлаждение имеет смысл при наращивании частот, а битым конвейерам ничто не поможет?*

A Битым конвейерам и в самом деле не поможет ничто. Попробуйте поиграться с вольтажом (смотри статью "Гонись, карта, мала и велика!", Upgrade #10 (203)). Правда, в этом случае все равно придется дорабатывать систему охлаждения. Кстати, уберите на время экспериментов разгон процессора.
6800LE - это чипы, не прошедшие тестирование как полноценные 6800. Отбраковка производится как по работоспособности на той или иной частоте, так и по исправности конвейеров. Переделка и разблокировка работает далеко не всегда, и с этим придется смириться.

DDR2 на материнской плате с DDR?

Q *Есть материнская плата ASUS P4S800-MX (чипсет SiS 661FX) с поддержкой памяти DDR PC3200 / 2700 / 2100. А вопрос вот в чем: будут ли на этой плате работать две планки памяти DDR2 512 Мбайт PC4300 (пусть даже на меньшей частоте и без DDR2)? Стоят они даже дешевле, чем DDRAM 512 Мбайт PC3200.*

A Разумеется, нет! Во-первых, планки DDR2 в слот для обычных DDR-модулей можно забить разве что молотком, да и то с трудом. Во-вторых, чипсет SiS 661 не поддерживает DDR2 ни под каким видом. Ох, чувствую, не доведут вас самостоятельные эксперименты с компьютером до добра...

Батарея для rz1710

Q *В наличии - iPaq rz1710. Так получилось, что КПК не подзаряжался более двух недель. А теперь, когда я пытаюсь зарядить аккумулятор, КПК никак не реагирует! Так как в КПК батарею не заменишь, ничего сделать не получается. Установлена внутренняя батарея Li-Ion, а я где-то слышал, что нельзя допускать их полной разрядки. Подскажите, что делать. Если никакого выхода из этой ситуации нет, сколько может стоить замена батареи в сервисном центре Hewlett-Packard?*

A Литийионные аккумуляторы действительно нельзя разряжать полностью. Бывает, они даже выходят из строя в результате разрядки, но две недели - очень уж маленький для этого срок. Рекомендую в любом случае отнести КПК в сервис-центр: может быть, дело вовсе не в разрядке аккумулятора.

Новую батарею для rz1710 можно купить примерно за $35. По крайней мере, в интернет-магазинах она продается именно по этой цене.

Драйверы к Epson Stylus Photo P952A

Q *Не могу найти драйверы к принтеру Epson Stylus Photo P952A. Московское представительство фирмы отказывается помочь, якобы эта модель в Россию не поставлялась. Ситуация странная, так как к принтеру прилагается фирменное руководство пользователя на русском языке, где есть адрес этого самого представительства. Поиск в интернете ничего не дал. Нужны драйверы к Win 98 SE и Win XP. Поможете?*

A Угадайте, что это за ссылка: www.google.ru/search?q=P952A. Правильно, это результат работы поисковика Google по ключевому слову P952A. То есть это очень простой поисковик и очень простой запрос. И уже вторая ссылка из выпавшего большого списка ведет на ресурс www.printer-drivers.com, где есть нужный вам драйвер. Иногда, когда в очередном письме я читаю "Поиск в интернете ничего не дал...", мне очень хочется спросить: "А вы уверены, что это был интернет?"

DataFile

Напоминаем вам, что в конференции на нашем сайте - conf.computery.ru/cgi-bin/conference/start.asp - живет зверек "hard-модератор", который ответит на все ваши самые сокровенные вопросы о системе. Рассчитывать на ответ также можно, отправив письмо на адрес support@veneto.ru.

Пожалуйста, учтите, что для техподдержки используется только этот почтовый ящик, но никак не upgrade@veneto.ru.

300 Вт и 6600GT

Q *В номере 24 (217) в рубрике "Новое железо" была статья "Крутой уоркер. Видеокарта Colorful GeForce 6600GT". Скажите, пожалуйста, с блоком питания какой мощности она тестировалась? Потянет ли данную карту блок мощностью 300 Вт? Конфигурация ПК: MSI Max2 на чипсете i845, P4 3,06 ГГц, Barracuda 20 Гбайт + IBM 40 Гбайт, комбо-привод Toshiba CD-RW / DVD, корпус IW с блоком питания.*

A Наши тестеры пользуются намного более мощными блоками питания, так что к вашему случаю наш отношения не имеет. А вот на вопрос "Потянет ли?" точного ответа нет. Я могу лишь предположить, чем закончится такое скрещивание, не более того. Почему? Во-первых, ватты ваттам рознь, во-вторых, блокам питания свойственно "стареть", в-третьих... да еще десяток подобных причин можно назвать! Этот вопрос, особенно в не очень явных случаях, бессмыслен. Думаю, в вашем случае трехсот ватт может оказаться недостаточно. Я бы не экспериментировал.

Пробой в системнике

Q *Системный блок начинает бить током. Когда я выдираю все кабели, то он не бьет, стоит мне их вставить - та же история. У меня дома большая влажность. Даже обои мокрые. Может быть, это из-за влажности? Или из-за блока питания? БП - Zalman на 400 Вт.*

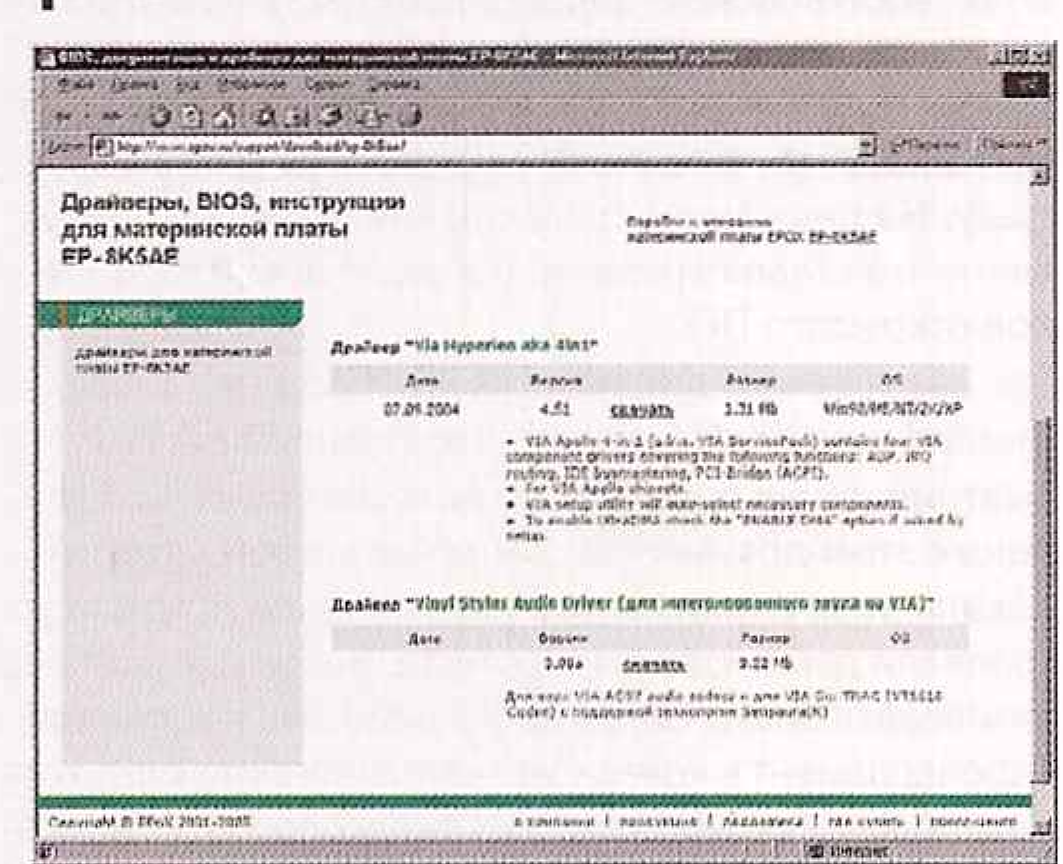
A Для того чтобы понять, где именно возникает пробой, вам понадобится как минимум мультиметр (пробник тоже сойдет, но мультиметр лучше). Из-за влажности может возникнуть ненужный контакт, но, скорее всего, искать проблему следует внутри блока питания. **UP**

Назгул
support@veneto.ru

EPoX 8K5AE и AMD Sempron: есть ли контакт?

Q *Вы писали, что системы на KT333 вполне заработают с Sempron. Сейчас у меня следующая конфигурация: EPoX 8K5AE (KT333+8235), Athlon XP Palomino 1800+, Albatron 6600 (штатную систему охлаждения моста HSI я заменил на собственноручно сделанную из старого Titan CU5TB, до памяти и GPU руки пока не дошли), 512 Мбайт RAM от Hunix i V-Data (2 x 256 Мбайт), 40-гигабайтная "барракуда", DVD Samsung и CD-RW NEC, ну и куча охлаждения, посаженного на советские переменные сопротивления. Хочу поменять проц, но не знаю, что встанет. На сайте EPoX сказано, что самый мощный CPU для моей мамки - Athlon 2700+ на шине 333 МГц (если BIOS выпущен после 10.07.03, а мой BIOS датирован 10.07.02). Я же хочу купить Sempron, так как он дешевле. Но не знаю, заведется ли мамка. И обязательно ли менять BIOS? Перед апгрейдом железа у меня страха нет, а вот перед обновлением софта на железном уровне - есть. К тому же ни на сайте компании, ни на ее FTP-сервере нет обновлений для моей платы.*

A Вам не повезло: вы купили плату, которая не поставлялась в розничные сети. С этим, кстати, и связано почти полное отсутствие обновлений для ее BIOS. На русском сайте нет ни одной прошивки, на тайваньском (www.epox.com.tw) есть парочка, но, во-первых, работает он (сайт) не всегда, а во-вторых, никакого описания к этим прошивкам не прилагается. Даже версию сложно установить. Тем не менее, пройдя путь Support > Motherboard > BIOS 8K5AE, вы сможете скачать прошивки (правда, без описания), выпущенные в 2004 году.



Обновлять BIOS придется, какой бы процессор вы ни поставили. А вот гарантировать работоспособность Sempron я не могу. Причины все те же: полное отсутствие информации как в CPU Support list, так и у моих знакомых железячников. Материнка редкая, так что не взыщите. CPU Sempron на этой плате, скорее всего, запустится, но вот определится ли, и если да, то как, не знаю. Отличий от Thoroughbred у Sempron немного, и проблем с запуском быть не должно. Это все, что я могу вам сообщить.

Редактор раздела: **Николай Барсуков** | barsick@veneto.ru

Google Toolbar для Firefox

Как известно, выпущенная Google специальная панель-надстройка для браузера Internet Explorer доступна пользователям довольно давно. С ее помощью можно автоматически переводить текст или проверять орфографию. Теперь поисковый гигант обратил внимание на популярную программу Mozilla Firefox: в скором времени он выпустит версию надстройки и для этого браузера. О планах компании стало известно разработчикам знаменитой GoogleBar – независимой утилиты, позволяющей имитировать некоторые функции панели инструментов Google в IE. По словам программистов, письмо с вышеизложенной информацией им прислал инженер компании Google Фриц Шнайдер (Fritz Schneider). В сообщении сказано, что новинка будет работать в среде MS Windows 2000 и XP, Mac OS X 10.2 и Linux последних версий. Google не собирается удалять ссылки на GoogleBar со своих сайтов и предоставит пользователям выбор. Кстати, Yahoo! опередила Google на пять месяцев и выпустила свою версию панели в феврале.



Источник: www.zdnet.com.au

PalmSource ставит на Linux

Компания PalmSource обнародовала свои дальнейшие планы относительно операционной системы Linux и заявила о том, что заключила договор с неким крупным производителем мобильных телефонов. Соглашение, по словам представителей фирмы, дает поставщику трубок право использовать платформу Palm во всех странах мира. Кроме того, глава PalmSource Патрик Мак-Вей (Patrick McVeigh) заявил о том, что его организация в скором времени займется трансформированием платформы Palm в Linux. Измененная платформа, по словам Мак-Вея, будет применяться в так называемых телефонах будущего, которые, в свою очередь, будут чуть уступать по функциональности смартфонам. По предварительной информации, соответствующие версии ПО Linux выйдут во второй половине 2006 года. В связи с изменениями в "дорожной карте" PalmSource временно приостановит или вовсе прекратит работу над некоторыми другими проектами.



Источник: www.eet.com

Digital Image Suite 2006

Корпорация Microsoft объявила о выпуске новой версии программного обеспечения Digital Image Suite, предназначенного для управления, просмотра и обмена архивами цифровых изображений. Наиболее интересная функция Digital Image Suite 2006 – маркировка фото ключевыми словами и лейблами: с ее помощью пользователь может просматривать только те фотографии, которые относятся к определенному событию или связаны с каким-либо человеком. Если навести курсор на файл, появится мини-копия картинки и разнообразная информация о ней: время и дата съемки, разрешение и т. д. Кроме того, Digital Image Suite способна работать с видеофайлами и изображениями в формате RAW, снятыми камерами Nikon и Canon. Стоимость программного пакета составляет $70.

Источник: www.yahoo.com

$850 миллионов от Microsoft

Длившаяся много лет судебная тяжба между двумя IT-гигантами завершена. Корпорация IBM получит от Microsoft $775 миллионов наличными и еще $75 миллионов в качестве кредита на использование программного обеспечения софтверного монополиста. По итогам судебного разбирательства компания IBM была признана пострадавшей от действий Microsoft: согласно решению суда, популяр-

Патентов на ПО пока не будет

Итак, эпопея вокруг законопроекта о введении патентов на программное обеспечение, начавшаяся в этом году в европейских странах, если и не закончилась, то, во всяком случае, перешла в новую фазу. На днях Европарламент отклонил этот документ, что стало огромной победой всех сторонников открытого ПО.

Так называемую директиву CIID (Computer Implemented Inventions Directive) еврочиновники рассматривали на протяжении долгого времени. Ситуация с этим документом была непростой, страсти накалялись, и противники патентования ПО даже устраивали демонстрации протеста. Возможно, именно активная позиция самих программистов и заставила Европарламент в конечном счете отклонить CIID, хотя и не подавляющим большинством голосов. Результаты голосования показали, что идею о введении патентов на софтверные разработки поддерживают 648 депутатов, в то время как против этой меры выступают 729 парламентариев. Перевес, прямо скажем, незначительный.

Несмотря на отсутствие единодушия среди чиновников, их решение все же вызвало бурный восторг в стане защитников открытого ПО. Ярые сторонники OpenSource даже объединились в организацию под названием Фонд свободной информационной инфраструктуры (Foundation for a Free Information Infrastructure). Ее члены с воодушевлением встретили решение Европарламента и публично заявили о том, что принятие CIID неизбежно привело бы к монополизации функциональных возможностей программного обеспечения и используемых при его создании профессиональных методов.



В то время как независимые разработчики и небольшие софтверные фирмы протестовали против принятия директивы, воротилы рынка ПО, напротив, выступали за то, чтобы закон вступил в силу как можно скорее. Речь идет в первую очередь о таких компаниях, как Microsoft и IBM. Естественно, открыто они свои требования не излагали и предпочитали действовать через различные неясные структуры вроде Business Software Alliance, CompTIA и Campaign for Creativity. В лоббирование CIID были вложены большие средства, которые пока не окупились.

ность операционной системы OS/2 и некоторых других программ, входящих в пакет SmartSuite, заметно снизилась именно из-за политики Microsoft. В результате того, что Microsoft в свое время отказалась от дальнейшего участия в разработке OS/2 и занялась собственными проектами, IBM недосчиталась прибыли и в итоге потеряла преимущество на рынке операционных систем, что и явилось причиной судебного разбирательства.
По мировым соглашениям Microsoft выплачивала суммы такого порядка лишь несколько раз за свою историю.
Источник: www.go.com

Первая бета Longhorn на подходе

В ближайшие недели некоторые счастливчики, которым доверили тестировать продукты Microsoft, увидят первую бета-версию новой операционной системы Longhorn. Напомним, что релиз этой ОС состоится в следующем году, однако практически всю информацию об этой операционке Microsoft уже обнародовала, чем еще больше подстегнула интерес широкой общественности.
Что же мы увидим в скором времени? Первую полноценную бета-версию ОС Microsoft Windows Longhorn Build 5203. Немногие тестеры смогут скачать ее непосредственно с сайта компании. Речь идет о клиентском варианте операционной системы, а серверная версия, известная как Longhorn Server, также появится в ближайшем будущем. Скажем честно, корпорации Microsoft пришлось сделать очень многое для того, чтобы beta 1 увидела свет. Многочисленные задержки, имевшие место на протяжении последних трех лет, указывают на то, что компания замахнулась на слишком большое для себя дело. Впрочем, Microsoft всегда выходила из тяжелых ситуаций, не теряя достоинства. Так же, скорее всего, будет и на этот раз. Несмотря на то что промежуток времени между релизами Windows XP и Windows Longhorn составит целых пять лет. Для информационной индустрии это целая эпоха.
И сейчас некоторые аналитики не верят в то, что Microsoft готова представить бета-версию Longhorn. "Реальная бета-версия появится в лучшем случае в конце текущего года", - заметил старший аналитик компании Jupiter Research Джо Вилкокс (Joe Wilcox).

В погоне за Google

Пытаясь догнать Google в сфере поиска, корпорация Microsoft решилась на довольно неожиданный шаг. Компания опубликовала документацию, описывающую инструментарий программы локального поиска Windows Desktop Search, тем самым стараясь привлечь к усовершенствованию этого продукта сторонних разработчиков. Таким образом, программист, имея на руках открыто распространяемые бета-версии API (интерфейсы прикладных программ), может интегрировать поисковик с собственными приложениями.
Действия Microsoft, безусловно, позволят значительно расширить сферу применения локального поисковика, однако их трудно назвать своевременными. Дело в том, что Google также распространяет специальные комплекты для разработчиков ПО, позволяющие встраивать в программы Google Desktop.
Источник: www.zdnet.com.au

Motorola: Linux в массы

Ведущий американский производитель сотовых телефонов компания Motorola объявила о том, что в будущем намеревается оснащать большинство своих трубок операционной системой Linux, тем самым способствуя активному распространению OpenSource среди тех, кто покупает мобильники средней ценовой категории. "Первенцем" станет модель Motorola E895, выполненная в форм-факторе "раскладушка" и снабженная ОС Linux производства MontaVista Software, сообщила Черилн Чин (Cheryln Chin), вице-президент по маркетингу компании Motorola. В странах азиатского региона новинку начнут продавать в конце текущего года.
Телефоны Motorola комплектуются открытой операционкой аж с 2003 года, однако только недавно Linux было решено встраивать в недорогие аппараты этого производителя. Чин утверждает, что примерно через два года более половины трубок, выпускаемых Motorola, будут оснащаться этой ОС.
Источник: www.news.com

Opera в телефонах Motorola

Норвежский разработчик интернет-браузеров Opera Software продлил соглашение с крупнейшим американским производителем мобильных телефонов Motorola. По условиям контракта в течение трех лет "мобильное" ПО Opera будет поставляться вместе с новыми телефонами Motorola. "Данный контракт очень важен для нашей компании со стратегической точки зрения. Благодаря нему мы сможем значительно увеличить свою долю на рынке мобильных браузеров", – отметил представитель Opera Software. Подробности сделки не разглашаются: известно лишь, что Opera будет получать определенный процент с каждого проданного телефона Motorola.



Лицензии на использование норвежского браузера ранее приобрели Nokia и Sony Ericsson.
Источник: www.yahoo.com

Новая ошибка в IE

В браузере Internet Explorer производства Microsoft обнаружена очередная серьезная ошибка в



модуле ActiveX, позволяющая злоумышленникам внезапно завершать работу программы и исполнять на атакуемом ПК произвольный код. Информацию об уязвимости опубликовала компания SEC Consult. По имеющимся данным, риску подвергаются пользователи браузера IE 6.0, работающего в операционных системах Windows 2000 SP1, SP3 или SP4 и Windows XP с любым Service Pack. Соответствующий патч Microsoft пока не выпустила, однако ее представители заявили о том, что жалоб от пользователей по поводу недавно найденной ошибки не поступало.
Источник: www.news.com

Хэйвард поругал OpenSource

Известный аналитик Боб Хэйвард (Bob Hayward), являющийся вице-президентом Gartner Research Asia-Pacific, уверен в том, что открытое программное обеспечение тормозит прогресс, несмотря на все свои преимущества. Об этом Хэйвард сказал в одном из своих недавних интервью. Он считает, что рост числа OpenSource-проектов лишает разработчиков мотивации, необходимой для создания новых программ. Отчасти в этом виноваты и крупные софтмейкеры, которые активно распространяют свою продукцию в соответствии с принципами OpenSource. "Предположим, кто-то собрался написать лучшую в мире программу. Но, во-первых, ему нужно быть аккуратнее с Microsoft, Oracle и IBM, а во-вторых, он должен исследовать рыно, чтобы узнать, нет ли OpenSource-проектов, подобных его решению. Только в этом случае он может смело продавать свой продукт", – сказал Боб Хэйвард.
Источник: www.zdnetasia.com

Firefox для Intel-"маков"

Популярным интернет-браузером Mozilla Firefox в будущем смогут воспользоваться владельцы компьютеров производства Apple с процессорами Intel на борту. Один из разработчиков программы Джош Аас (Josh Aas) признался в своем блоге, что часть работы по адаптации своей новой системы к браузеру Apple проделала сама: "Они заставили браузер функционировать на новой платформе. После демонстрации результатов компания выслала мне соответствующие патчи". Впрочем, подчеркнул Аас, трудились над проектом в основном сотрудники Mozilla Foundation, которые довели новую версию до ума. "Тем не менее в Apple сделали немало и указали нам на проблемы", – заметил Аас.
Источник: www.zdnet.com.au

Вторая попытка

Интернет-браузер Opera 8.01

Те, кто внимательно следит за обновлениями браузера Opera (www.opera.com), должны помнить одну забавную историю, связанную с релизом 8.01. Месяца два-три тому назад на некоторых новостных порталах появилось сообщение о выходе этой версии обозревателя со ссылкой на официальный сайт проекта. Однако желающих поближе познакомиться с новым произведением норвежских программистов подстерегал облом: через пару дней ссылка перестала работать. Не менее обидным обломом заканчивалась попытка зайти на сайт производителя и найти эту версию в списке доступных. Потом выяснилось, что разработчики просто поторопились: релиз получился откровенно сырым. По этой причине он и был, как это принято говорить, отозван. Причем лояльные к авторам браузера сайты (в том числе и наш русский www.myopera.net) решили не смаковать это событие и тоже убрали упоминание о нем. На мой взгляд, поступили они совершенно правильно и даже достойно. Ошибки бывают у кого угодно, и относиться к ним надо по-джентльменски – посмеяться и забыть.

Про историю эту больше не вспоминали, а вопрос о новой версии браузера оставался открытым. Но недолго: программисты быстренько пофиксили баги, и Opera 8.01 Final заняла достойное место в списке доступных для скачивания сборок. Размер установочного файла – 3,64 Мбайт. Наконец, самое приятное: надолго забывшие о русских пользователях авторы этой программы одумались, и через пару недель после финального релиза на официальном сервере появилась русская версия браузера. Получить ее можно по адресу www.opera.com/download/index.dml?opsys=Windows&lng=ru&ver=8.01&platform=Windows&local=y.

Честно сказать, от локализации можно испытывать только моральное удовлетворение: все равно на сайте mongoose.myopera.net файлы для корректного перевода этой софтины появились раньше. Да и особой разницы между этими языковыми пакетами нет. Впрочем, вру... Разница, конечно, имеется, и существенная: один пакет официальный, а другой – нет. Для кого-то это и не важно, а для кого-то – наоборот.

Разумеется, мнения о качестве различных переводов, как того и следовало ожидать, разделились. Естественно, сторонники альтернативного перевода более упорно отстаивают свои позиции, а официальным переводом пользуется больше народа. В общем, самые обычные взаимоотношения "официозников" и "альтернативщиков". Да и не так много поклонников у Opera, все они люди интеллигентные, так что до очередной holy war дело вряд ли дойдет.

Сразу хочу заметить, что обе русификации являются неполными: модуль голосового управления так и остался прирожденным англичанином. То есть если вы располагаете микрофоном и считаете, что управление программой посредством голосовых команд значительно удобнее традиционного (что, кстати, спорно), то вам придется практиковаться в правильном английском произношении. Ну и установить соответствующий модуль, который весит больше десяти мегабайт: по умолчанию он, слава богу, не загружается.

Перво-наперво надо научиться четко произносить ключевое слово. Выбирайте одно из четырех (opera, browser, baby, hal) на свой вкус и приступайте к тренировкам. В противном случае браузер будет вас внимательно выслушивать и твердить машинным, лишенным всяких эмоций голосом: "Sorry, I did not understand". Прослушав эту фразу невесть сколько раз, я наконец-то понял, какие именно чувства бушевали в груди нашего ротного старшины, когда он пытался уз-

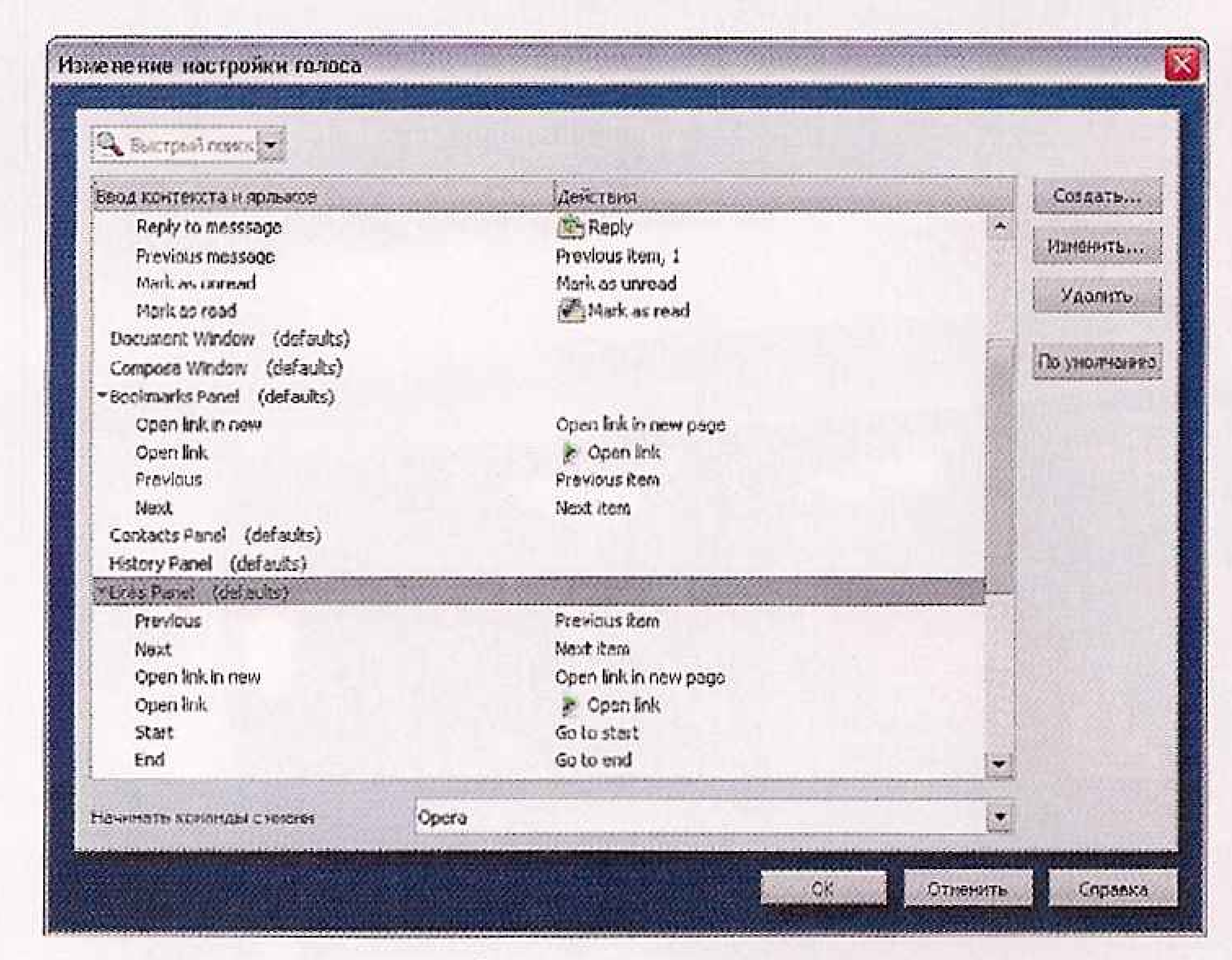
Домашний видеомонтаж

Эйвери Ли (Avery Lee) выполнил свое обещание: очередной версии программы VirtualDub (www.virtualdub.org) под номером 1.6.8 присвоен статус стабильной. Таким образом, работу над веткой 1.6.x этой знаменитой утилиты можно считать завершенной. А если учесть, что релиз 1.7 пока только создается, то вывод напрашивается сам собой: VirtualDub 1.6.8 - это всерьез и надолго. Правда, автор не исключает возможности выхода новых версий VirtualDub 1.6.x, но в них будут только исправляться ошибки, обнаруженные в сборке за номером 1.6.8. А ошибок осталось немного: в последнем релизе никаких заметных изменений нет, стало быть, он делался только ради устранения неисправностей. Информация, опубликованная на официальном сайте программы, подтверждает это предположение.

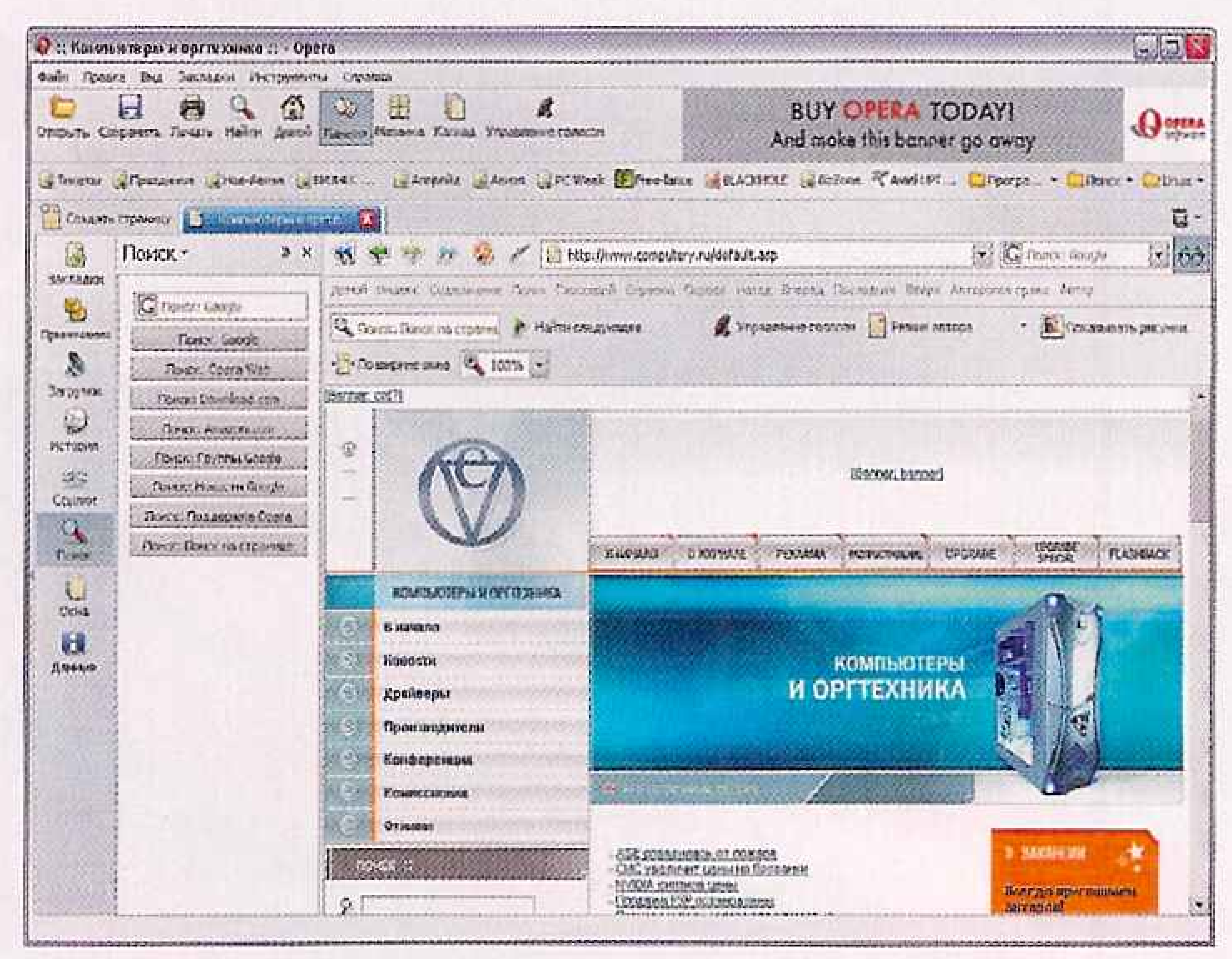
Скачать программу можно по адресу prdownloads.sourceforge.net/virtualdub/VirtualDub-1.6.8.zip?download. Размер архива совсем небольшой, его объем составляет 853 кбайт. Инсталляции программа не требует: архив надо распаковать, и все, она готова к работе. К сожалению, официальной русской локализации нет. Но кто ищет, тот всегда найдет. Если английский интерфейс для вас неприемлем, то скачайте файл www.softodrom.ru/ftp/383/virtualdub168rus.rar. Переведено практически все, за исключением настроек.

VirtualDub является единственным возможным вариантом для домашнего пользователя, увлекающегося видеомонтажом, поскольку распространяется программа по лицензии GPL. Еще один плюс этой утилиты - писать фильтры для нее очень просто. Разумеется, по функциональности VirtualDub уступает Adobe Premier или Ulead Media Studio, но те операции, которые нужны домашнему пользователю, она выполнять умеет.

Фильтры VirtualDub работают в режиме реального времени. Это существенно упрощает процесс редактирования для неофитов, пока неспособных обойтись без предварительного просмотра рабочего материала. Подключать фильтры крайне просто - качаем их из Сети и помещаем в папку Plugins.



Если вы желаете управлять браузером при помощи голоса, то вам придется учиться безупречному английскому произношению.



При помощи встроенной панели поиска пользователь быстрее отыщет в сети любую необходимую ему информацию.

нать, куда подевалось сало, сэкономленное им во время последнего полевого выезда, а в ответ получал стандартное: "Не могу знать, товарищ прапорщик". Он ужасно злился, и мы думали, что ему сала жалко. Ничего подобного: просто тогда он чувствовал себя полным идиотом. Как, впрочем, и я во время разговора с браузером.

Научившись правильно выговаривать ключевое слово, можете приступать к более серьезным тренировкам по отдаче команд. Дело это непростое (а когда командовать было просто?), открывать без помощи клавиатуры и мыши новую страницу я приноровился не сразу, минут десять бился. Умножив это время на количество команд, я примерно оценил общий срок обучения и бросил это занятие: проще по старинке. Тем более что любое действие можно выполнить не только при помощи мыши, но и с клавиатуры. Разработчики ответственно подошли к составлению набора горячих клавиш, используемых для управления браузером по умолчанию, все предельно ясно. Да и привычнее как-то.

Еще одна новость: русской справки у браузера нет. Причем не следует считать, что это однозначно плохо. Ведь с некоторых пор во многих продуктах справка не включается в состав дистрибутива, а соответствующая кнопка ведет на сайт программы. Это как раз хорошо, поскольку разработчики могут быстро и оперативно вносить необходимые изменения в справочный материал. Но вместе с тем и плохо: пока на сайте русского хэлпа нет. Думаю, что дело это временное: следите за новостями и не пропустите сей волнующий момент.

Особого внимания заслуживает поисковый функционал браузера. Точнее, разнообразие интерфейсов, при помощи которых эти возможности можно использовать. Во-первых, в новой версии Opera, как и в более ранних, присутствуют отдельные панельки поиска, которые юзер волен расставлять как ему заблагорассудится, а во-вторых, разработчики вернулись к одной из своих давних идей и создали единый центр управления такими функциями. А его наличие, в свою очередь, делает бессмысленным применение отдельных панелек запроса.

Русские символы на FTP-серверах стали отображаться корректно. Возможно, это больше не важно, поскольку о том, как решить эту проблему, не знает сегодня только ленивый. Тем не менее пару минут сэкономить можно. И на том спасибо.

Как известно, сегодня в мире существуют два стандарта, по которым делаются веб-страницы: первый – общепринятый, второй – введенный Microsoft. Браузер, поддерживающий общепринятый стандарт, выпускают разработчики из Mozilla Foundation, а Microsoft продолжает гнуть свою линию. Команда создателей Opera, согласно различным толкованиям, либо умело маневрирует между Сциллой и Харибдой, либо болтается, подобно сосиске в проруби. С одной стороны, приятно: знаменитый Acid2 Browser Test (www.webstandards.org/act/acid2) выглядит нынче довольно симпатично (правда, до идеала еще далеко). С другой – количество корректно отображаемых страниц уменьшилось, хоть и незначительно. А вообще веб-дизайнеры совершенно утратили чувство реальности, в чем легко убедится всякий, зайдя на сайт www.duma.gov.ru: браузер Opera не смог открыть там половину ссылок на левой панели. А ведь речь идет о портале, который по определению должен быть предельно прост и доступен каждому.

Наконец, самое главное: преемственность версий налицо, а это свидетельствует о высоком профессионализме разработчиков. Переход на "восьмерку" требует минимальных затрат со стороны пользователя. Разработчики даже не пытаются сделать так, чтобы нововведения бросались в глаза. Более того, по сравнению с 7.х в версии 8.01 даже меньше видимых настроек. Наверное, Opera боится новичков отпугнуть. Так что приучает их к себе постепенно. **UP**

Сергей Голубев
sergo@aviel.ru

Свежие программные поступления

Screenshot Captor 1.01.15

Типичный пример программы, которую авторы писали для себя. Утилита способна делать скриншоты всего экрана, его отдельных областей и активных окон. Скачать программу можно по адресу: www.donationcoder.com/Software/Mouser/screenshotcaptor/downloads/ScreenshotCaptorSetup.exe.

XVid Video Player 2.2.0.7175

Обновился один из самых простых в эксплуатации видеопроигрывателей, поддерживающий плейлисты и горячие клавиши. Что примечательно, им можно управлять с помощью обычного игрового джойстика.

Скачать плейер можно по адресу: switch.dl.sourceforge.net/sourceforge/xvidsquint/XVid_v22.exe.

Nokia PC Suite 6.6

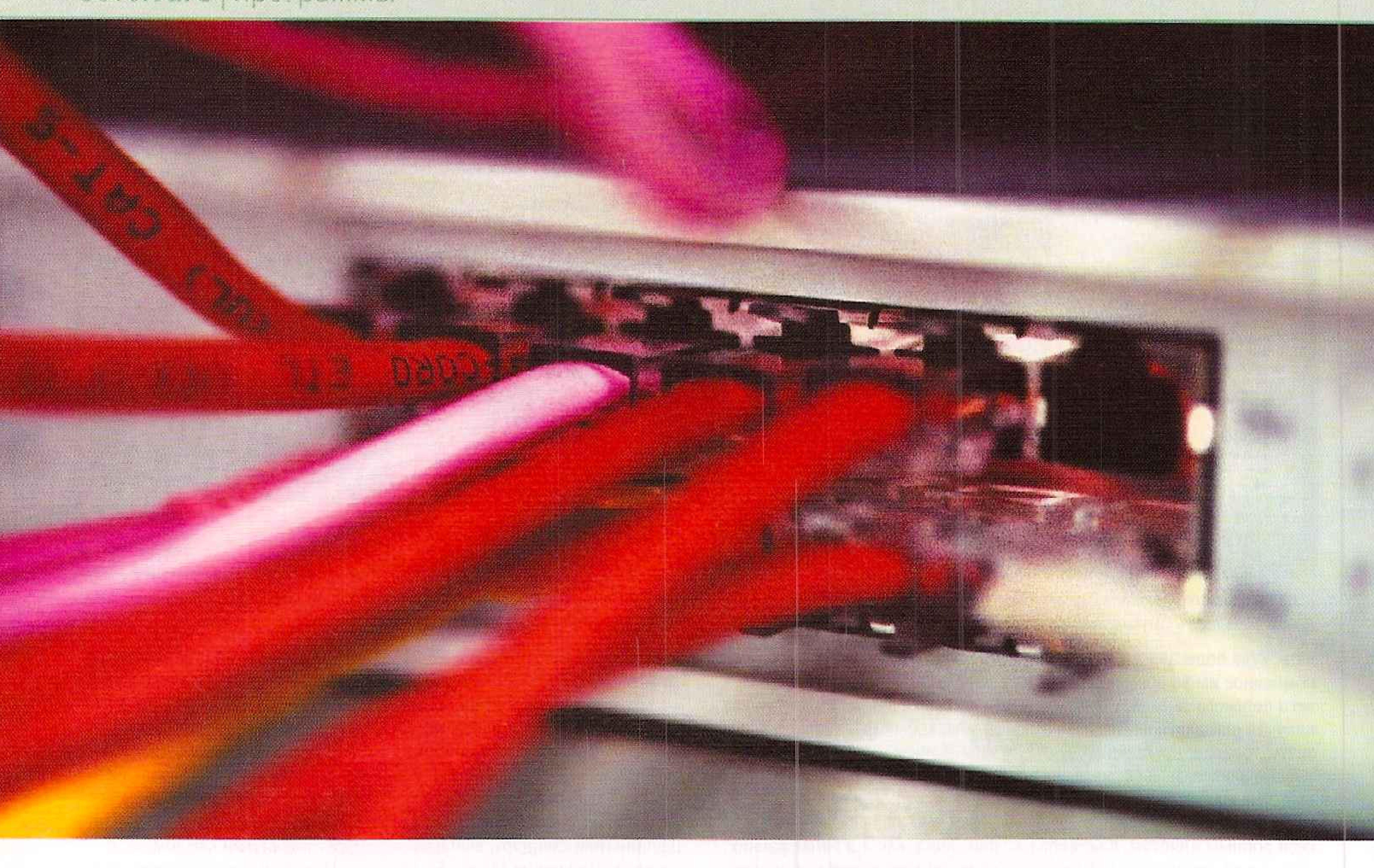
Обновилась программа для работы с мобильниками Nokia. В ней появилась возможность управлять текстовыми сообщениями. Также добавлена функция передачи видеофайлов.

Скачать программу можно по адресу: nds2.nokia.com/files/support/global/phones/software/Nokia_PC_Suite_66_rel_16_rus.exe.

Skype 1.3.0.55

В новой версии этой утилиты изменена опция поиска и улучшена функция обмена текстовыми сообщениями. Также авторы исправили ошибки, возникавшие при отображении контактов.

Скачать программу можно по адресу: download.skype.com/SkypeSetup.exe.



Только для внутреннего применения

Программы для работы в локальной сети

В каждой городской или домашней сети существует тариф, по которому абоненту внешний трафик не предоставляется или предоставляется в минимальном объеме. Исторически сложилось так, что этот тариф считается геймерским. Однако его используют и вполне вменяемые товарищи, которым выход в интернет попросту не нужен: им достаточно возможности скачивать файлы с внутренних ресурсов и общаться со своими соседями. Да и те, кто может себе позволить платить деньги, в основном передают данные по внутренней сети, благо эта часть трафика в большинстве сетей бесплатна.

Программ для использования внутри локальной сети написано великое множество. Делятся они на две категории: инструменты для поиска нужных файлов и инструменты для общения пользователей внутри сети. Если с утилитами первой группы все более-менее понятно, то целесообразность решений второй группы во многих сетях обсуждают и по сей день. И действительно, зачем выдумывать что-то еще, когда есть старая добрая тетя Ася. Однако ICQ-клиент все же обменивается информацией с внешним миром (с тем же сервером), а самый дешевый тариф предусматривает разве что десяток мегабайт входящего трафика, что, кстати, тоже денег стоит.

Там, где провайдеры всячески заботятся о средствах абонента, существуют локальные Jabber-сервисы именно для общения внутри сети. А если таковых нет, придется как-то выходить из положения. Программы, требующие наличия отдельного сервера, можно отметать сразу: если бы кто-то имел возможность и желание поставить такой сервер, то в сети давно бы функционировал Jabber. Тем не менее причин для огорчения нет: софтин подобного рода написано предостаточно. Главное – заранее договориться, чтобы все использовали один и тот же инструмент.

Мы рассмотрим в данной статье как программные средства для поиска, так и инструменты для общения. Но начнем все же с поиска, так как он нужен всем, в то время как всякие сетевые пейджеры – удел общительных.

Поиск с NetSearch

Программа NetSearch живет по адресу dyadenko.narod.ru/netsearch.htm. Она не требует инсталляции, распространяется бесплатно и может общаться с пользователем на русском языке. Правда, поклонникам локализованного софта придется скачать с сайта разработчика файл language.ini и поместить его в каталог с исполняемым файлом.

Как следует из названия утилиты NetSearch, она предназначена для поиска открытых сетевых ресурсов. При этом область применения инструмента намного шире и серьезнее, чем вынюхивание песенок и киношек. NetSearch создана для инспектирования корпоративной сети. Многие пользователи используют до-

ступ в интернет не только ради процветания родной компании, но и для собственного развлечения: обмен мультимедийными файлами в некоторых служебных сетях идет настолько бойко, что начинает представлять реальную угрозу нормальному функционированию компании. Поэтому сисадмины и мониторят сеть в поисках расшаренных ресурсов. К тому же открытие полного доступа к локальным дискам может быть вызвано обыкновенным заражением системы.

Что админу полезно, сгодится и для обычного пользователя. Тем более что для наускивания NetSearch достаточно нажать кнопку "Старт" в главном окне программы. Завершив сканирование, утилита покажет все включенные в данный момент компьютеры, входящие в ваш сегмент сети. К великому сожалению, кругозор у программы узкий, и она дальше подведомственного ей сегмента сети не видит, ведь для поиска NetSearch использует широковещательные запросы, а их маршрутизаторы и мосты не пропускают. Если не считать этого, то программа весьма удобна: она покажет тип доступа к ресурсу, отобразит скрытые ресурсы, позволит послать сообщение на удаленную машину и сформирует отчет в формате MS Word. Особо любознательные при желании узнают IP- и MAC-адреса включенных компьютеров.

Следует учесть, что NetSearch - средство исключительно информационное. Сколько ни кликай по иконке удаленной системы, зайти туда не получится. Можно лишь распечатать адреса расшаренных папок и повесить рядом с компьютером.

Поиск с FtpSearch

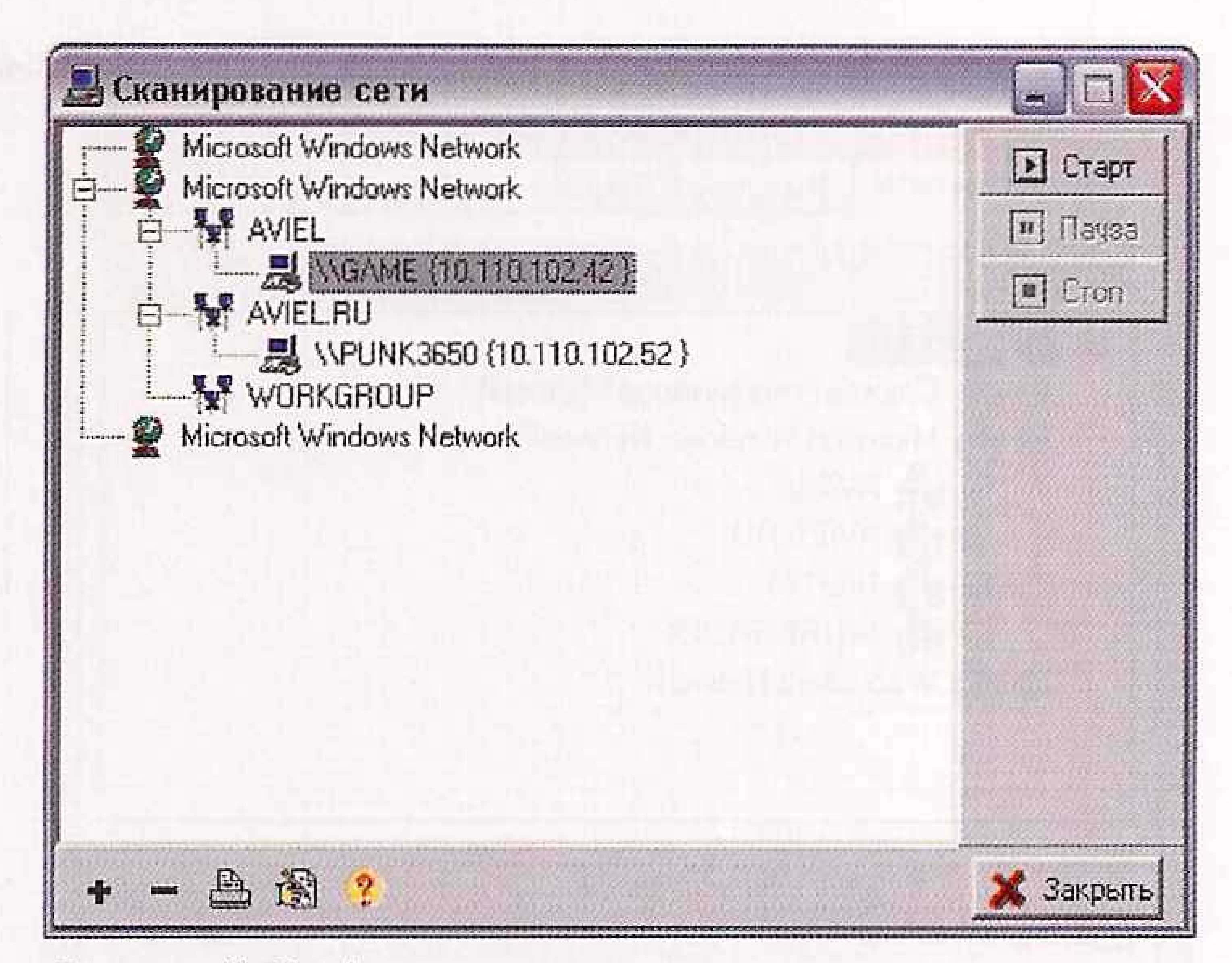
Название для этой программы ее создатели выбрали, скажем прямо, не совсем удачное. Ведь FtpSearch - это первое, что приходит в голову, когда думаешь, как окрестить программу для поиска по FTP-ресурсам. В этом легко убедится каждый, кто захочет найти в Сети инструкцию именно к той FtpSearch, которая установлена лично у него. Этот несчастный обнаружит такое количество софтин, в названиях которых фигурирует "FtpSearch", что захочет тут же прекратить поиск.

Интересно, что на официальном сайте "нашей" FtpSearch (members.lycos.co.uk/blacksoft) никакой документации нет. Кроме того, после каждого запуска FtpSearch будет предлагать юзеру скачать и установить самую свежую версию самой себя. Положим, вы согласились, а она загрузила и установила все, как хотела. Но вот беда! В файле помощи этой якобы самой новой версии присутствует ссылка, с которой вы только что скачали эту версию. Сама же программа с маниакальным упорством снова и снова будет предлагать скачать саму себя. В общем, "на колу мочало, начинай сначала".

Поскольку FtpSearch все равно не отстанет с предложением незамедлительно произвести апдейт, то лучше согласиться: спорить с маньяками бесполезно. После автоматического обновления старая версия никуда не пропадет. Зато в дополнение к ней появится программа AnEyeOnFTP, которая, оказывается, и является новой инкарнацией FtpSearch. Обе программы бесплатны, но полностью англоязычны. При этом, правда, у AnEyeOnFTP и название посимпатичней, и возможностей побольше.

Вообще-то приличные люди убирают со своих сайтов ссылки на явно устаревшие версии программ и переносят их куда-нибудь в архив. После таких детективов с версиями от желания использовать программу остаются одни воспоминания. Хотя AnEyeOnFTP - вещь довольно полезная, и замечание я сделал только для того, чтобы показать, что в ней все должно быть прекрасно, в том числе и официальный сайт.

Более тесное знакомство с AnEyeOnFTP наводит на мысли о том, что путаница - это фирменный стиль ее автора. Главный рабочий элемент программы - листы, представляющие собой списки ресурсов. Для их (листов) создания используется специальный мастер, а он, помимо прочего, позволяет указать диапазон IP-адресов, подлежащих сканированию на предмет наличия FTP-серверов. Однако если задать промежуток, в котором содержится более 256 адресов, то программа работать откажется. Да и сканирование даже такого количества машин производится неприлично долго, поэтому я советую вам забыть об автоматическом режиме. В конце концов, количество ресурсов в каждой сети ограниченно, и адреса наиболее крупных хранилищ информации каждый должен знать наизусть. Так что, если вы дорожите своим временем, добавляйте адреса вручную. Чтобы ускорить поиск нужного контента, старайтесь размещать серверы, содержащие информацию разной тематики, в разных листах.



Программа NetSearch покажет вам ресурсы только одного сегмента сети.

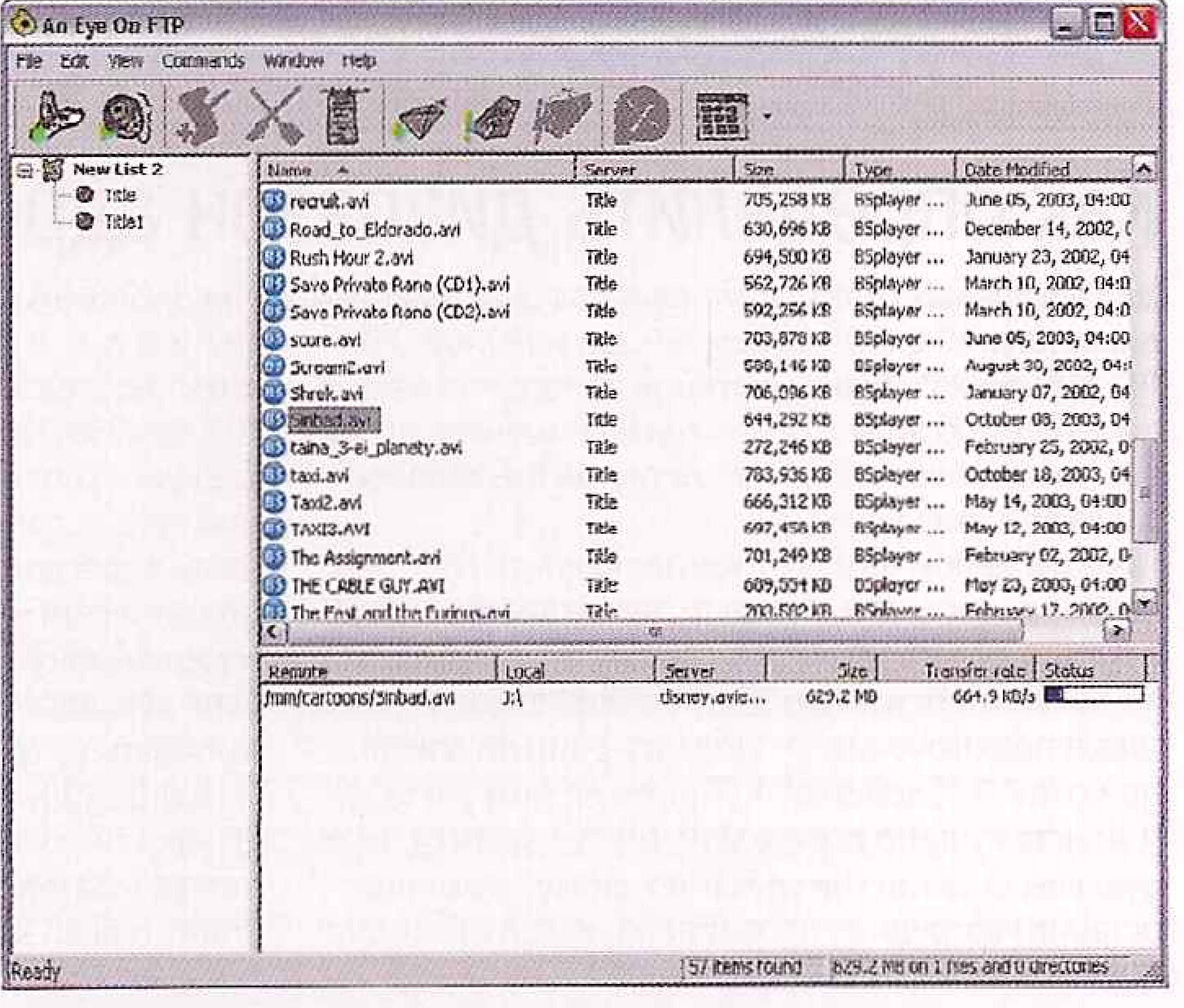
Когда список серверов составлен, можно приступать к вынюхиванию файлов. Что-что, а инструмент для информационной разведки в AnEyeOnFTP продуман неплохо. Юзеру предлагается воспользоваться готовыми параметрами - найти все музыкальные файлы, кинофильмы, картинки или документы. Возможен также поиск по имени или по части имени файла. Также допускается указывать в качестве ориентиров для утилиты размер файла или дату его создания.

AnEyeOnFTP позволяет пользователю закачать найденное на свою машину. Тут все просто: надо кликнуть правой кнопкой мыши по нужному файлу (если файлов несколько, то их можно выделить), выбрать в меню пункт Download и указать место для сохранения. Загрузка происходит довольно быстро, но данные идут одним потоком. Прерванные сессии не восстанавливаются и не продолжаются, поэтому качать фильмы (или что-то реально большое) лучше чем-нибудь другим.

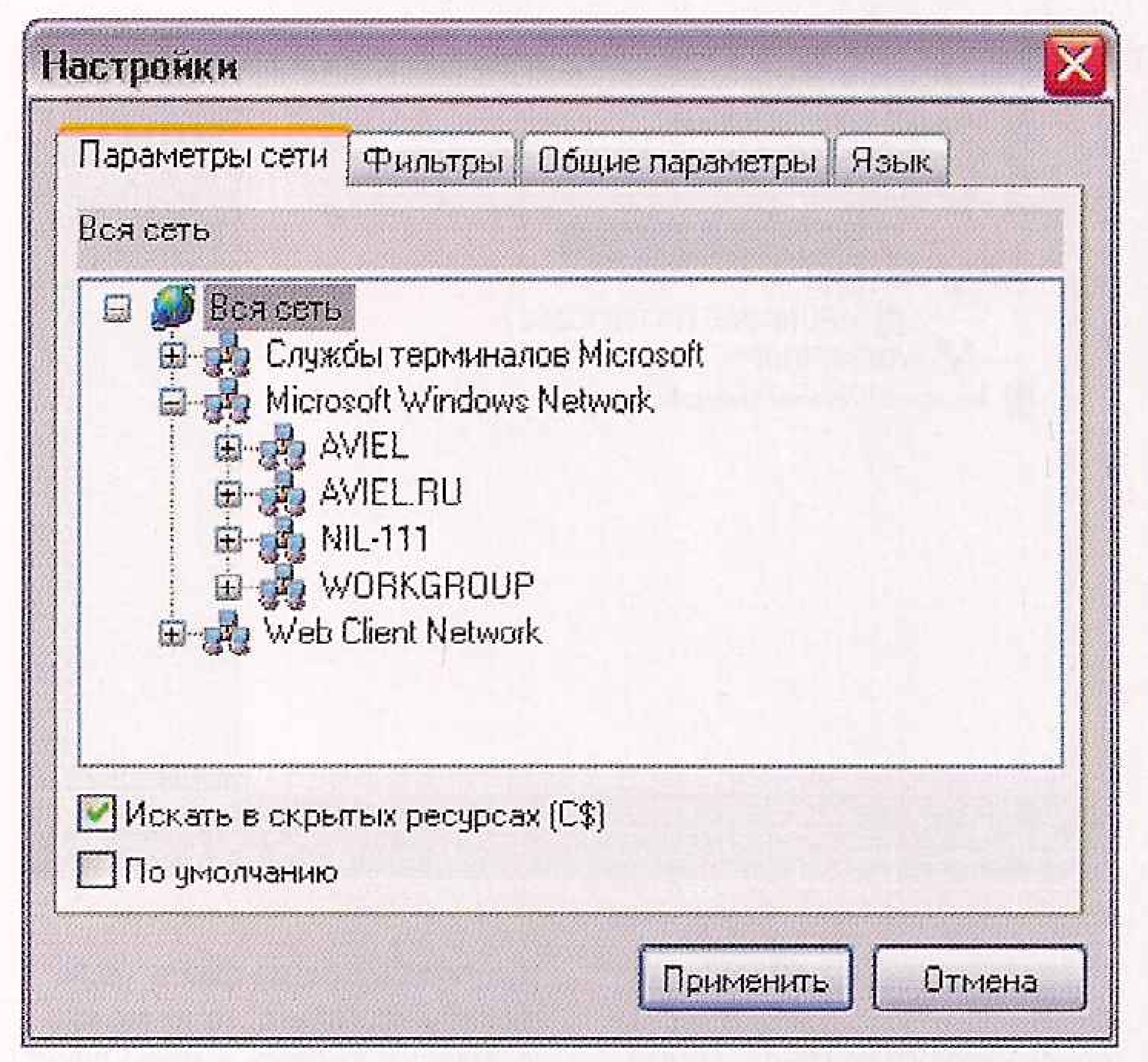
Поиск со StrongSearch

Увы, за хорошие вещи надо платить. Вот и программа StrongSearch (www.kraslabs.com) не бесплатна. Стоит она 29 североамериканских долларов. Зато высокое качество и русскоязычный интерфейс вам гарантированы.

Как и всякая уважающая себя платная пользовательская программа, в предварительной настройке StrongSearch практически



Закачать нужный файл можно из главного окна программы AnEyeOnFTP.



StrongSearch не позволяет удалить адреса, на которых нет ничего интересного.

не нуждается. В данном случае это нехорошо. Некоторые разработчики поисковых систем полагают, что пользователи предпочитают NetBIOS старому доброму FTP. Это не совсем соответствует действительности. А провайдеры открытие "шар" не поощряют, поэтому найти сеть, в которой программа сможет себя показать, ой как непросто. Если же вам повезло и у вас именно такая сеть, то поиск нужного файла превращается в детскую забаву и осуществляется по имени или его части, по расширению или группе расширений. Например, можно одним кликом мыши приказать софтине найти все видеофайлы на всех открытых ресурсах.

Досадно только то, что в утилите не реализована функция поиска по конкретным адресам, поэтому StrongSearch работает очень долго. Более того, из перечня машин нельзя удалить те, на которых нет вообще ничего интересного. Хорошо хоть разрешено редактировать списки расширений групп файлов. Например, если вам известно, что видеофайлов типа MPG в сети нет, то данный формат можно смело исключать из списка.

Для ускорения работы имеет смысл подключить все известные ресурсы как сетевые диски. Никакой особой методики StrongSearch не использует: при вызове соответствующего мастера появляется стандартное окно системы Windows. Зато удачно организована система паролей. Пользователю достаточно сохранить все пары логин-пароль, и программа сама разберется, что и когда нужно применять.

К чужой приватности инструмент относится с пиететом. Несмотря на то что StrongSearch позволяет просмотреть содержимое скрытых ресурсов, программа обходится стандартными методами авторизации операционной системы, никаких нелегальных технологий. Поэтому не стоит бояться того, что кто-то пожалуется провайдеру на ваше плохое поведение. А если такое произойдет, то свою невиновность вы докажете как дважды два.

Еще одна сильная сторона программы – сортировка результатов. Группировать файлы можно по типу и имени, по дате создания и размеру, а также по атрибутам. Наконец, еще одно достоинство утилиты – она поддерживает вкладки (как браузер Opera или Firefox).

Поиск с LanScope

Эту бесплатную программу отечественного производства (с русским языком, естественно, проблем никаких) можно взять с сайта www.lantricks.com. Из всех софтин, рассмотренных в этой статье, только LanScope может претендовать на звание настоящего полнофункционального сканера сети. Так что если вы еще не патриот, то качайте LanScope и срочно пересматривайте свое отношение к жизни.

При помощи LanScope пользователь может найти все компьютеры локальной сети, IP-адреса которых находятся в заданном диапазоне. При этом такое понятие, как максимальный диапазон, отсутствует: хоть задавайте промежуток 0.0.0.0 – 255.255.255.255. Разумеется, в этом случае программа будет работать не просто долго, а очень долго. Так что, перед тем как указывать LanScope диапазон, прислушайтесь к совету авторов программы и вооружитесь элементарным здравым смыслом. Или просто позвоните своему провайдеру и уточните используемый им диапазон: вряд ли он откажет в такой пустячной услуге любимому абоненту.

В любом случае будьте готовы ждать, ведь каждый нормальный провайдер раздает адреса не подряд, а посегментно. В каждом сегменте есть очень много незанятых адресов, и исключить их из списка затруднительно. Хотя никто не мешает вам воспользоваться тем, что программа позволяет задать несколько диапазонов для каждого раздела.

Запаситесь терпением и вычислите (или узнайте у провайдера) диапазоны всех сегментов, сканировать которые будете по очереди. Дело в том, что в реальной сети скорость передачи данных между компьютерами зачастую зависит от того, в каких сегментах они находятся: из некоторых участков ваша машина качает информацию быстрее, чем из других. Так что сперва поищите нужный файл в "скоростных" (для вас) районах сети. Если же не найдете его рядом, то можно посмотреть и в труднодоступных местах. Тем более что фильмы и музыка, пользующиеся особым спросом, расползаются по серверам достаточно быстро и найти копию нужной записи на наиболее доступном для вас сервере не составит особого труда. Перед началом процедуры зайдите в настройки программы и укажите количество потоков сканирования. Теоретически оно может быть сколь угодно большим, но разработчик не советует использовать более 255 потоков.

При просмотре локальной сети LanScope способна отображать IP-адреса машин, их имена согласно NetBIOS или их доменные имена. Очевидно, что последний режим самый информативный, но в нем на поиск уходит больше времени. Наконец, очень советую после завершения сканирования воспользоваться услугами генератора отчетов: он выдаст вам результаты в виде HTML-файла. Кстати, этот файл можно выложить куда-нибудь в сеть, дабы облегчить поиск серверов абонентам, которые ничего не знают о LanScope. Заодно заслужите признательность провайдера, стра-

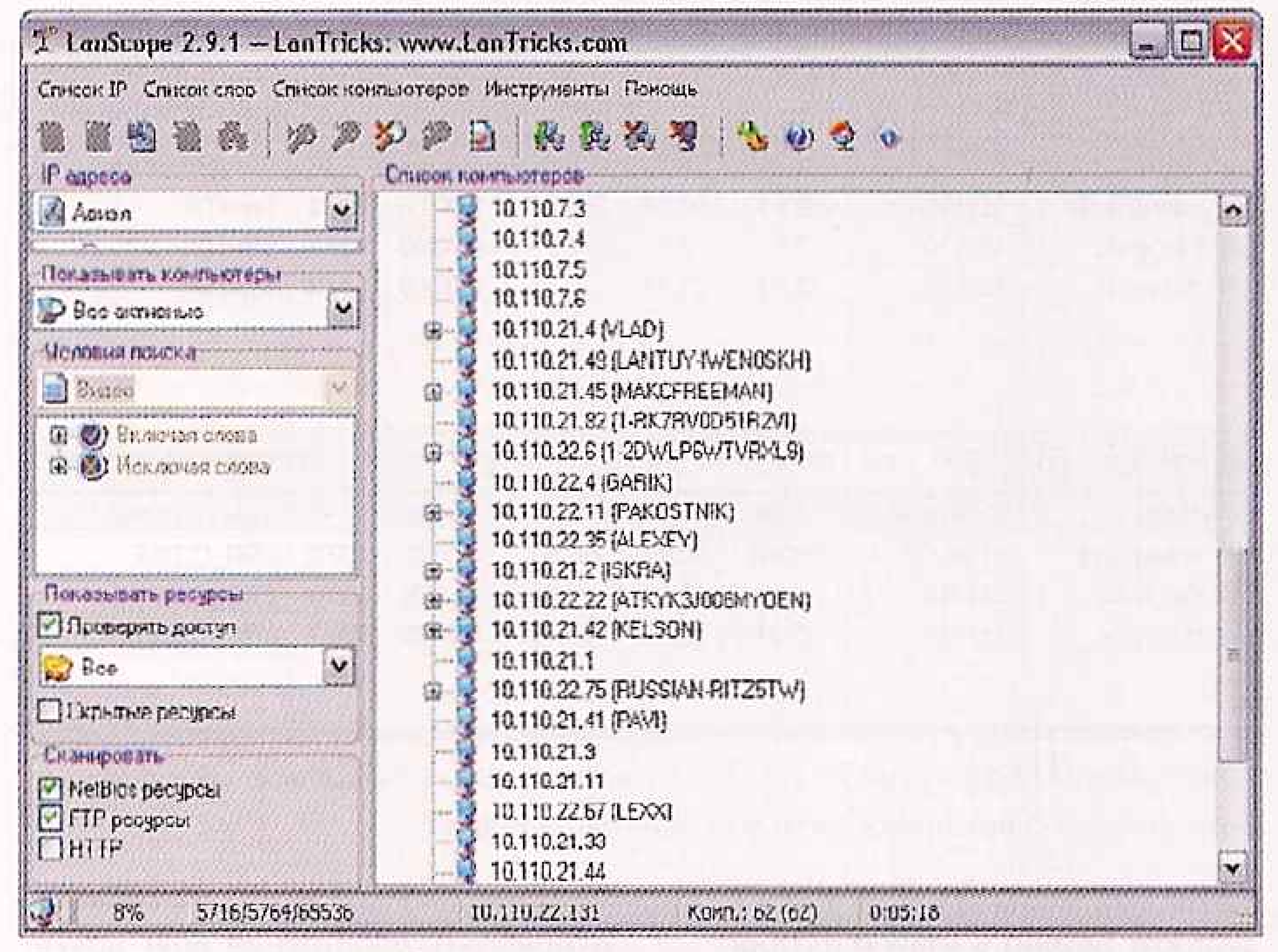
Как определить диапазон адресов

Для локальных сетей существует два официальных диапазона: 10.0.0.0 - 10.255.255.255 и 192.168.0.0 - 192.168.255.255. Будем исходить из того, что ваш провайдер об этом осведомлен и применяет это знание на практике (в противном случае все вопросы задавайте именно ему).

Первым делом вам следует определить собственный IP-адрес, если, конечно, вы не знаете его наизусть. Сделать это можно двумя способами - либо посмотреть в меню "Панель управления" > "Сетевые подключения" > "Подключение по локальной сети" > "Свойства" > "Протокол интернета" > "Свойства", либо все-таки найти ту бумажку, которую вам оставил (не случайно забыл, а именно оставил) сотрудник провайдера, когда приходил подключать вашу машину к сетке.

Предположим, ваш сетевой адрес выглядит так: 192.168.X.Y. В этом случае пробуйте такие варианты: 192.168.X.0 - 192.168.X.255 и 192.168.0.0 - 192.168.255.255. Очевидно, что первый вариант следует использовать только в небольшой локальной сети, в данный интервал попадает лишь малая часть адресного пространства. Как правило, в городской сети надо сразу же переходить ко второму диапазону.

Если ваш адрес имеет вид 10.X.Y.Z, то нужно будет выбирать из трех вариантов: 10.X.Y.0 - 10.X.Y.255, 10.X.0.0 - 10.X.255.255 и 10.0.0.0 - 10.255.255.255. На практике чаще всего предпочтительнее остановиться на втором варианте, поскольку первый подходит только для маленьких сетей, а третий - для больших, даже огромных.



Программа LanScope работает долго, зато в результате вся сеть как на ладони.

дающего от чрезмерной активности поисковых машин.

LanScope позволяет не только находить компьютеры, но и анализировать ресурсы по заданному критерию. Например, можно найти папку с определенным именем, что очень полезно, когда вы разыскиваете, например, все музыкальные альбомы одного исполнителя. Программа не имеет встроенного FTP-клиента, но в данном случае это не является большим недостатком. Если пользователь хочет просмотреть содержимое ресурса, то он должен сам выбрать инструмент, к которому будет обращаться LanScope по команде "Открыть". Это можно сделать в меню "Настройки" > "Запуск программ".

Общение с LanTalk

Утилиту LanTalk можно найти по адресу www.cezeo.ru, где она проживает в окружении других программ: одни из них имеют отношение к работе в локальной сети, другие – нет. К сожалению, удовольствие экономить на внешнем трафике разработчики названной программы никому просто так не дарят: придется раскошелиться на 100 рублей.

При помощи данной софтины можно отправить сообщение на любую машину локальной сети. Единственное условие: на ней тоже должна быть установлена программа LanTalk. Никакого выделенного сервера для работы данной коммуникационной системы не требуется. По этой причине, кстати, она чрезвычайно устойчива: раз сервера нет, то и ломаться нечему.

Настройки у LanTalk практически такие же, как у любого интернет-пейджера, поэтому уделять им внимание вряд ли целесообразно. Такие же пользователи, такие же фильтры, такие же группы... и такая же мигающая иконка в системном трее. Это, кстати, разумно: авторы, наделяющие свои программы пусть и более эргономичным, но менее привычным для юзера интерфейсом, совершают ошибку. Тем более когда речь идет о тех программах, без которых большинство пользователей могут преспокойно обойтись. А ведь наш "сетевой телеграф" – это не более чем бонус. Приятный, но бонус. Есть он – хорошо, нет – не страшно.

К слову, очень удобна функция LanTalk – отправка сообщения всем абонентам локалки. Если учесть, что при запуске программа сканирует сеть и сама составляет список имен компьютеров, то незачем и трогать настройки. Разве что стоит выбрать один из нескольких способов оповещения о поступившем сообщении: мигать иконкой, мигать лампочкой Scroll Lock, выводить на экран окно при поступлении любого или только личного сообщения, подавать звуковой сигнал.

Также в LanTalk реализована функция автоответчика. Он сообщит желающему вступить в разговор о том, что вы заняты. Сообщения автоответчика, естественно, можно редактировать. Кроме того, в программу встроен планировщик, способный облегчить жизнь пользователю, которому хочется не просто отправить какое-то сообщение, а отправить его в нужное время.

КАК ПОДПИСАТЬСЯ НА UPGRADE

- Заполните подписной купон на обороте и платежное поручение, зачеркнув календарные номера месяцев, в течение которых Вы хотите получать наш журнал.
- Перечислите деньги на наш расчетный счет через Сбербанк по приведенной квитанции или по форме ПД4.
- Отправьте подписной купон и копию квитанции об оплате по адресу: 129090, отдел подписки ООО "Паблишинг Хаус Венето", Россия, г. Москва, ул. Гиляровского, д. 1, а/я 10 - или по факсу: (095) 684-52-85, 681-78-37.

Общая сумма платежа рассчитывается по схеме: стоимость подписки на один месяц умножается на количество месяцев, отмеченных Вами.

Стоимость подписки на один месяц составляет 120 руб. (включая НДС и стоимость доставки по России).

Извещение

ООО "Паблишинг Хаус Венето"
(наименование получателя платежа)
7702333042 / 770201001 № 40702810538180130521
(ИНН / КПП) (номер счета получателя платежа)
в Вернадском отделении Сбербанка России 7970
(наименование банка получателя платежа)
БИК 044525225 № 30101810400000000225
(номер кор./сч. банка получателя платежа)
Подписка на журнал Upgrade по месяцам:
(наименование платежа)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

200__ год

куда ____________
(почтовый индекс, адрес)

кому ____________
(фамилия, инициалы)

Кассир Стоимость подписки (включая НДС) ____________ руб.

ООО "Паблишинг Хаус Венето"
(наименование получателя платежа)
7702333042 / 770201001 № 40702810538180130521
(ИНН / КПП) (номер счета получателя платежа)
в Вернадском отделении Сбербанка России 7970
(наименование банка получателя платежа)
БИК 044525225 № 30101810400000000225
(номер кор./сч. банка получателя платежа)
Подписка на журнал Upgrade по месяцам:
(наименование платежа)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

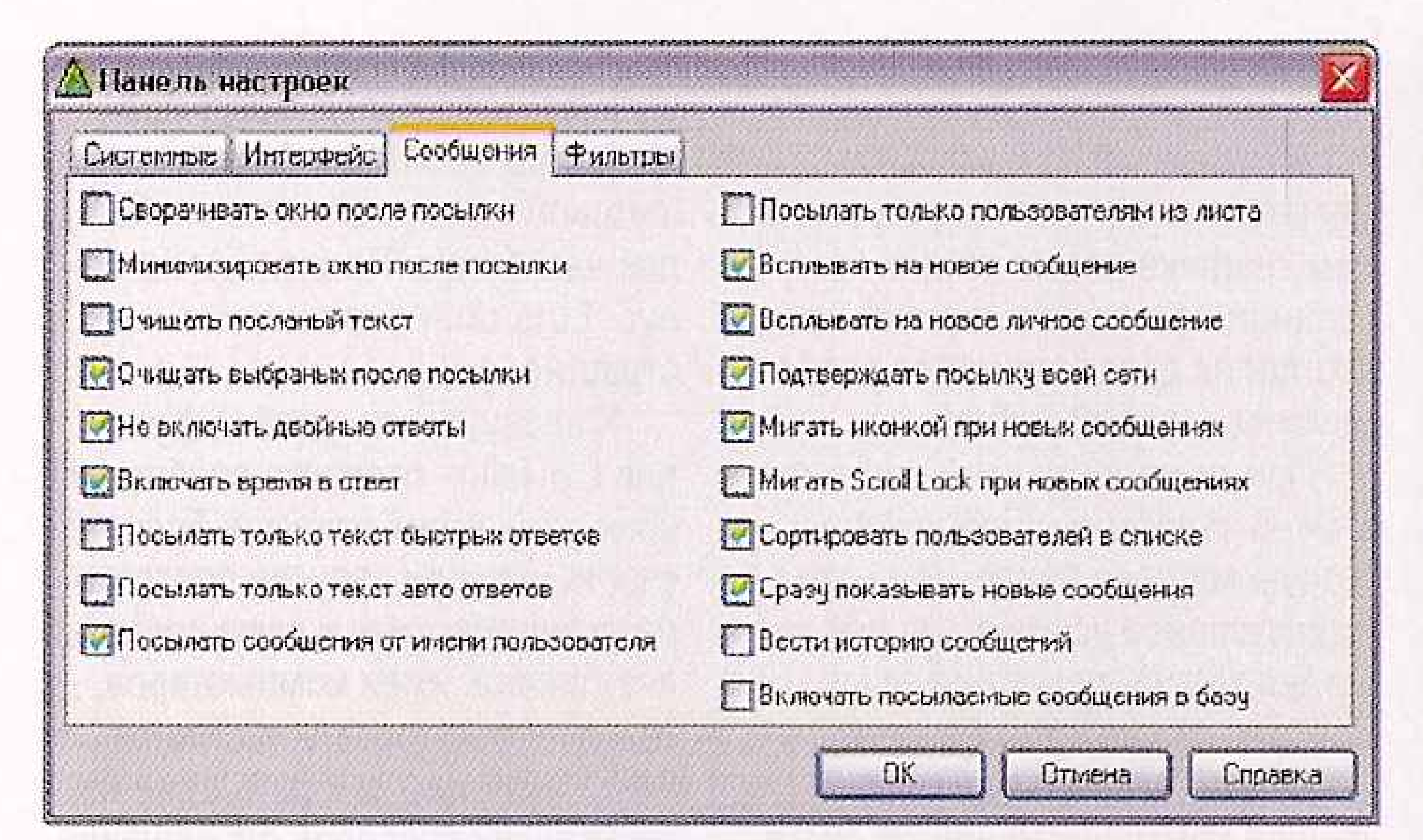
200__ год

куда ____________
(почтовый индекс, адрес)

Квитанция

кому ____________
(фамилия, инициалы)

Кассир Стоимость подписки (включая НДС) ____________ руб.



Настройки программы LanTalk мало чем отличаются от настроек любого распространенного интернет-пейджера.

Files Queue

Sending Files Queue

FileName	NickName	Size	Send	CPS	Time	%	Status Message
riched20.dll	SERGO	298,8 K	298,8 K	298,8 K	0:00:00	100 %	Send OK
File_id.diz	SERGO	2,1 K	2,1 K	2,1 K	0:00:00	100 %	Send OK
History.txt	SERGO	25,3 K	25,3 K	25,3 K	0:00:00	100 %	Send OK

G:\Сеть - поиск и общ

Receiving Files Queue

FileName	NickName	Size	Recv	CPS	Time	%	Status Message
riched20.dll	SERGO	298,8 K	298,8 K	298,8 K	0:00:00	100 %	ERR_CLOSE
File_id.diz	SERGO	2,1 K	2,1 K	2,1 K	0:00:00	100 %	ERR_CLOSE
History.txt	SERGO	25,3 K	25,3 K	25,3 K	0:00:00	100 %	ERR_CLOSE

При помощи программы SmashChat можно не только общаться, но и пересылать файлы по локальной сети в любом направлении.

Общение со SmashChat

Это бесплатная программа, найти ее можно по адресу smashnet.nm.ru. Написана она не простым программистом, а человеком, так сказать, от сохи – одним из организаторов действующей домашней сети. Поэтому логично ожидать от такой утилиты если не идеальной, то приличной функциональности.

Выделенного сервера SmashChat не требует. Если принять во внимание род занятий ее автора, то это наводит на мысль о бесперспективности серверных локальных пейджинговых систем. Странность программы – отсутствие русского интерфейса, а ведь SmashChat смастерил наш соотечественник. Данная программа отличается от остальных утилит такого рода очень неудобной системой настроек. Например, для того чтобы приказать софтине развертываться в привычном трехоконном виде, пользователь, случайно закрывший список контактов, должен два раза проделать следующую процедуру: надо кликнуть правой кнопкой мыши по иконке в системном трее, выбрать там меню Configuration > Window Setting > View и активировать опцию, соответствующую нужному фрейму. Проделать все это в едином окне настроек нельзя, поскольку оно просто отсутствует. Похоже, разработчик хочет дать понять пользователям, что его программа создана не для настроки, а для общения. Дескать, лучшее – враг хорошего. Так что перестаньте менять форму кнопочек, а используйте SmashChat по прямому назначению.

Возможностей у этой программы не много и не мало, в самый раз. Юзеры могут не только отправлять сообщения друг другу, но и общаться большими коллективами, так, чтобы одну мессагу видели сразу многие. При этом не возбраняется создавать клубы по интересам. Переключаться между каналами очень просто: утилита SmashChat поддерживает вкладки.

Еще одна полезная особенность SmashChat – возможность передачи файлов. Фактически автор программы создал некий сплав пейджинговой системы и чата. Думаю, именно такая кон-

С условиями приема указанной в платежном документе суммы. в т. ч. с суммой взимаемой платы за услуги банка, ознакомлен и согласен.

"___" _______________ 200___ г. ________________
(подпись плательщика)

Информация о плательщике

____
(Ф. И. О., адрес плательщика)

____

____
(ИНН)

№ ______________________________
(номер лицевого счета (код) плательщика)

С условиями приема указанной в платежном документе суммы, в т. ч. с суммой взимаемой платы за услуги банка, ознакомлен и согласен.

"___" _______________ 200___ г. ________________
(подпись плательщика)

Информация о плательщике

____
(Ф. И. О., адрес плательщика)

____

____
(ИНН)

№ ______________________________
(номер лицевого счета (код) плательщика)

ПОДПИСНОЙ КУПОН

Ф. И. О. ____________ Возраст ____

Индекс ______ Область / край ________

Город ________________

Улица ________ дом ____ корп. ____ кв. ____

Телефон (код города) ____________

фигурация отвечает потребностям пользователей, а стало быть, является оптимальной.

Общение с Net Speakerphone

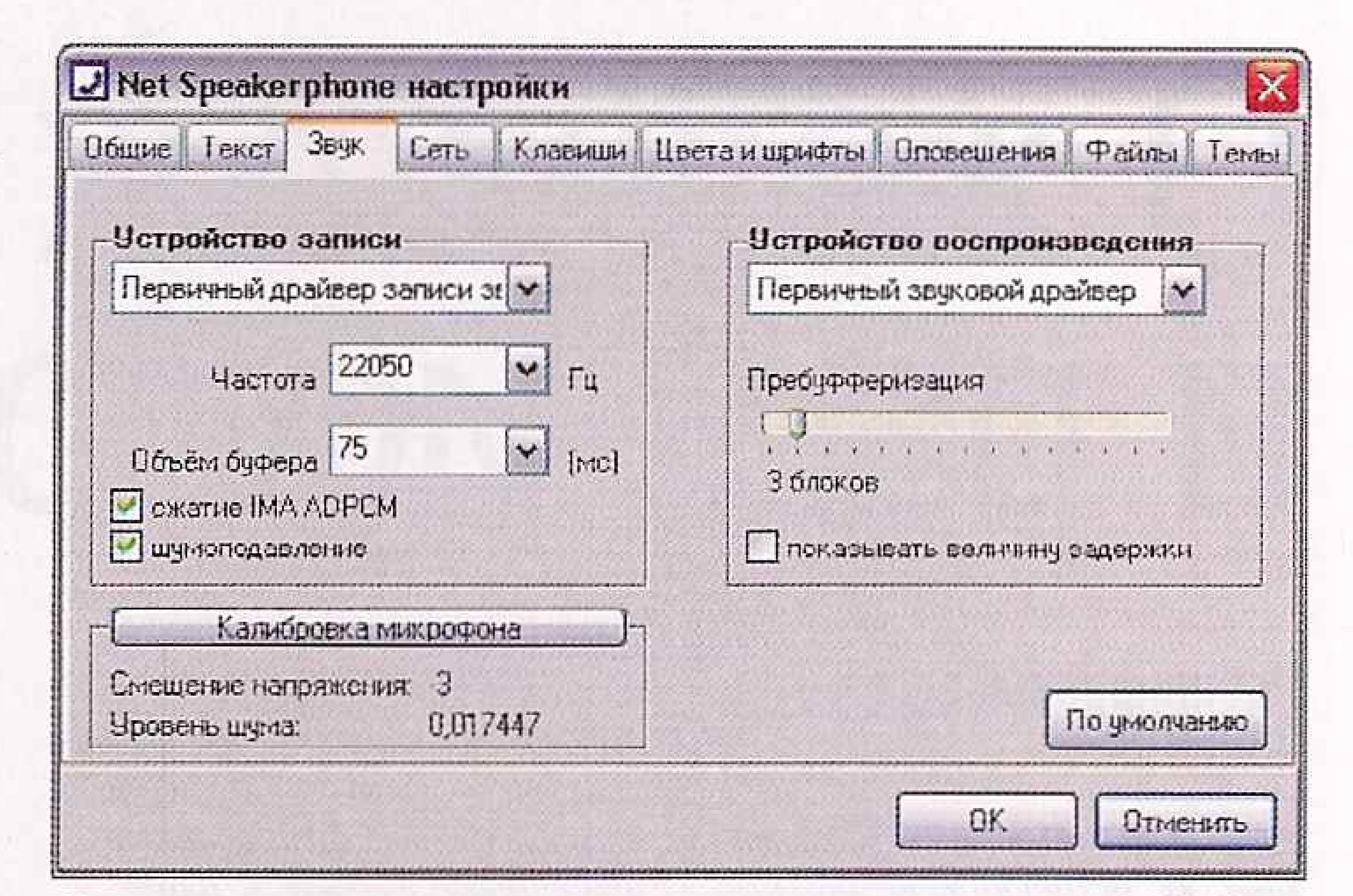
Согласитесь, говорит среднестатистический абонент локальной сети быстрее, чем печатает. А если вспомнить, что внутрисетевая передача данных в большинстве сетей бесплатна, то стремление юзера обзавестись локальной пейджинговой системой покажется странным. Чем привлекают провайдера такие утилиты, понятно: внутренняя система обмена голосовыми сообщениями скушает намного больше трафика, нежели пейджинговая программа. Стало быть, придется увеличивать пропускную способность каналов, а значит, предстоят дополнительные расходы. Кстати, не потому ли многие провайдеры берут инициативу в свои руки и активно внедряют внутренние Jabber-сервисы, не дожидаясь того момента, когда сетевой народ убедится в преимуществах сетевого телефона?

Программа Net Speakerphone живет по адресу clx-host.narod.ru. Она бесплатна и русифицирована. С ее помощью можно не только обмениваться текстовыми посланиями, но и общаться в голосовом режиме, причем с несколькими собеседниками одновременно. Сервер для Net Speakerphone не нужен.

Своих братьев-близнецов программный модуль Net Speakerphone находит автоматически сразу после запуска, хотя не возбраняется добавлять контакты вручную. Каждый контакт помечается либо зеленым, либо красным кружочком. Зеленый означает, что на машине клиента также запущен Net Speakerphone и абонент готов к беседе. Правда, можно отправить сообщение и неактивному в данный момент юзеру, но для этого надо зайти в настройки программы и активировать опцию "Работать с неактивными клиентами как с активными".

По умолчанию все контакты собраны в одну группу, что не совсем удобно. Поэтому лучше сразу создать все группы, чтобы потом не запутаться (любого абонента можно перемещать из одной группы в другую, перетаскивая его имя мышью).

Работа в пейджинговом режиме вряд ли вызовет у пользователя какие-либо затруднения, но вот о сетевом телефоне стоит рассказать отдельно. Как это ни странно, чаще всего проблемы с передачей звука возникают по самой банальной причине – из-за неправильной настройки микрофона. Поэтому перед началом работы с Net Speakerphone не поленитесь лишний раз зайти в меню "Панель управления" > "Звуки и аудиоустройства" > "Речь" и проверить работоспособность всего, что имеет отношение к звуку. Затем отправляйтесь в окно "Настройки" > "Звук" программы Net Speakerphone и откалибруйте микрофон. Это нужно для того, чтобы качество сигнала "на той стороне" было максимально высоким.



Перед тем как начать разговор с соратником при помощи программы NetSpeakerphone, следует откалибровать микрофон.

При приеме звука управлять громкостью можно не только регулятором системы Windows, но и кнопкой с изображением динамика, расположенной в окне программы. Кстати, не стоит слишком часто передавать голосовые сообщения, если у вас установлена Windows XP. Широковещательные UDP-пакеты большого размера система все равно не пропустит. Несмотря на это кажущееся неудобство (вряд ли на практике возникнет ситуация, в которой надо будет какую-то информацию донести до всех без исключения абонентов локалки), Net Speakerphone значительно упрощает внутрисетевое общение.

Вот и выходит, что абонент, который не имеет выхода во внешнюю сеть, найдет для себя занятие. Тем более что в большинстве сетей жизнь не то что не кипит, а даже не булькает. У того, кто раньше всех начнет будоражить народ, есть шанс добиться успеха. Ведь рано или поздно провайдер исчерпает ресурс технической составляющей сети и будет вынужден обратиться к сервисной. Вот тут-то и настанет ваш звездный час, ибо организатором сервиса станете именно вы. UP

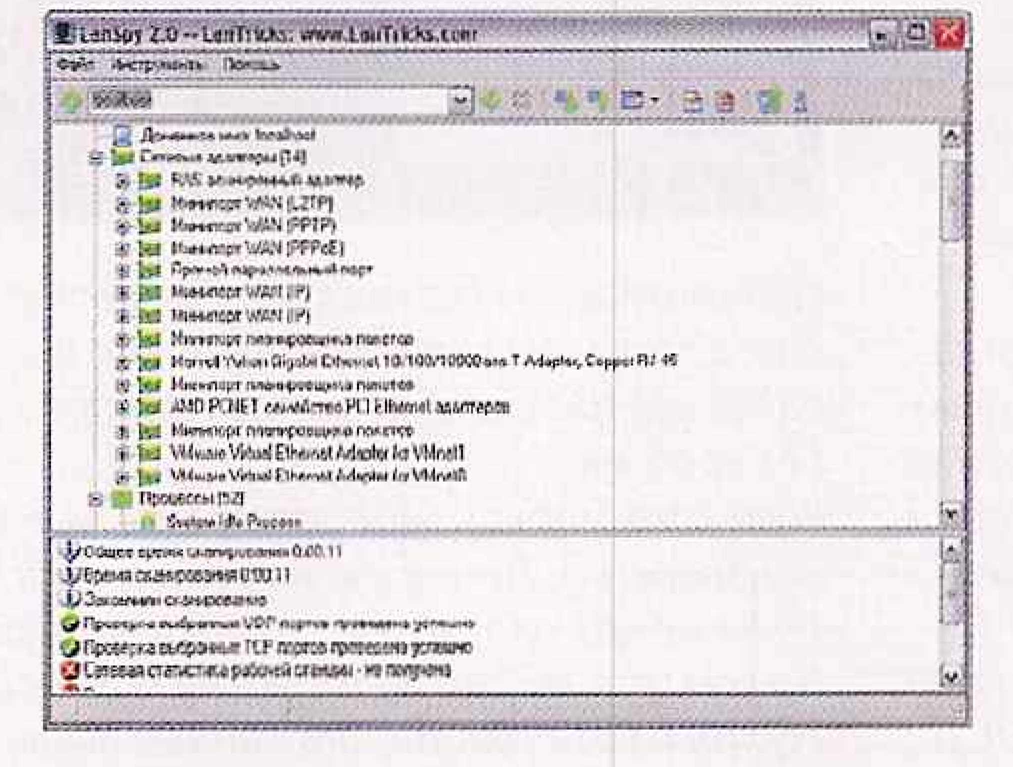
Сергей Голубев
sergo@aviel.ru

Лантриксы - утилиты для локальных сетей

Помимо LanScope, на сайте www.lantricks.com находится много чего интересного. А главное, всем программам, которые можно оттуда скачать, присущи три качества: они бесплатны, русифицированы и имеют прямое отношение к работе в локальной сети. Все "Лантриксы" весьма интересны и заслуживают отдельного разговора. Пока же я ограничусь их перечислением.

LanSpy - сканер безопасности для исследования сети. С его помощью можно не только определить имена (доменное и NetBIOS) и MAC-адрес удаленной системы, но и просканировать все ее порты, увидеть расшаренные ресурсы и настройки безопасности. Разумеется, проверять данным инструментом чужую машину можно либо по просьбе ее владельца, либо с его разрешения.

LanSafety - это инструмент для настройки операционной системы Windows с целью повышения ее безопасности. Эта программа выполняет простые операции, но иногда пользователи все же забывают их произвести самостоятельно. LanSafety запретит ано-



нимный вход в систему, спрячет хост в сетевом окружении и заблокирует некоторые скрытые системные ресурсы.

LanSend - графическая оболочка команды net send. Позволяет отправлять сообщение на одну или несколько машин, а также многократно транслировать одно сообщение через заданный промежуток времени.

LanShutDown поможет дистанционно выключить или перезагрузить удаленную машину с предварительным уведомлением ее владельца. Также принудительно отключит от сети активного пользователя.

LanLoad предназначена для копирования файлов по сети. Отсутствие встроенного FTP-клиента отрицательно сказывается на юзабилити. Думаю, следует ждать появления новых версий данной программы, а пока она годится только для коллекции.

LanWhoIs соберет всю информацию о зарегистрированном домене. Если вы не считаете любопытство пороком, то сможете узнать, кем, где и когда был зарегистрирован интересующий вас домен, а также получить сведения о тех, кто его обслуживает.

LanCalculator - это программа для расчета IP-адреса в подсети с учетом маски подсети, широковещательного адреса, адреса сети, числа IP-адресов в подсети, префикса сети и инверсии маски подсети по заданным IP-адресу хоста и маске подсети. Вся эта информация находится нажатием одной кнопки, так что если вам лень считать в уме или на бумажке, то эта программа вам пригодится.

О железных проблемах и расшифровке

Расшифровываем забытое

Я прочитал ответ на заметку "Встроенное не значит лучшее" в Upgrade #19 (212). У меня была примерно такая же проблема. Надо было выудить документы из зашифрованной папки (каталога) посредством EFS. Я нашел способ и готов им поделиться (может, кому пригодится).
Зачем изобретать колесо, если Билли все встроил в "форточки"? Жмем "Пуск" > "Панель управления" > "Производительность и обслуживание" > "Резервное копирование данных" > "Мастер архивации" > "Далее" > "Архивировать выбранные файлы, диски или сетевые данные" > "Далее" > выбираем нужную папку (ставим галку) > "Далее" > "Обзор" > "Отмена" > выбираем диск, куда надо архивировать, затем обзываем будущий архив так, как хотим (по умолчанию – Backup.bkf) > "Далее" > "Готово" > "Закрыть". Это был первый этап. Теперь переходим ко второму – выуживанию запароленных данных на свет божий, то бишь на диск: "Пуск" > "Панель управления" > "Производительность и обслуживание" > "Мастер восстановления" > "Далее" > "Метка идентификации архива" (выбираем нужный нам архив двойным кликом) > "Далее" > "Дополнительно" > "Восстановить файлы в..." > "Альтернативное размещение" (желательно, но не обязательно для безопасности сохранить данные на другой диск) > "Далее" > убрать все "галки" напротив пунктов "Восстановление параметров безопасности"; "Восстановление точек соединения, а не папок и файлов, на которые они ссылаются"; "Сохранить существующие точки подключения томов" > "Далее" > "Готово" > "Закрыть". Теперь заходите в созданную папку (восстанавливается весь путь до папки, он может быть очень длинным) и видите, что все стало доступно.
Теперь очередь третьей фазы. Необходимо как-то удалить папку, защищенную паролем. Для этого вам понадобится программа ACLView. С ее помощью вы сможете управлять атрибутами файловой системы NTFS. После установки ACLView вы получите полный контроль над системой и возможность менять любые NTFS-разрешения и даже как угодно переименовывать владельца объекта. Метод работает даже в Windows XP Home Edition, где ради безопасности введены некоторые ограничения. Думаю, те, кому надо, разберутся, а ламерам оно и ни к чему. Честно говоря, можно было бы обойтись ACLView, но я хотел показать, что стандартными средствами Windows можно одинаково легко и защищать, и ломать защиту. Буду рад, если кому помог.

Michael III

Я очень сильно сомневаюсь в том, что, если папка зашифрована с помощью EFS (то есть дело не просто в том, что закрыт доступ на чтение), причем под другой учетной записью, это сработает. Вернее, я даже уверен, что вы путаете зашифрованную папку и папку, на чтение которой у пользователя просто нет прав. Хотя процедуру бэкапа стандартными средствами вы расписали подробно: вот это как раз и может пригодиться. Как и полезная программа ACLView. Если же вы действительно столкнетесь с зашифрованной папкой, то придется вспоминать имя и пароль той учетной записи, под которой проводилось шифрование информации, плюс (!) использовать Advanced EFS Data Recovery – софтину от компании Elcomsoft.

Морока с операционками

В #7 (200) в разделе техподдержки было опубликовано письмо Александра о проблеме с программой Acronis OS Selector. Однажды и я встретился с компьютером, владелец которого наступил на эти грабли: после установки "форточек" 98, XP и 2003 до кучи вторая ОС (XP) в какой-то момент бесследно исчезла. А дело было вот в чем: OS Selector при загрузке одной системы прячет остальные в папки BOOTWIZ в соответствующих разделах, но "разоблачает" выбранную. После этого он (внимание!) изменяет файл boot.ini, закомментировав все строки раздела [operating systems], кроме строчки с описанием выбранной системы. Таким образом, загрузчик ntldr видит, что установлена только одна ОС (еще бы, все остальные спрятаны в BOOTWIZ и в настройках не указаны), и грузит ее.
Теперь разберемся с тем, что произошло, когда пропала XP. Системные папки просто "не проявились" при выборе системы, и загрузчик безуспешно пытался найти в XPdrive:\windows\ (по терминологии Александра) файл ntoskrnl.exe. Я этот глюк устранил, когда понял, что происходит (и чуть не свихнулся от такого жестокого метода менеджмента систем). Я загрузился в другой ОС и отредактировал boot.ini, проставив в нужной строке вместо "multi(0)disk(0)rdisk(0)partition(2)\WINDOWS" (система была установлена на диске D:, поэтому там указана partition(2)) - путь "multi(0)disk(0)rdisk(0)partition(2)\BOOTWIZ\"куча буквоцифр"\WINDOWS". Что поставить вместо "кучи буквоцифр", зависит от системы, надо посмотреть, куда OS Selector прячет эти папки. Потом я перезагрузился и выбрал систему XP. Все. ОС вместе со всем парком программ загрузилась нормально, строка в файле boot.ini сама собой изменила свое содержимое (не без помощи OS Selector, вестимо) с того, что я там направил, на то, что было ранее, и далее все три системы всегда грузились как надо, без проблем.



Если кого-нибудь интересует мое мнение, то это все зверство. Лучше уж загрузчик ntldr: он системы между папками туда-сюда не перемещает. Но тем, кто все же пользуется OS Selector и наступил на эти грабли, описанные выше действия могут помочь.

With best regards,
***GinKage** (**Ivan Podogov** in "real life")*

Да, глюк вы отловили, и я совершенно с вами согласен: уж для использования трех Windows совершенно незачем прибегать к стороннему загрузчику. Штатные средства ОС прекрасно справляются с выбором системы. Вот если нужно что-то нестандартное (например, несколько копий Windows 9x), тогда да.

Нестандартные способы борьбы

Угораздило меня подцепить вирус Nail.exe, который прописывается в папку Windows. Я искал в Сети какую-нибудь информацию об этой напасти, и кое-кто советует удалить программу ABetterInternet. Но на моем компьютере ее нет. То есть вообще нет такой программы, есть только неудаляющийся Nail.exe и непонятный процесс в оперативке, который после удаления появляется опять с новым названием. Я не сидел сложа руки. Через Strong DC++ познакомился с одним парнем, у которого такая же проблема. И вот мы придумали, как Nail.exe красиво обмануть. Рассуждали так.

1. Nai.exe загружает в оперативную память какой-то процесс, который не удаляется и постоянно появляется снова. Скорее всего, он восстанавливается как системная служба и поэтому появляется опять. Мы просканировали наши компы прогой HiJack This, и я службы не нашел, зато ее обнаружил мой новоиспеченный друг. Он ее успешно удалил (как раз в "Службах").

2. Раз Nail.exe после удаления восстанавливается снова, мы попробовали поступить так: переименовали оригинальный Nail.exe в Nail2.exe. Потом создали через "Блокнот" Nail.txt (размер - 0 байт). Далее превратили Nail.txt в Nail.exe и просто заменили оригинал нулевым файлом (новым Nail.exe, который сами создали). А пустой файл пусть себе лежит: хлеба-то он не просит. Вдруг кому поможет.

Митяй

В принципе, если вы точно знаете, какой именно файл является телом вируса, а специальные программы его удалить не могут (или их нет под рукой), то ничто не мешает убить его вручную. В подобном случае я бы начал искать упоминание имени файла в реестре (предварительно надо выгрузить этот процесс из памяти) и потом удалил бы найденные записи, а затем и сам файл. Могу еще посоветовать почитать материал "Секретные приемы автозагрузки" (www.computery.ru/upgrade/faq/soft/2003/sfaq_093.htm). Но, безусловно, лучший способ борьбы с компьютерными вирусами – проверить зараженный диск несколькими антивирусами, подключив его к другой, чистой системе.

DataFile

Напоминаем вам, что в конференции на нашем сайте - conf.computery.ru/cgi-bin/conference/start.asp - живет зверек "soft-модератор", который ответит на все ваши самые сокровенные вопросы о системе. Рассчитывать на ответ также можно, отправив письмо на адрес support@veneto.ru.
Пожалуйста, учтите, что для техподдержки используется только этот почтовый ящик, но никак не upgrade@veneto.ru.

Аппаратная проблема

При работе в Microsoft Office Word 2003 во время прокрутки пропадали вставленные рисунки. В настройках все стоит как надо, к тому же я перерыл все факи и хэлпы. Проблема временно решалась выключением всех параметров ускорения для DirectDraw и Direct 3D (в закладке свойств видеокарты). Все исправления и патчи для Microsoft Office 2003 были установлены. Драйверы видеокарты тоже самые свежие. Разгоном я не занимаюсь, все стоит по умолчанию, кроме Q-Fan. В итоге я таки справился с этим глюком путем выпрямления своих кривых рук. После очередной, более тщательной переустановки кулера температура процессора нормализовалась. Как выяснилось, вентилятор был установлен с перекосом и не обеспечивал нормального охлаждения. Кроме того, поменял видюху с X600 Pro на ASUS GF6600. После ремонта все глюки исчезли и производительность системы значительно выросла. Если не считать того, что пришлось повозиться с кулером видеокарты (паста вся вытекла сбоку, и он сильно входил в резонанс), то все нормально. Так что даже не знаю, с чем этот глюк был связан. То ли с перегревом камня, то ли с видюхой.

С уважением, ***Victor***

Скорее всего, сбой связан все же с графической картой. Но теперь это проверить уже не удастся. Хотя сами симптомы глюка – просто супер.

Пустите меня в домен

У меня два замечания по статьям софт-поддержки: в Upgrade #24 (217) от 20 июня в разделе "Техническая поддержка" в заметке "Смена базы", видимо, была опечатка, так как если бы Win XP Media Center 2005 была сделана на основе Win XP Pro, то она как раз поддерживала бы домен. Однако подключить к домену ее все-таки можно, как и Windows XP Home. Для этого надо в системе завести пользователя с каким-нибудь паролем (можно пустым) и прописать в настройках сети рабочую группу с тем же названием, что и у домена. Далее на контроллере домена необходимо создать точно такого же пользователя, как и на рабочей станции, причем с таким же паролем. Вот, собственно, и все. Можно теперь проводить аутентификацию локально и открывать расшаренные папки на сервере.

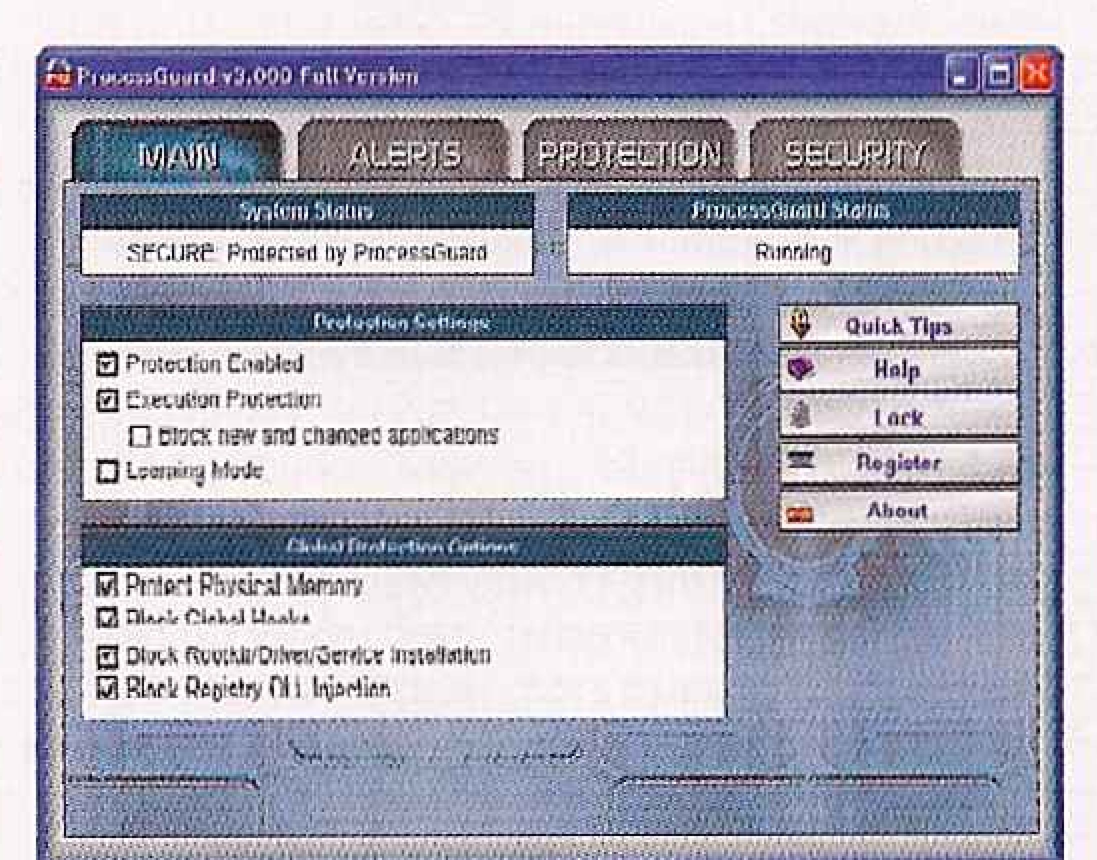
С уважением, ***Кирилл***

Конечно, это была опечатка. Такой способ введения ОС в домен могут проверить наши читатели: жду, кстати, писем с результатами проверки и описанием того, как вы сами решали эту задачу. От себя добавлю, что мне встречались еще два метода ввода Windows XP Home в домен – использование старой версии TweakUI, а также превращение Windows XP Home в Windows XP Pro при помощи программы NTSwitch. Однако последний способ нарушает лицензионное соглашение, так что на практике этот метод неприменим в организациях. UP

Сергей Трошин
stnvidnoye@mail.ru

Загадочное спасение от вирусов

У подруги на ПК под Win2K SP3 была коллекция вирусов (около 30 типов в 700 файлах, для сохранности, видимо (смайл)). После их удаления перестал работать протокол TCP/IP. Пинг в локальной сети проходит, NetBIOS работает, а TCP - нет: ни одна программа не может создать сокет. Переустановка Windows в режиме обновления не помогла. Подозрительных процессов и драйверов в памяти не нашел. Протокол работы антивируса по собственной глупости не сохранил. К сожалению, решить проблему не удастся, так как ее решили за меня. Для изучения ситуации поставил программы Diamond Software (www.diamondcs.com.au) Process Guard, Port Explorer и TDS-3 Anti-trojan System. Хотя программы новых троянов не обнаружили, TCP/IP заработал. Осталось неясным, то ли программы исправили стек при установке, то ли просто "заткнули дыру". Хозяйка машины пока восстановить прежнее положение дел для поиска истины не дает, но потом, быть может, разрешит снести вышеперечисленные утилиты и посмотреть, что будет. Успехов вам и хорошей погоды.



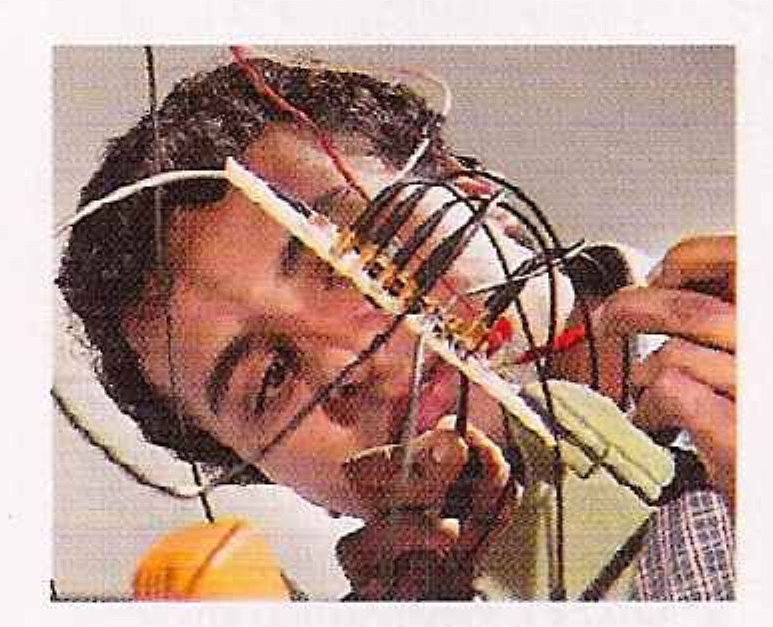
Олег Белов

Да, ситуация довольно странная. Но если бы вы отслеживали установку программ с помощью утилиты Ashampoo Uninstaller, то легко увидели бы, что они сделали для восстановления работоспособности системы. (Что-то давно я не вспоминал об этом деинсталляторе. Непорядок (смайл).)

Редактор раздела: **Николай Барсуков** | barsick@veneto.ru

Телефон за $20

Сегодня даже самый скромный мобильник редко стоит дешевле $50: найти трубку за меньшие деньги вряд ли удастся. Тем не менее известная европейская компания Philips Electronics собирается доказать обратное. В настоящее время разработчики из Дании трудятся над созданием экономичной электронной системы под названием Nexperia Cellular System Solution 5130, стоимость которой не будет превышать $5. Новинка, по словам представителей Philips, будет содержать все необходимые для функционирования мобильного телефона элементы и, возможно, будет оснащаться монохромным дисплеем. Кроме того, с помощью супердешевого аппарата можно будет отправлять и принимать короткие текстовые сообщения



(SMS). Конечная цена трубки не будет превышать $20, что вдвое меньше цены самого дешевого на сегодняшний день телефона. Первые результаты своих разработок Philips представит в конце текущего года.
Источник: www.pcworld.com

Гейтс: Сеть развивается

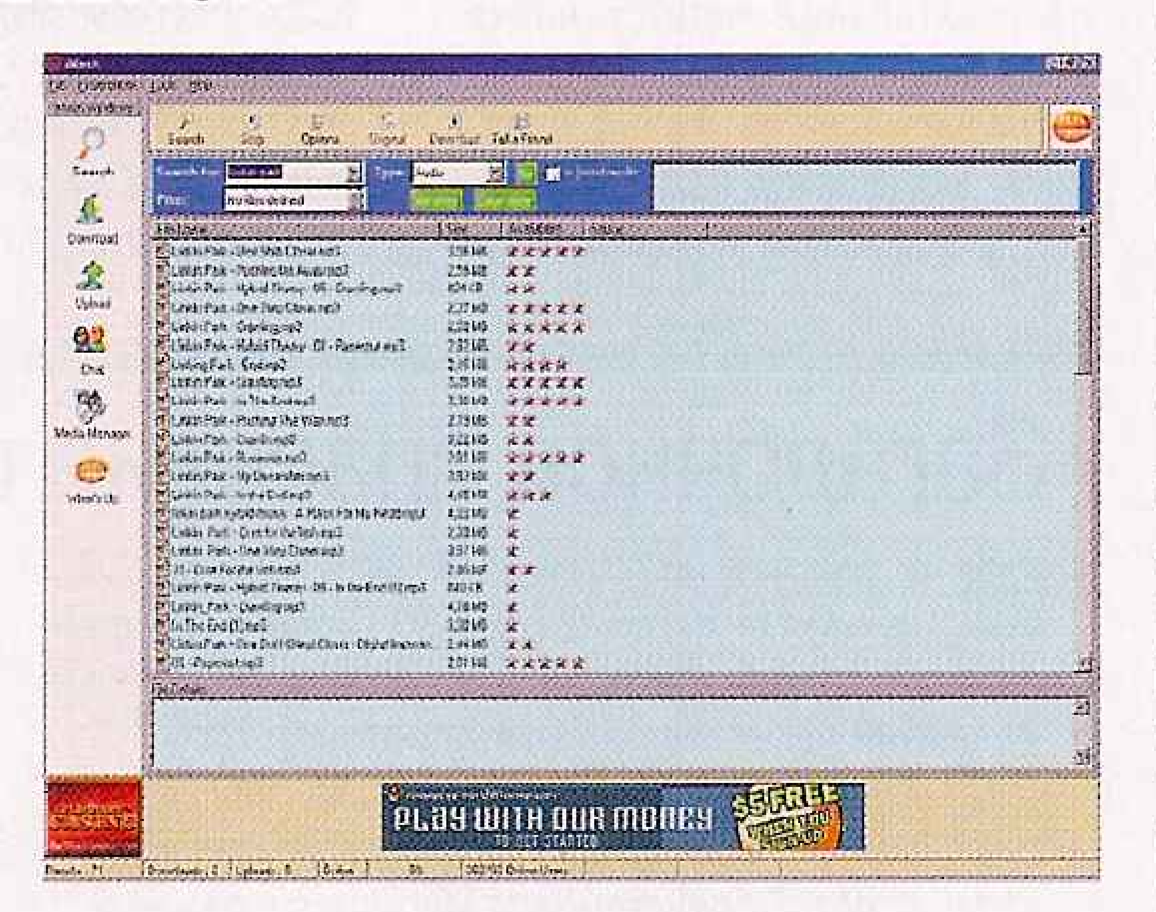
Выступая на крупной конференции в Сингапуре, которую посетило более семи тысяч IT-профессионалов, студентов и государственных чиновников, Билл Гейтс (Bill Gates) поделился своими мыслями о дальнейшем развитии интернета и позволил себе от души пофантазировать. Глава корпорации Microsoft заверил почтенную публику в том, что Сеть в ближайшее время будет активно развиваться, а многие операторы мобильной связи начнут предоставлять самые разнообразные и неожиданные интернет-услуги. Как думает Гейтс, в недалеком будущем каждое устройство будет подключено к Всемирной паутине посредством различных беспроводных технологий. В своей речи он также затронул проблему развития поисковых сервисов: "Все мы очень удивляемся, узнавая о новых возможностях поисковиков. Однако то, что мы видим сейчас, далеко от того, что должно быть



на самом деле. В будущем результатом поиска будет не набор ссылок, а внятный ответ на поставленный вопрос". Глава компании не забыл упомянуть и OpenSource, лишний раз заверив присутствующих в том, что софтверный гигант в целом к открытому ПО относится лояльно.
Источник: www.yahoo.com

Сеть iMesh станет легальной

Недавно iMesh и Sony BMG Music Entertainment показали всей IT-общественности, как могут мирно сосуществовать файлообменная сеть и звукозаписывающая корпорация. Недавно они заключили лицензионное соглашение, по условиям которого сеть iMesh будет заниматься распространением не защищенного копирайтом контента, предоставленного воротилами музыкального бизнеса из Sony BMG Music Entertainment.
Напомним, что файлообменная сеть iMesh была создана в 1999 году израильскими программистами из компании Bridgemar Services. Спустя четыре года приобретший известную популярность сервис подвергся скоординированной атаке сразу 19 звукозаписывающих компаний: они обратились в суд с требованием полностью запретить деятельность iMesh по той причине, что ее владельцы неуважительно относятся к авторским правам на интеллектуальную собственность. Тогда фирма Bridgemar Services сумела откупиться от недоброжелателей, заплатив им $4,1 миллиона. Недавно ситуация вокруг файлообменных сетей вновь обострилась в связи с тем, что Верховный суд США признал деятельность пиринговых сетей незаконной. По мнению присяжных, iMesh и ей подобные должны нести ответственность за нарушение копирайта их клиентами по всей строгости закона. Видимо, для того чтобы как-то уменьшить давление со стороны судебных органов, руководство Bridgemar Services решило подписать лицензионный договор с Sony BMG Music Entertainment. Имеется информация о том, что компа-



ния намерена заключить аналогичное соглашение с другим музыкальным гигантом - Universal Music Group. Впрочем, стороны пока отказываются комментировать эту новость.
Как бы там ни было, налицо явное стремление владельцев музыкальных сервисов хотя бы частично привести свою деятельность в соответствие с действующими американскими и международными законами. Об этом свидетельствует и поведение хозяев другого популярного ресурса - онлайнового сервиса Mashboxx. Они уже договорились о совместном ведении бизнеса с Sony BMG Music Entertainment и сейчас налаживают отношения с другими крупными игроками этого рынка. Так что, возможно, скоро уже и не останется по-настоящему независимых пиринговых сетей.

Китай вступил в борьбу

Мировая компьютерная общественность продвинулась еще на один шаг в борьбе со все прибывающими потоками непрошенной почты. В начале июля Китай наконец-то подписал глобальное соглашение о противодействии спамерам, тем самым присоединившись к другим участникам кампании. Этой азиатской стране давно пора заняться уничтожением паразитного трафика, поскольку в глобальный объем рекламных рассылок Китай делает "вклад" ненамного меньший, чем США. Причиной тому было безразличие чиновников к насущной проблеме, из-за чего спамерские серверы начали расти на территории Китая просто-таки как грибы после дождя. Однако в конце концов Великобритании и Китаю удалось договориться о совместном противостоянии угрозе. Англия, в свою очередь, используя свое высокое положение в ЕС, пообещала и в дальнейшем стоять на страже чистоты интернет-трафика.
Источник: www.infoworld.com

PTT-софт для Symbian

Компания Motorola выпустила программное обеспечение для смартфонов на базе Symbian Series 60, позволяющее использовать телефон в качестве PTT-рации. Как известно, функцией push-to-talk оснащены немногие

телефоны, но почему-то сотовые операторы не торопятся повсеместно вводить новую услугу. Теперь телекоммуникационные компании сами смогут комплектовать продаваемые ими мобильники необходимым софтом и настраивать его под свои нужды. Более того, ПО предусматривает установку "по воздуху", то есть передачу программы на мобильный по сотовым сетям. Как сообщили в пресс-службе Motorola, в ближайшие несколько месяцев новинка будет усовершенствована. Американский производитель сотовых телефонов заявил, что ПО будет распространяться бесплатно среди операторов, использующих оборудование Motorola.
Источник: www.mobilepipeline.com

Yahoo! найдет работу

Поисковый гигант Yahoo! начал тестирование нового механизма для проекта Yahoo! HotJobs, который даст людям возможность искать вакансии не только в специальных базах данных, но и по всему интернету. Иначе говоря, если раньше пользователь получал данные только из предоставленных работодателями списков, то теперь он сможет воспользоваться сведениями, разбросанными по всей Сети. Такой шаг Yahoo! вполне предсказуем: компании необходимо собрать вокруг себя максимально возможное количество пользователей, предоставляя им широкий спектр услуг и не забывая при этом о конкурентах, Microsoft MSN и Google.
Источник: www.news.com

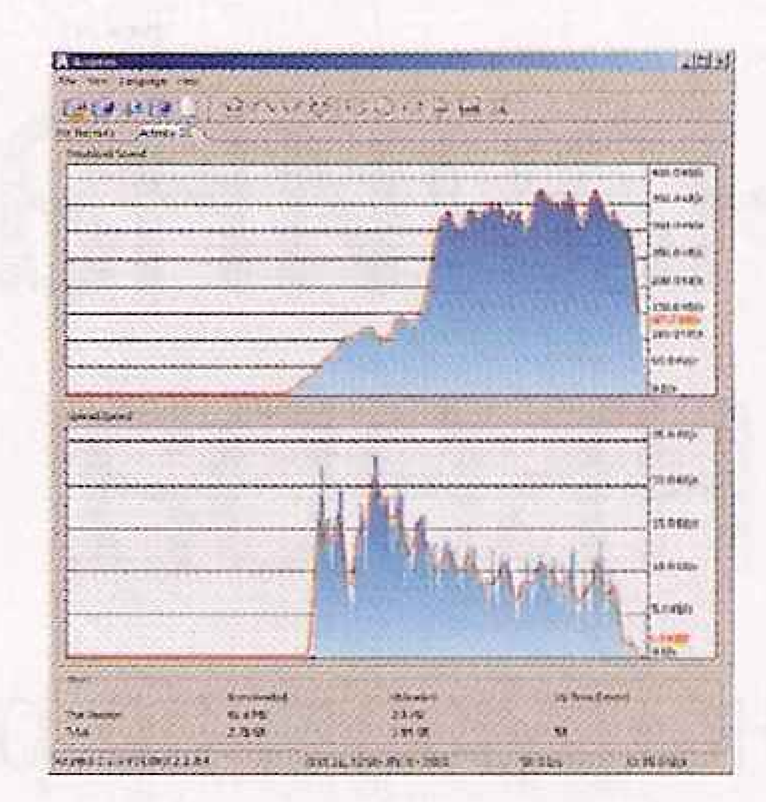
Вирус для Symbian

У пользователей смартфонов, работающих под управлением операционной системы Symbian, снова появился повод для беспокойства. Об этом сообщила финская компания F-Secure, занимающаяся обеспечением информационной безопасности. Специалисты рассказали, что в Сети началась эпидемия трояна под названием Doomboot.A, несущего в себе вирус CommWarrior.B. После активации на смартфоне вредоносная программа принимается генерировать Bluetooth-трафик, что приводит к истощению заряда батареи и, как следствие, выключению аппарата. Удалить вирус необходимо до того, как девайс лишится энергии, в противном случае владельцу устройства грозит потеря данных. Doomboot.A не способен распространяться сам, поэтому он скрывается под видом игры Doom 2. Все инструкции по его обезвреживанию доступны на сайте F-Secure.
Источник: www.zdnet.co.uk



TorrentOpera

Норвежская компания Opera Software не так давно выпустила первую пробную версию своего интернет-браузера со встроенным пиринговым клиентом BitTorrent, позволяющим пользователям получать и отправлять файлы, не сворачивая окна программы. Пока Opera Software официально не объявляла о выходе Opera 8.02 Technology Preview. Тем не менее установочные файлы для операционных систем Windows, Linux и Mac OS X доступны на FTP-сервере Opera Software. Нельзя не отметить, что Opera решилась на весьма неординарный и в то же время рискованный шаг, выпустив первый в своем роде браузер со встроенным файлообменным ПО. Напомним, в мае этого года ФБР закрыло один из крупнейших веб-сайтов, посвященных BitTorrent, за распространение более чем 17 тысяч пиратских копий фильмов.
Источник: www.yahoo.com



Мини-карты Google и Yahoo!

Компании, желающей разместить на собственном веб-сайте схему проезда к своему офису, отныне не придется самой трудиться над созданием карты: вместо нее это с удовольствием сделают Google и Yahoo!. Ничего рисовать они, разумеется, не будут, зато предоставят фирме специальные интеграционные инструменты, а точнее, Java-апплет, который будет отображать на корпоративной интернет-страничке интерактивную карту окрестностей того или иного объекта. Причем прямо на карте можно будет разместить практически любую динамическую информацию, будь то метеосводка или курс валют.
Источник: www.developerpipeline.com

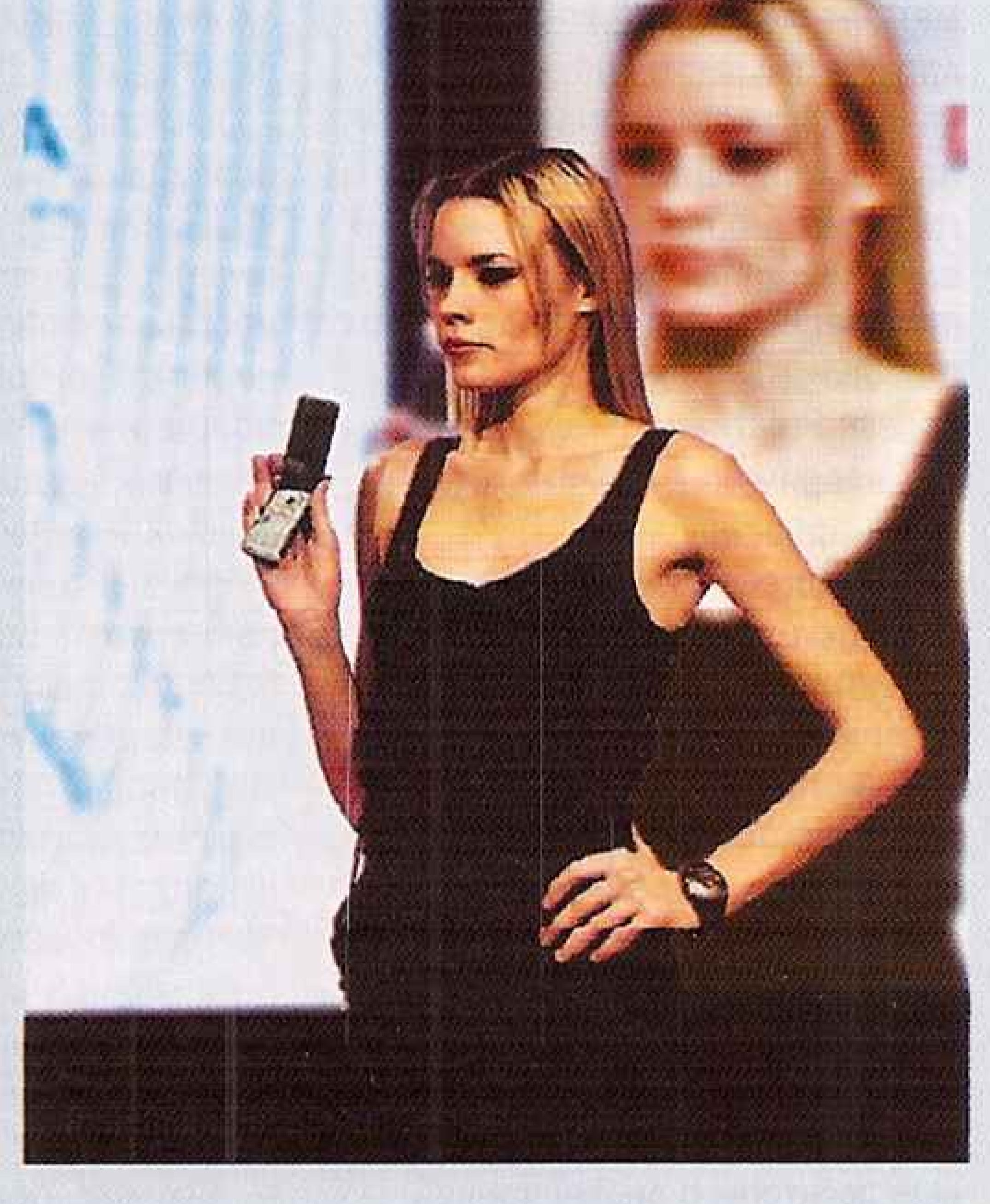
LG подружилась с PalmSource

Компания PalmSource рассказала о том, каким образом будет сотрудничать с известным производителем бытовой электроники LG Electronics. Оказалось, что корейский гигант подписал с PalmSource соглашение, по которому LG получает право на распространение операционной системы Palm OS во всех странах мира. Иными словами, теперь мобильные телефоны с маркой LG могут свободно оснащаться лицензированной ОС. Данный договор PalmSource подписала очень вовремя, ведь чем дальше, тем сложнее ей конкурировать с такими компаниями, как Microsoft. Сегодня на рынке "мобильного" ПО сложилась такая ситуация, что компании вроде PalmSource еле держатся на плаву и подобные соглашения им необходимы.
Источник: www.zdnet.com

Телефоны будут работать дольше

Известная своим стремлением к внедрению самых передовых технологий южнокорейская компания Samsung объявила о том, что ее инженерам удалось значительно увеличить время автономной работы сотовых телефонов. Достичь такого результата специалисты смогли, применив в мобильниках ЖК-дисплеи нового типа. "Секционный" экран состоит из двух частично независимых матриц, обладающих разными свойствами. Основная площадь дисплея такая же, как и в других телефонах, однако в верхней части экрана находится особая зона, которая питается отдельно от основной. В Samsung полагают, что эта матрица могла бы работать постоянно, выводя на экран информацию об уровне сигнала, заряде аккумуляторов и текущем времени, в то время как основная матрица была бы выключена. Именно благодаря такому подходу и удастся свести энергопотребление телефона к минимуму. По предварительным подсчетам, дополнительная информационная секция потребляет около 0,45 Вт, то есть примерно в семь раз меньше, чем дисплеи классической конструкции. А поляризующий светофильтр позволяет легко читать текст с экрана даже при ярком солнечном свете и без задней подсветки. Кроме того, повышена и общая контрастность изображения, которое выводится на этой информационной панели. У экрана обычного телефона контрастность составляет 200:1, а у нового дисплея Samsung - 500:1. Разрешение дополнительной секции - 90 x 160 пикселей.

Судя по всему, в серийное производство новые экраны будут запущены в третьем квартале текущего года. О конкретных названиях моделей пока никто не говорит. Также до сих пор нет данных и о том, сколько они могут стоить.

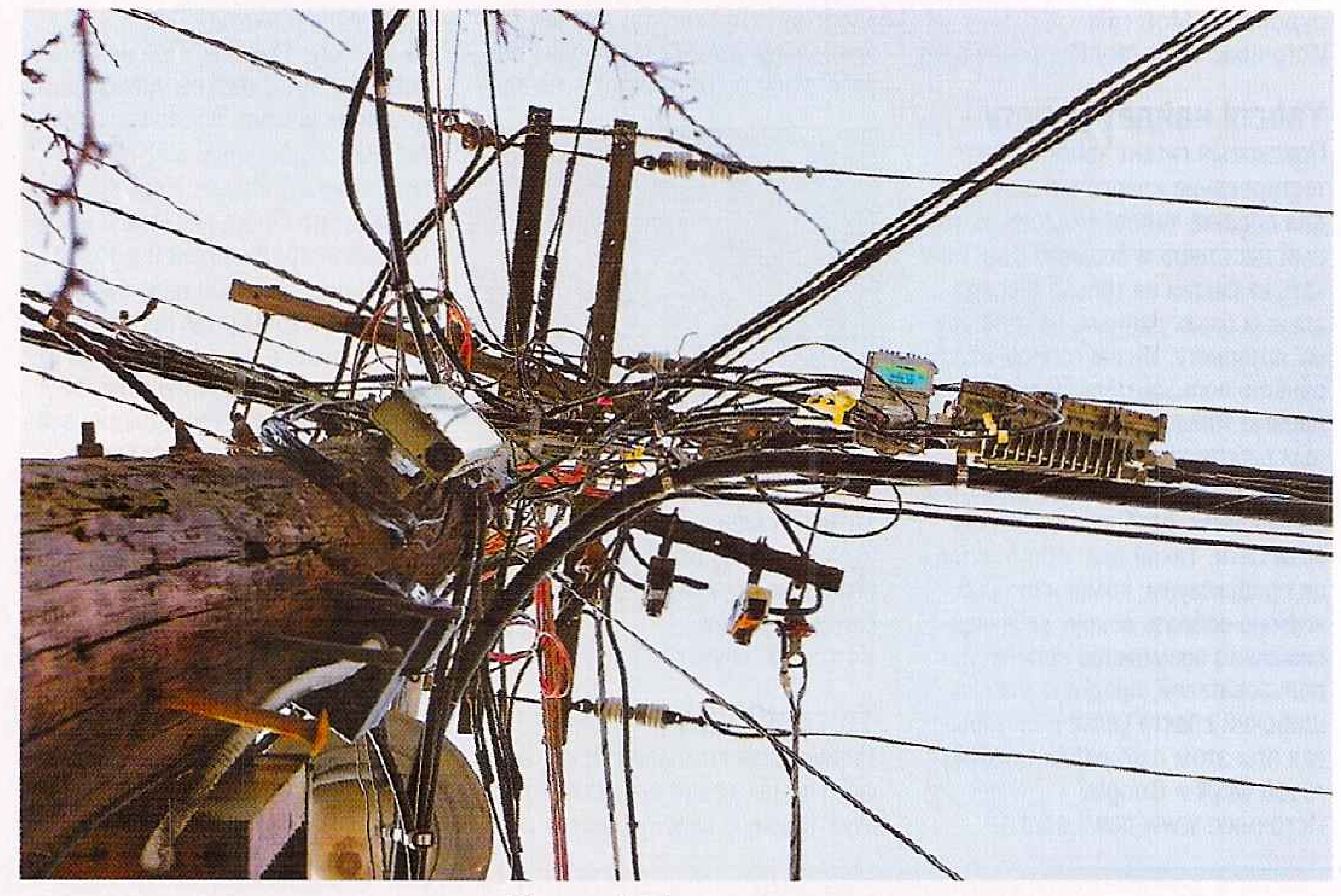


Курс начинающего браконьера

Подробная инструкция по развертыванию WiFi-сети в домашних условиях

Я не буду тратить свое и ваше время на то, чтобы разъяснить все прелести беспроводной сети в отдельно взятой квартире. Скажу только, что, построив такую сетку, вы обеспечите ваших домашних вожделенным доступом ко Всемирной паутине. Пусть не беспокоятся, интернета хватит на всех. Ну а мы приступим к делу.

Если вы немного в теме, то, возможно, думаете, что организовать небольшую домашнюю или офисную беспроводную сетку проще простого. Всего-то и нужно – купить адаптеры стандарта 802.11 для всех компьютеров или ноутбуков, взять в придачу точку доступа WiFi, подключить ее к ПК, соединенному с интернетом по выделенной линии, немного настроить, и дело в шляпе.



Действительно, все бы у вас прошло без сучка без задоринки, если бы не одно но: в тот момент, когда ваш компьютер вдруг оказывается не у дел (выключен или временно "недоступен" по причине глючности программного обеспечения), вся ваша замечательная сеть накрывается медным тазом. По правилам подключать точку доступа (AP, Access Point) надо независимо от ПК, напрямую к кабелю, идущему от провайдера. В этой мелочи чаще всего и загвоздка. Дело в том, что одна из главных задач провайдера – "не допущать" разбазаривания трафика с вашего конца LAN-кабеля. Но выход есть. Просто наберитесь терпения и прочтите нашу статью полностью.

Мы расскажем о том, как подключить обычные настольные ПК и ноутбуки на базе Windows, а также куда менее распространенные десктопы с операционной системой Mac OS к интернету по радиоканалу. Ну и обучим некоторым тонкостям обращения с провайдерами. Также мы уделим внимание еще одному, не менее интересному вопросу – особенностям подключения самых разнообразных беспроводных устройств к вашей WiFi-сети. Вы, надеюсь, не думаете, будто возможности вашей сети будут ограничены только работой с компьютерами? Ведь сейчас даже беспроводные адаптеры могут похвастаться весьма необычными дополнительными функциями. Что уж говорить о прочих кандидатах на роль домашних "воздушно-сетевых" – например, о карманных компьютерах, беспроводных аудиодевайсах, жестких дисках WiFi, беспроводных веб-камерах и т. д.

Все-все, приступаем!..

Часть 1. Подключение

Вы решили развернуть дома беспроводную WiFi-сеть? Прежде всего, вам понадобится точка доступа. Главное – правильно выбрать сей девайс, поскольку при ближайшем рассмотрении проблемы обнаруживается множество тонкостей.

Если вы хотите использовать вашу беспроводную сеть только для обмена файлами между компьютерами, выбор прост. В таком случае вам подойдет абсолютно любая Access Point. А вот если вы хотите подключить AP к интернету и организовать доступ к Сети с нескольких других компьютеров, это совсем другая история: мелочей и деталей намного больше, да и не каждая AP сгодится.

Итак, допустим, вы поставили перед собой задачу развернуть беспроводную сеть у себя дома или в офисе. Для того чтобы определиться с выбором точки доступа, необходимо знать способы авторизации, которые используются вашим провайдером при идентификации пользователей в сети. На сегодняшний день наиболее распространены два из них.

1. Идентификация по MAC-адресу. В этом случае при подключении к интернету вам не требуется вводить ни имя, ни пароль, то есть вообще ничего. Вы кликаете по иконке "Подключение к локальной сети", после чего вам становятся доступны и интернет-сайты, и все ресурсы внешней проводной сети. Какие ограничения накладывает MAC-защита (хотя до сих пор в некоторых локалках обходятся без нее)? А вот какие: сменив сетевую карту, вы не войдете в интернет, пока не сообщите о состо-

явшейся замене провайдеру. После подобного обращения вас посетит мрачный сотрудник этой конторы и немного поколдует над компьютером. Или не посетит, но все равно поколдует на своей стороне.

2. Идентификация по имени пользователя и паролю. В этой ситуации вы также производите подключение через иконку "Подключения по локальной сети", однако у вас на экране появляется окошко ввода имени и пароля, после чего создается защищенное соединение. Такой способ защиты более надежен, чем описанный в первом пункте. Что самое интересное, как показали испытания, второй способ поддерживают большинство точек доступа. Поэтому первое, что вам потребуется сделать, – это определиться, какой из этих вариантов имеет место у вас. В моей домашней сети защита организована с помощью MAC-адреса (кстати, подделать его не так уж сложно).

Для организации домашней сети я воспользовался точкой доступа ASUS WL-300G. Этот девайс хорош тем, что обеспечивает приличную скорость работы. Он поддерживает "быстрый" WiFi (стандарт 802.11g – до 54 Мбит/с), сигнал устройства отлично проходит сквозь стены квартиры, к тому же WL-300G обладает огромным количеством настроек, которые позволяют подключиться даже к самой защищенной сети.

WL-300G поставляют в приличных размеров коробке, которая раза в три больше, чем устройство. Стандартная для точки доступа комплектация: адаптер питания, сетевой LAN-шнурок, комплект крепежа на стену, инструкция по эксплуатации (русского языка нет) и диск с программным обеспечением.

Кстати, одна из прелестей большинства точек доступа – это то, что при работе с ними вам не потребуется никакого ПО. Все настройки AP производятся через веб-интерфейс, то есть из окна любого интернет-браузера (скажем, Internet Explorer). В этом отношении ASUS WL-300G не является исключением.

Достаем все из коробки, ставим точку доступа рядом с компьютером, далее выдергиваем LAN-шнур, идущий от провайдера к сетевой карте вашего ПК или ноутбука, берем LAN-кабель из комплекта точки доступа, подключаем один конец к WL-300G, другой – к домашнему компьютеру (то есть туда, откуда только что выдернули шнур для связи с домашней сеткой). После этого подключаем к AP шнур адаптера питания, втыкаем его в розетку и щелкаем кнопкой ON на задней части девайса. На передней панели загорается несколько лампочек: PWR – питание подано, Air – девайс пытается произвести подключение, индикатор Link – проводное подключение по Ethernet-сети обнаружено.

Сделаю, пожалуй, маленькое отступление. Если у вас уже есть WiFi-адаптер для компьютера или, паче чаяния, имеется встроенный, то все происходит куда проще. Подключите беспроводной адаптер к ПК, а точку доступа воткните в сеть через блок питания. Почти наверняка WiFi-адаптер с настройками по умолчанию тут же найдет включенную точку доступа и предложит к ней подключиться. Нужно будет только согласиться с предложением и перейти к настройкам WL-300G через браузер.

Но вернемся к нашему случаю. Перейти к настройкам точки доступа не так-то просто. Необходимо сначала перенастроить вашу сетевую карту. Для этого кликаем правой кнопкой мышки по иконке "Сетевое окружение" > "Свойства". Перед нами появляется список доступных сетевых подключений. Если сетевая карта у вас всего одна, то иконка тоже будет в единственном экземпляре. Нажимаем на нее правой кнопкой и выбираем "Свойства". И тут же разворачивается панель с сетевыми настройками данной карты.

Выбираем "Протокол интернета (TCP/IP)" и нажимаем кнопку "Свойства". Появляется еще одно окошко с настройками. Если вы через эту сетевую карту выходите в интернет в вашей домашней сети, то в 99% случаях в данном окошке у вас будут стоять галочки напротив пунктов "Получить IP-адрес автоматически" и "Получить адрес DNS-сервера автоматически". В противном случае перепишите все ваши настройки на листочек, они вам еще пригодятся. А теперь производите следующие операции: ставьте галочку "Использовать следующий IP-адрес", вводите IP-адрес – 192.168.1.2, маску подсети – 255.255.255.0 и адрес основного шлюза – 192.168.1.1.

Зачем все это надо? Дело в том, что каждой точке доступа производитель по умолчанию присваивает IP-адрес, в нашем случае – 192.168.1.1. Для того чтобы мы могли добраться по сети до этого устройства, наш адрес должен находиться в диапазоне от 192.168.1.2 до 192.168.1.254. В настройках шлюза мы также указали адрес AP, ведь именно через ASUS WL-300G мы будем выходить в некую внешнюю сеть.

Настройка завершена, давим на кнопку Ок.

Возвращаемся в окно "Сетевые подключения", кликаем правой кнопкой мыши по иконке, соответствующей нашей сетевой карте, и давим "Подключить". Через несколько мгновений в правом нижнем углу экрана (системном трее) у нас появится сообщение "Сетевое подключение установлено". Самое время переходить к настройкам AP.

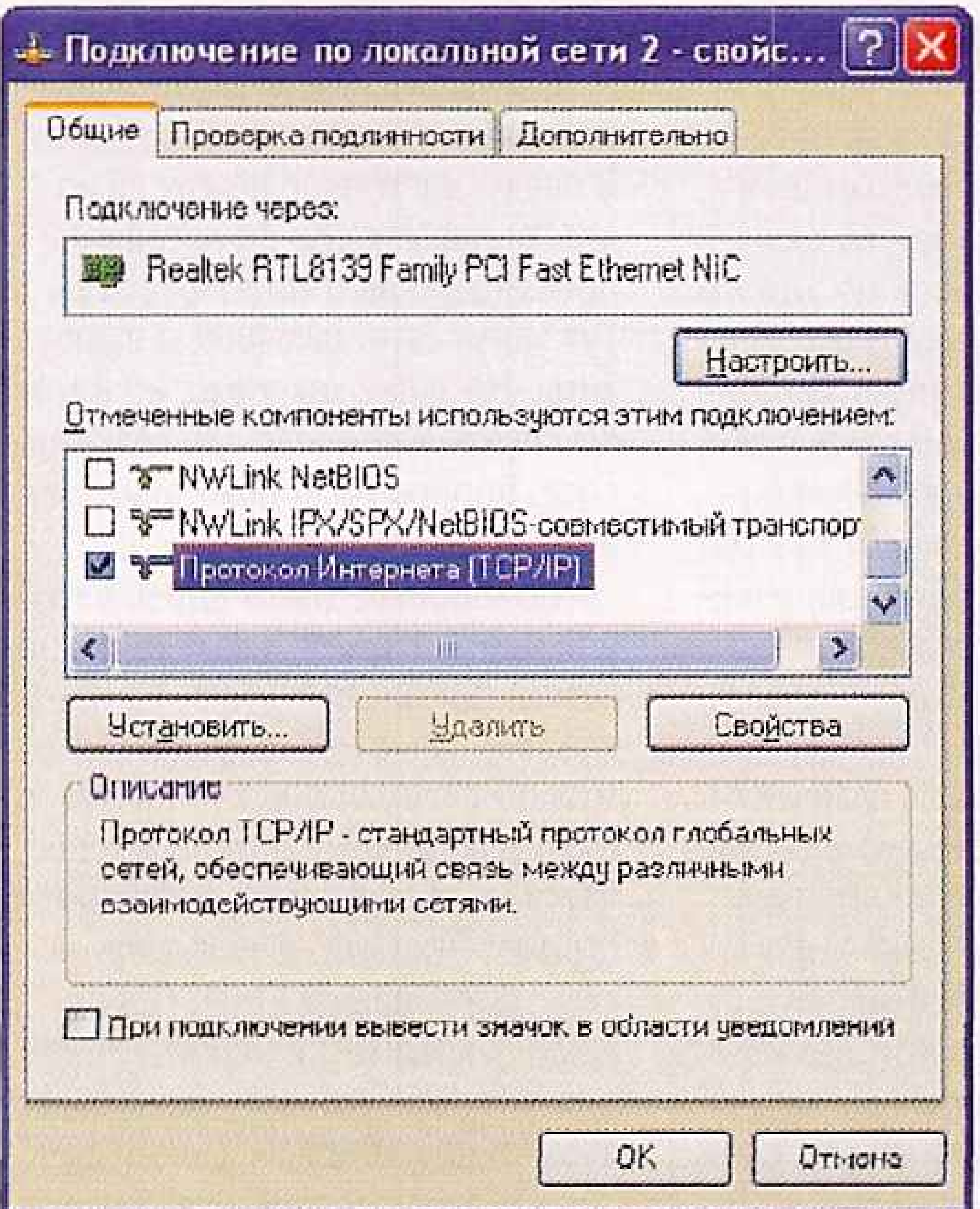
Запускаем веб-браузер и в поле адреса вводим IP точки доступа – 192.168.1.1. Тут же выскакивает окошко ввода имени и пароля. Эти два параметра необходимы для допуска к настройкам AP. По умолчанию имя – admin, пароль – admin. Их и вводим.

Итак, мы с вами попали в святая святых – на страницу настройки WL-300G. В первом же ее окне вам будет предложено произвести быструю настройку точки доступа. Но нас этот режим не интересует, главным образом потому, что режим Access Point, который указан здесь же, вверху страницы, подходит для развертывания локальной сети, но не для выхода в интернет. Давайте сначала переконфигурируем точку доступа в соответствии с нашей главной задачей, а потом уже произведем остальные настройки.

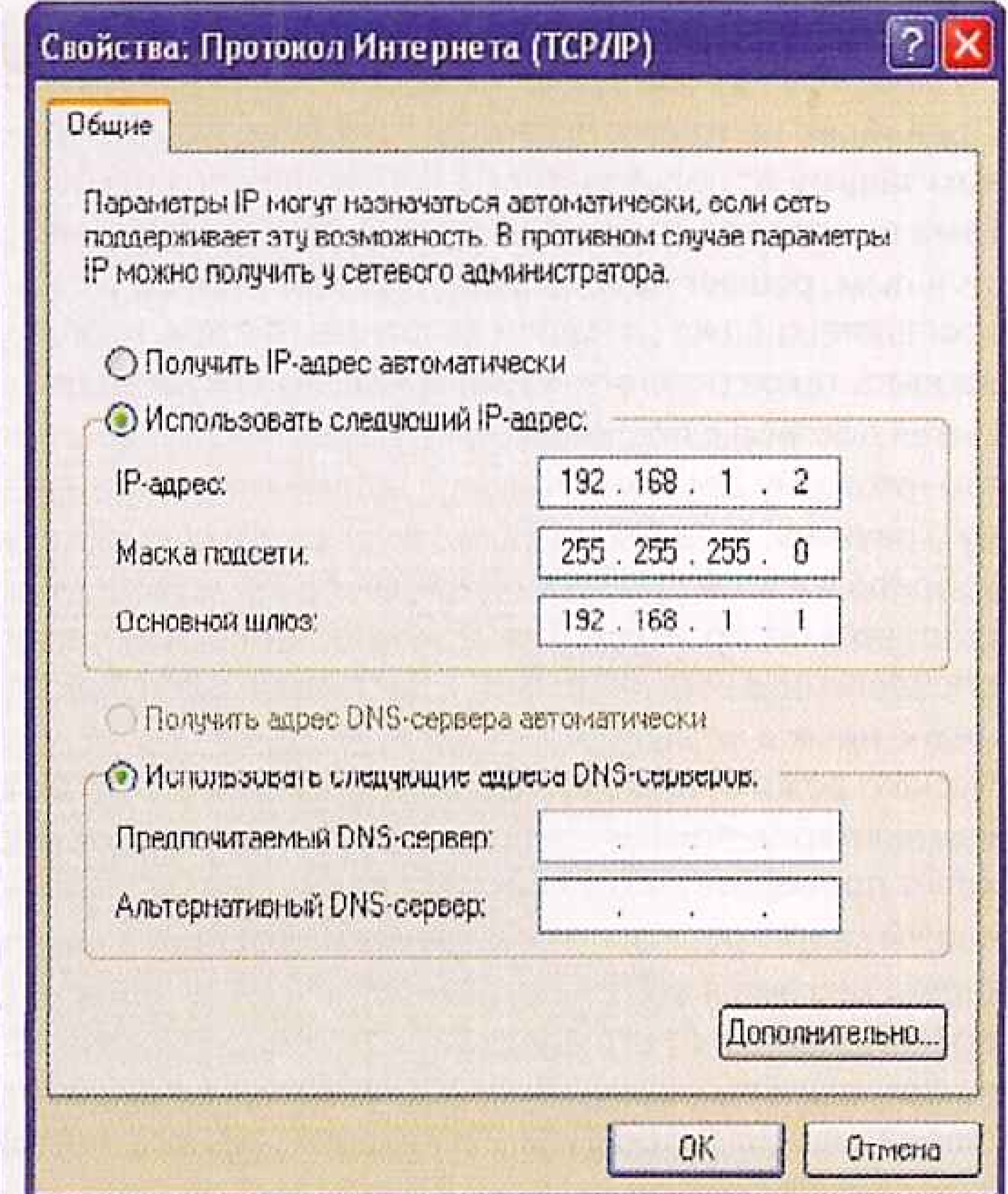
При настройке любой точки доступа следует иметь в виду несколько моментов.

1. Если вы долго ничего не меняете на странице настроек, то при очередной попытке сменить установки вас попросят снова ввести имя и пароль.

2. После завершения настроек на одной из страниц вам будут доступны две кнопки: Apply запоминает изменения и позволяет перейти к другим настройкам, Finish принимает все изменения,



В свойствах соединения нас интересует протокол TCP/IP.



Задайте вручную адрес из нужного диапазона.

```
Сеанс MS-DOS
        Главный компьютер . . . . . . . . : К
        Серверы DNS . . . . . . . . . . . : 195.106.31.130
                                            195.149.42.64
        Тип узла  . . . . . . . . . . . . : Широковещательный
        Код области NetBIOS ID  . . . . . :
        Переадресация IP. . . . . . . . . : Нет
        Включение WINS Proxy. . . . . . . : Нет
        Разрешение NetBIOS через DNS  . . : Да

0 Ethernet: плата :

        Описание. . . . . . . . . . . . . : Compex ReadyLink Express 10/100 PC
I Fast Ethernet Adapter
        Физический адрес. . . . . . . . . : 00-C0-26-A9-88-83
        Включение DHCP. . . . . . . . . . : Нет
        IP-адрес. . . . . . . . . . . . . : 192.168.0.10
        Маска подсети . . . . . . . . . . : 255.255.255.0
        Стандартный шлюз. . . . . . . . . : 192.168.0.199
        Первичный сервер WINS . . . . . . :
        Вторичный сервер WINS . . . . . . :
        Доступ получен. . . . . . . . . . :
        Доступ истекает . . . . . . . . . :

C:\WINDOWS\Рабочий стол>
C:\WINDOWS\Рабочий стол>
```

Команда ipconfig /all покажет вам в том числе и MAC адрес вашей карты.

которые были сделаны, и перезагружает девайс. Это очень важно, не забудьте: до перезагрузки (Finish) внесенные вами изменения не вступят в силу!

Заходим в раздел System Setup > Operating Mode, выбираем режим работы Home Gateway и нажимаем Apply. Это так называемый режим "шлюза", позволяющий множеству компьютеров вашей беспроводной сети выходить в интернет.

Ваш провайдер ничего не заподозрит. Для него все это будет выглядеть так же, как если бы во Всемирную паутину, пусть и генерируя огромный трафик, ломился только один ПК.

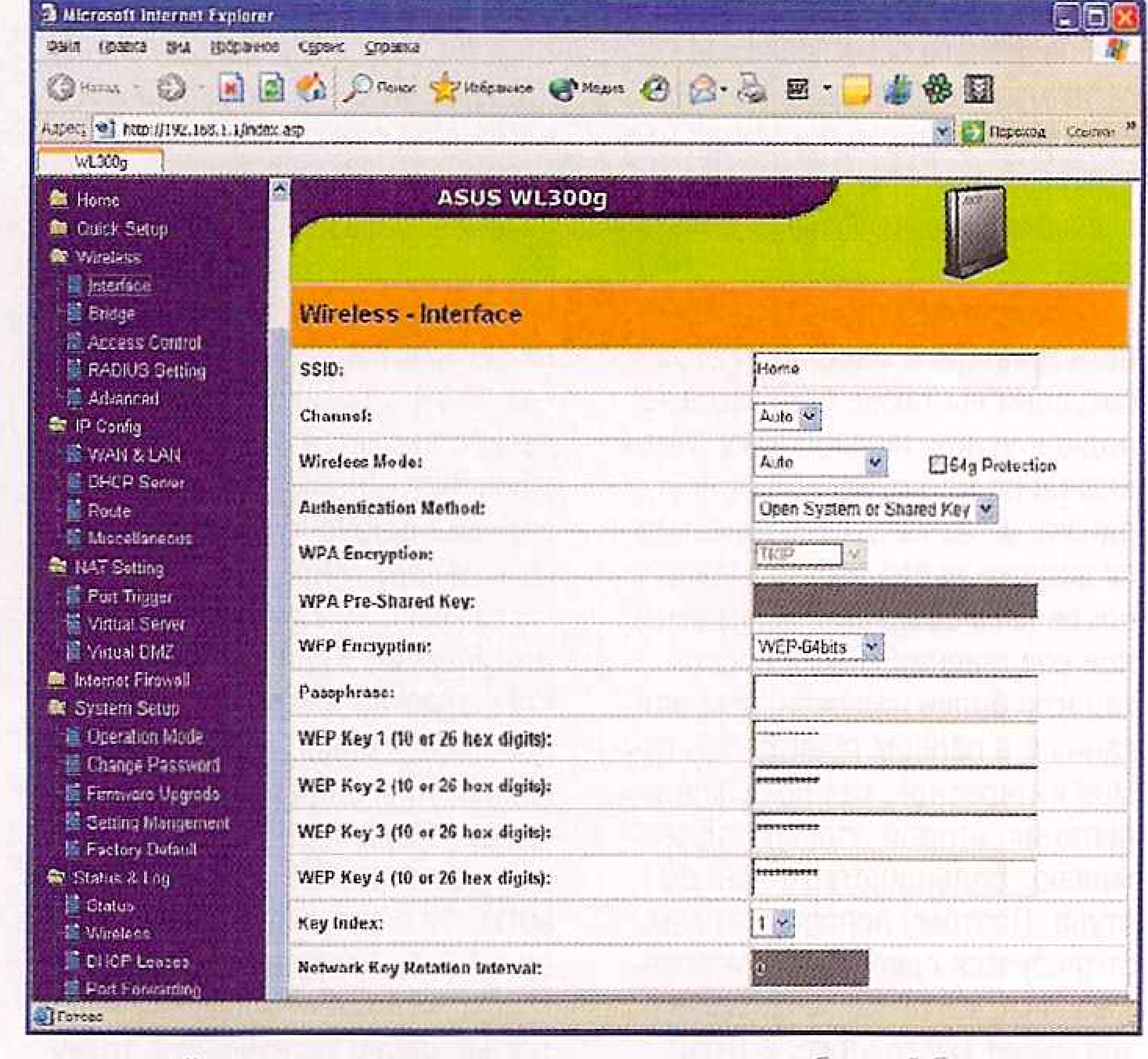
В следующем окне надо выбрать временную зону, Time Zone (можно пропустить). Давим Next и попадаем на самую важную для нас страницу – Select Internet Connection Type, где, соответственно, надо выбрать тип интернет-подключения.

Вся прелесть работы с точкой доступа ASUS WL-300G заключается в том, что она поддерживает и может имитировать великое множество способов, с помощью которых выходят в сеть по проводам. Перечислю их.

Cable Modem or other connection type that gets IP automatically – имитация соединения по кабельному модему или любого другого типа подключения, при котором IP-адрес выделяется автоматически.

ADSL connection that requires username and password. It is known as PPPoE – соединение типа PPPoE, требующее ввода имени и пароля.

ADSL connection that requires username, password and IP address. It is known as PPTP – соединение типа PPTP, требующее ввода имени, пароля, IP и прочих сетевых настроек.



Все настройки точки доступа можно произвести через обычный браузер.

ADSL or other connection type that uses static IP address – подключение, требующее ручного ввода сетевых настроек.

Telstra BigPond Cable Modem Service – какой-то хитрый заграничный метод выхода в сеть. Нам не интересен.

В моем случае, то есть при идентификации по MAC-адресу с автоматическим выделением IP, подходит первый способ подключения. Если у вас вводится при подключении имя и пароль, то вам нужно выбрать второй вариант. Если в настройках вашей сетевой карты были указаны конкретные цифры и конкретный IP-адрес, то третий или четвертый.

Выбрали? Давим Next и продолжаем производить настройки. В следующем окне необходимо ввести параметры, по которым провайдер идентифицирует вас. Тут могут быть различные варианты. Не знаю, как у вас, но в моем случае хватило ввода MAC-адреса. Вопрос тут только один: как этот адрес узнать?

Во-первых, MAC-адрес сетевой карты может быть указан на самой плате (допустим, на наклейке). Во-вторых, узнать его можно следующим способом. Заходим на компьютере в меню "Пуск" > "Выполнить", набираем в строке "Открыть" имя файла – cmd, затем давим Enter. Перед нами открывается непривычное для Windows по виду окошко. В этом окне набираем `ipconfig /all` и внимательно разглядываем полученные данные. Ищем строку "Физический адрес" и цифры напротив нее.

В моем конкретном случае это были 00-80-48-2A-75-9B. Именно этот адрес и следует внести в поле MAC Address (дефисы вводить не надо, просто вбивайте все цифры подряд).

Затем давим Next. Кстати, окно с физическим адресом нам больше не понадобится, можно его закрыть. В окне ввода IP-адреса у меня задана опция "Получать IP автоматически" (Get IP automatically) и доступен только выбор адреса DNS Server.

Этот адрес в большинстве случаев также определяется в сети автоматически, на вопрос: "Get DNS Server automatically?" – отвечаем утвердительно или вводим сюда значение из настроек вашей проводной сети (тех, что переписали ранее на бумажку).

Следующее окно позволяет нам выбрать имя сети SSID и сразу включить защиту – шифрование WEP или WPA. Это лучше сделать сразу, пока вы проводите первые эксперименты. Пусть это будет средний уровень безопасности, например, шифрование WEP – 64 bit. В поле WEP Key 1 заносим наш ключ – любые 10 десятичных цифр, а в поле Key Index выбираем номер используемого ключа. Придумать легко запоминающийся ключ из 10 цифр – нет ничего проще. Например, очень быстро набирается 1290129012 (Граждане, не верьте! Придумывайте свой ключ! Иначе автор потом будет ходить и вскрывать ваши сети. – Прим. ред.).

Разборки с провайдером

Провайдер не только организует идентификацию в сети, обеспечивая вам защиту от пользователей, желающих поживиться вашими деньгами и интернет-трафиком, но и, будучи по природе своей меркантильным, решает другую задачу: как не пустить в сеть больше одного компьютера даже из вашей квартиры. Кстати, право оператора связи вводить такое ограничение закреплено документально, ведь, подписывая договор с поставщиком интернет-услуг, вы соглашаетесь с тем, что никакому другому ПК вы не будете открывать доступ во Всемирную паутину. Ну а как же быть, если компьютеров несколько? Как разобраться с этой проблемой в том случае, если сеть проводная, известно, но в беспроводной сети нужно, чтобы точка доступа обладала определенными функциями, в частности, могла работать как "шлюз", иначе ничего не выйдет.

Однако режим "шлюза" не решит проблем в случае, если трафик от компьютеров покажется провайдеру слишком уж большим и он захочет проверить, что за оборудование подключено к его кабелю в вашей квартире. На этот счет никаких советов я вам не дам: эта проблема решается всегда по-разному. Многое зависит от отношений с провайдером и от его адекватности. Впрочем, сейчас почти все компании, оказывающие услуги доступа в интернет, смирились с существованием точек доступа и с тем, что у одного человека может быть несколько персоналок.

Далее жмем Finish и кнопку Save & Restart. Точка доступа в течение 15-20 секунд перезагружается. Произвести настройки AP теперь уже не получится, ведь ASUS WL-300G настроена нами на работу в проводной сети, а не с нашей сетевой картой. Поэтому следующее, что мы делаем, – это отключаем Access Point от ПК, втыкаем в нее LAN-кабель от провайдера и приступаем к настройке беспроводного доступа в интернет на наших компьютерах и ноутбуках.

Если компьютер не засекает базовую станцию или связь очень плохая, возможно, в зоне действия сети имеются источники помех или предметы, препятствующие нормальному распространению радиоволн:

- микроволновые печи;
- кабели спутниковых антенн;
- линии электропередачи;
- беспроводные телефоны;
- металлические предметы, расположенные между AP и компьютером.

Настройка сети на ноутбуке

Большинство современных ноутбуков имеют встроенный адаптер WiFi. В этом случае адаптер включается нажатием специальной кнопки, обычно расположенной над клавиатурой. Несколько секунд – и портативный компьютер находит беспроводную сеть и предлагает к ней подключиться. Все, о чем вас попросят, – ввести WEP-ключ, указанный вами в настройках точки доступа, а затем вы сразу окажетесь в сети.

Подключение ноутбука произойдет быстро только в том случае, если настройки TCP/IP, вроде тех, что мы до того делали на ПК, стоят по умолчанию. Их вы можете проверить и поменять аналогичным образом: давим правой кнопкой мыши на "Сетевое окружение" > "Свойства", кликаем правой кнопкой по иконке "Беспроводное сетевое подключение" > "Свойства" и дважды кликаем по строке "Протокол интернета (TCP/IP)". Здесь должны быть установлены две галочки (это важно!) – "Получить IP автоматически" и "Получить DNS автоматически".

Давайте посмотрим, что же произошло. Раньше на точке доступа был установлен фиксированный IP-адрес 192.168.1.1. Теперь, после того как мы переконфигурировали точку доступа на работу с провайдером, она сразу стала имитировать еще одну функцию и автоматически выделяет всем беспроводным устройствам IP-адреса. Это очень удобно, потому как не требуется никаких ручных настроек.

Для подключения к беспроводной сети мы использовали ноутбук Compaq nc6220 со встроенным адаптером 802.11b / g. Кстати, все проведенные в дальнейшем испытания показали: наиболее стабильно работают именно WiFi-адаптеры, встроенные в ноутбуки.

Подключение ПК

Для подключения ПК или ноутбука, не имеющего встроенной поддержки 802.11b / g, нам потребуется внешний беспроводной адаптер. Если у вас настольный компьютер, удобно воспользоваться USB-адаптером, а если вы владелец ноутбука – устройством на базе карт PCMCIA или USB-девайсом. Суть работы с ними одинакова. Подключаем адаптер, устанавливаем драйверы и приконнекчиваемся к Сети.

Давайте проделаем все это на примере очень симпатичного и миниатюрного WiFi-адаптера iWavePort WLU11A производства фирмы Compex.

Это устройство поставляется в небольшой картонной коробочке, в которую вложены USB-шнур, через который питается девайс, комплект инструкций по эксплуатации (включая и русскоязычный вариант) и диск с драйверами. Два индикатора на крышке устройства контролируют наличие питания и беспроводного подключения. Подсоединяем адаптер к компьютеру и производим установку драйверов в автоматическом режиме (для Windows XP). С того же компакт-диска инсталлируем конфигурационную утилиту Atmel – Wireless Network Client. Впрочем, эта программа, как вы увидите дальше, вовсе и не понадобится.

По завершении установки в системном трее у вас появятся иконка нового сетевого подключения и иконка утилиты. Мгновение – и выскакивает сообщение: "Беспроводное соединение 11 Мбит/с", а еще через некоторое время – другое: "Беспроводное подключение недоступно". Правильно, с чего бы ему быть доступным, если мы еще не ввели WEP-ключ. Щелкаем два раза по иконке беспроводной сети в трее и в появившемся окошке выделяем имя сети. Затем дважды вводим ключ шифрования, а после наконец-то нажимаем на "Подключить".

Несколько секунд ожидания – и Windows радостно сообщает о том, что готова к беспроводному подключению. Запускаем интернет-браузер – и мы во Всемирной паутине! Почему бы для разнообразия не воспользоваться утилитой, поставляемой с девайсом?

Что мы можем сделать с помощью этого приложения? Да почти ничего, зато информации оно дает немало. В окошке слева отображаются такие параметры нашей сети, как SSID, тип, номер канала, наличие шифрования, а в правом окошке – информация о драйвере, версии прошивки, MAC- и выделенный IP-адрес. Красные и зеленые полоски наглядно показывают уровень / устойчивость сигнала.

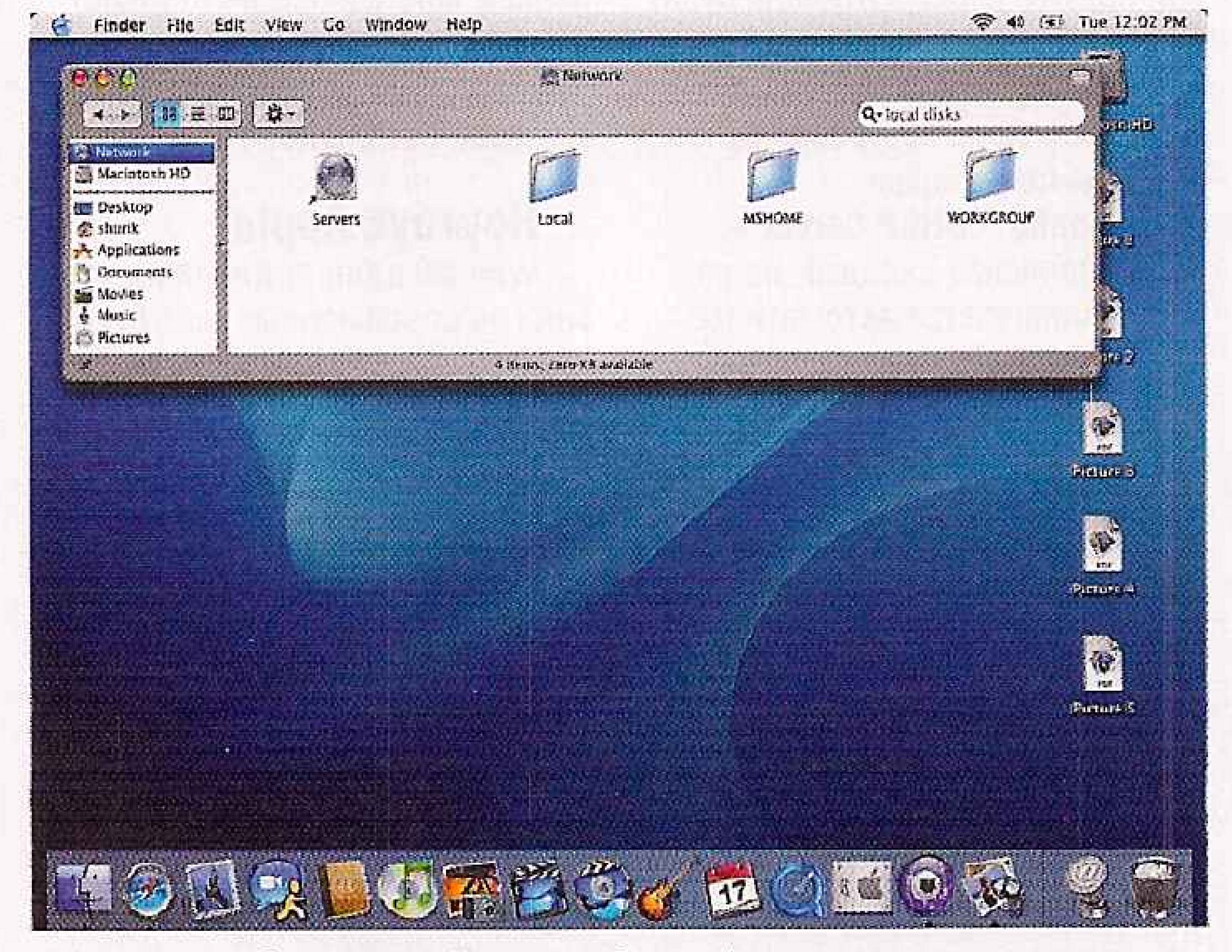
Да, имейте в виду: для "родного" оборудования на сайте разработчика почти всегда найдется свежая прошивка. Часто в обновленном firmware не только исправлены многие ошибки, но и добавлены новые полезные функции.

Заканчиваем настройку

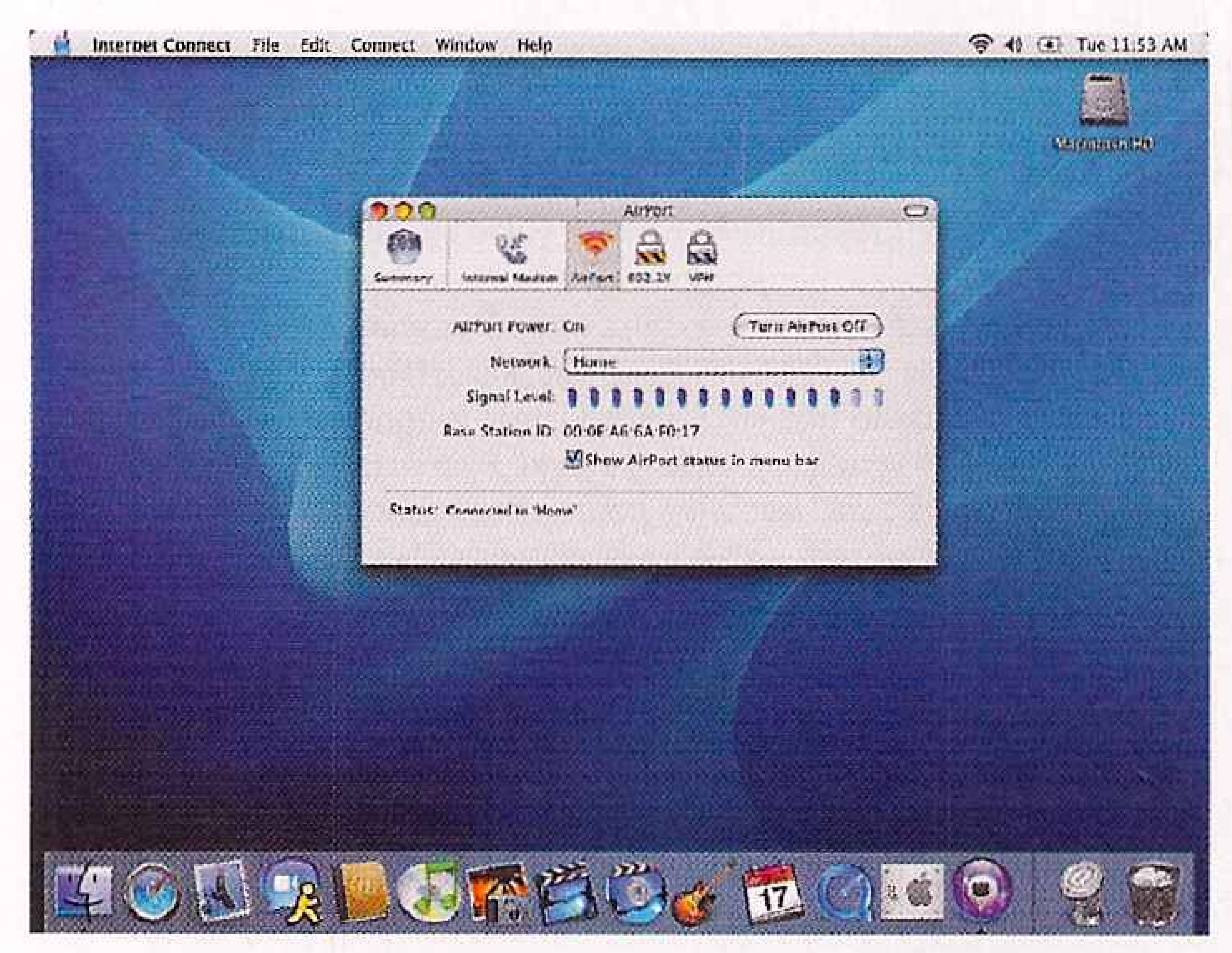
Итак, наша сеть настроена. Выход в интернет есть, пора завершить настройку нашей точки доступа. Мы еще что-то забыли? Набираем в браузере адрес 192.168.1.1 – и... Как это понимать? Мы так и будем работать с установленным по умолчанию паролем? Этого делать нельзя ни в коем случае, хакеры не дремлют! Идем в настройки нашей Access Point. Обратите внимание, внешний вид окна настроек изменился, теперь здесь указан новый режим работы – Wireless Home Gateway. Первым делом заходим в System Setup > Change Password и вводим новый пароль, желательно подлиннее и позаковыристее. Впервые подключив дома хот-спот, не забудьте сменить пароль доступа, установленный по умолчанию, чтобы никто, кроме вас, не мог добраться до настроек.

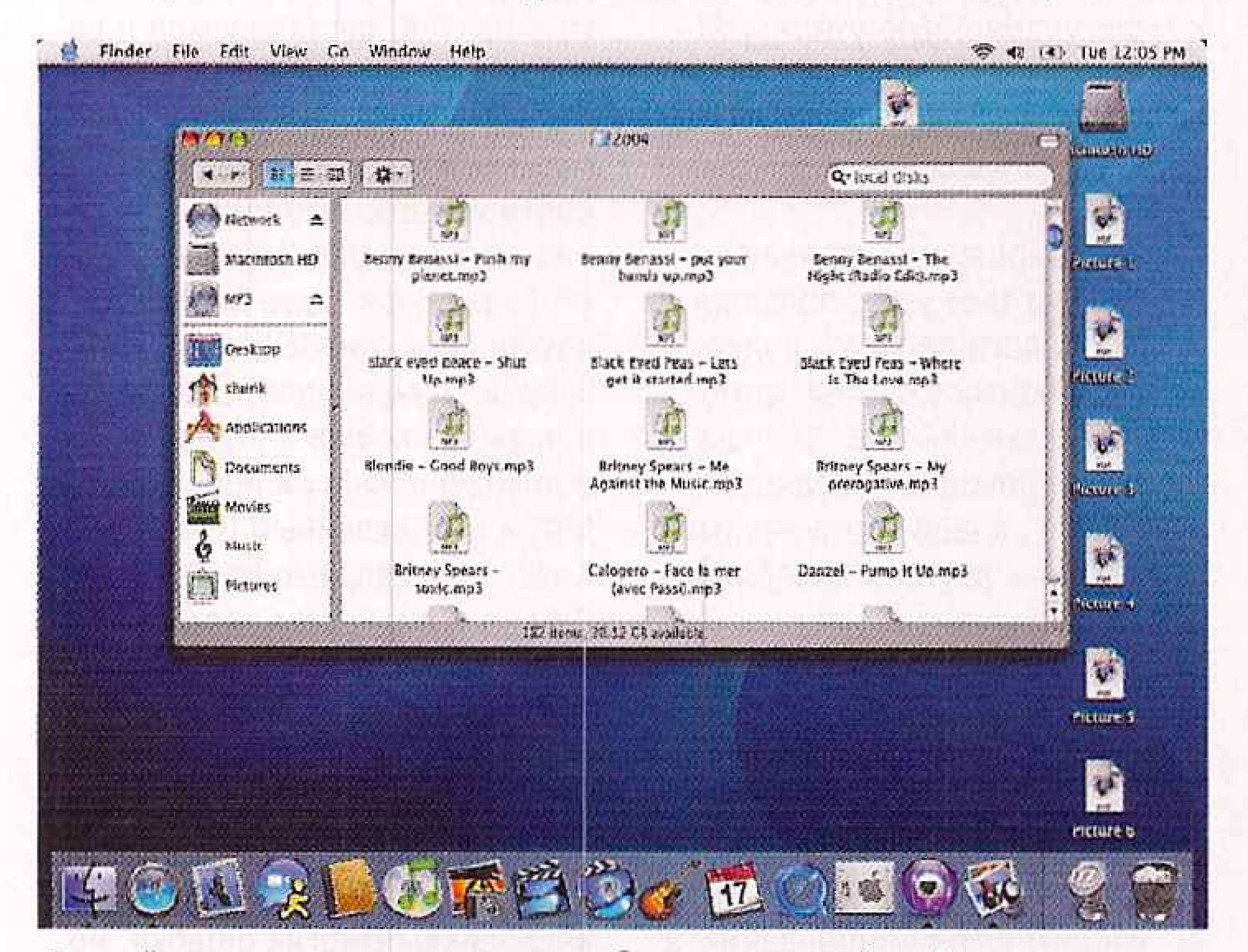
Прерывается связь?

При работе с беспроводными сетями у вас может возникнуть небольшая нестыковка: периодически в системном трее будет выскакивать сообщение: "Доступна одна или несколько беспроводных сетей" - при этом связь будет прерываться. Избежать этого можно, щелкнув два раза по иконке подключения и произведя следующие настройки в "Свойствах": в нижнем окне на вкладке "Беспроводные сети" следует выбрать название вашей беспроводной сети и нажать на кнопку "Дополнительно". В появившейся "форточке" в разделе "Сети для доступа" кликните по пункту "Сеть по точке доступа только (инфраструктура)" и поставьте галочку "Автоматическое подключение к любой сети". Нелишним также будет обновить драйверы адаптера беспроводного доступа. Два этих действия помогают в ста процентах случаев.



Подключить к беспроводной сети ноутбук Apple и открыть его папки легко.


На вкладке AirPort показывается уровень сигнала и ID базовой станции.


Слушайте музыку, смотрите видео, в общем, наслаждайтесь!

Теперь пройдемся по наиболее интересным разделам настроек нашей AP.

Wireless > Interface содержит базовые настройки нашей сети – имя и тип шифрования.

Wireless > Access Control позволяет задать список MAC-адресов беспроводных сетевых адаптеров, а значит, и компьютеров, которые будут допущены в беспроводную сеть. Такую же защиту использует мой интернет-провайдер. Фильтрация MAC-адресов, особенно в связке с WEP, повысит общий уровень безопасности в сети, но от профессиональных взломщиков все равно не спасет. Кстати, при создании списка MAC-адресов, чтобы не вбивать их руками, можно зайти в раздел Status & Log > DHCP Leases и скопировать адреса оттуда.

Wireless > Advanced позволяет сделать одну очень полезную вещь – поставить галочку Yes в разделе Hide SSID. Этот метод защиты беспроводной сети позволяет еще больше повысить ее "обороноспособность". Подключиться к вам теперь смогут только те пользователи, которые знают имя сети, SSID. Новым юзерам при подключении SSID надо будет указывать вручную.

IP Config > WAN & LAN показывает текущие настройки AP со стороны провайдера.

IP Config > DHCP Server – очень полезная вкладка, на которой включается автоматическая раздача IP-адресов всем беспроводным устройствам. Для этого в пункте Enable the DHCP Server? должно быть выбрано Yes. На этой же вкладке подбирается диапазон выдаваемых IP. Лучше здесь ничего не трогать. Установки по умолчанию оптимальны для работы.

Internet Firewall позволяет настроить защиту WL-300G и беспроводных устройств, прячущихся за ней. Например, отключается веб-доступ из проводной сети к точке доступа, можно настроить фильтры, разрешающие или запрещающие доступ в интернет для различных компьютеров в определенное время, а также создать список интернет-сайтов, доступ к которым будет заблокирован.

System Setup – раздел, позволяющий выбрать режим функционирования AP ("точка доступа" или "шлюз"), поменять пароль, загрузить новую прошивку. Кроме того, в данном разделе можно записать текущие настройки ASUS WL-300G в файл на ПК и затем в нужный момент восстановить их или же просто вернуться к заводским настройкам по умолчанию.

Status & Log > Status демонстрирует адреса (IP, DNS), полученные от провайдера.

Status & Log > DHCP Leases покажет, кому и когда какие IP-адреса были выделены.

Logout – завершение сессии настройки (можно не использовать).

Открываем доступ для других ПК

Беспроводная сеть – это не только ценный интернет, но и "тонны" файлов, которыми можно обмениваться по сети, аудио- и видеофайлы, которые, если они выложены в сети, можно проигрывать на своем компьютере. Давайте создадим рабочую группу и откроем папки на компьютере. Делается это, как и в обычной сети, через папку "Сетевое окружение", в разделе "Установить домашнюю сеть". Вы должны создать рабочую группу (я назвал ее Mshome). Залезать на другие компьютеры в сети, открывать и закрывать доступ к папкам мне удобно не стандартными средствами "Сетевого окружения", а с помощью программы Total Commander.

Ноутбук Apple

WiFi сегодня поддерживают многие современные ноутбуки на базе ОС Windows. Подключение там происходит так же, как и в случае с обычными настольными компьютерами, а чаще даже легче. Давайте разберемся, нет ли каких подводных камней в работе с 802.11 на ноутбуках от Apple. Для наших экспериментов мы взяли бюджетную модель iBook G4. Беспроводная сеть у нас развернута, попробуем к ней подключиться.

Никакими кнопками WiFi-адаптер на iBook G4 включать не требуется. Выбираем внизу на панели с иконками Internet Connect – появляется окошко, в котором нужно выбрать тип подключения. Модем и VPN нас в данный момент не интересуют, выбираем беспроводное подключение, вкладка AirPort.

Если точка доступа выключена (AirPort Power: Off), включаем ее, нажав на кнопку Turn AirPort On. Вообще, включать и выключать WiFi можно еще проще – через иконку WiFi в системном трее.

Сразу после того как мы запустим адаптер, на экране появится меню с перечнем обнаруженных беспроводных сетей. Выбираем нашу сеть, и через секунду ноутбук предлагает ввести WEP-ключ. Вбиваем ключ, еще несколько мгновений – и мы подключены. Тут же, на вкладке AirPort, отображается уровень сигнала и идентификатор точки доступа (ID).

Apple iBook G4 удалось подключить к беспроводной сети быстро и безболезненно. Все сетевые настройки ноутбука были установлены по умолчанию. Запускаем интернет-браузер Safari. Вот мы и во Всемирной паутине.

Теперь давайте откроем для доступа с других компьютеров свои ресурсы и сами воспользуемся чужими файлами.

Для того чтобы расшарить для доступа свои папки, заходим в системные настройки (иконка System Preferences), находим раздел, посвященный сетям, Internet & Networks. Тут же расположены две интересующие нас иконки. Network позволяет вам просматривать и изменять сетевые настройки ноутбука, включать или выключать автоматическое получение IP-адресов и т. п. Sharing предназначена для настройки доступа к общим папкам. Заходим в Sharing. Вводим имя компьютера, если не нравится установленное по умолчанию, и приступаем к открытию ресурсов и сервисов. Тут уже вам предстоит выбрать, что открывать для доступа. Например, Personal File Sharing позволяет открыть персональные папки для общего доступа других пользователей "Макинтошей". Для того чтобы сделать папки доступными для пользователей ПК с операционкой Windows, следует посетить следующую вкладку – Windows Sharing. Можно разрешать и FTP-доступ к ноутбуку или доступ к принте-

рам. Это уже на ваше усмотрение. Нужно иметь в виду, что доступ открывается только к общим папкам вашего личного аккаунта.

Но это еще не все. Доступ с других компьютеров к общим папкам iBook G4 будет теперь осуществляться по адресу \\"IP-адрес"\"Имя аккаунта", он указывается внизу окошка настроек, в моем случае – \\192.168.1.4\shurik или просто \\iBookG4\shurik.

Для того чтобы пользователи могли зайти в ваши папки с других ПК, нужно совершить следующие действия. На компьютере под управлением Windows открываем папку "Сетевое окружение", выбираем пункт "Добавить новый элемент в сетевое окружение", вводим адрес \\192.168.1.4\shurik и нажимаем на кнопку "Далее". Обратите внимание, для доступа к общим папкам вам потребуется ввести имя пользователя и пароль вашего аккаунта на iBook G4. После этого все общие папки становятся доступными с удаленного ПК.

Обеспечить доступ к вашим файлам с других компьютеров еще проще. Запустите Finder и выберите слева раздел Network. Справа появится иконка Servers, нажав на которую вы увидите список доступных серверов, включая вашу домашнюю сеть, Mshome.

Заходите в группу Mshome – здесь перечислены все имеющиеся в наличии ПК. Кликните по имени компьютера, и вам будет предложено ввести пароль доступа (если таковой не задан, просто оставьте поле пустым), а в следующем окне выберите папку, доступ к которой вы желаете получить. Нажмите OK, и она тут же возникнет на "Рабочем столе". Дело сделано, заходите в каталог и делайте с его содержимым все что угодно. Точнее, то, что разрешено.

О MAC-адресе и IP-адресе

Вот мы все говорим - MAC-адрес, IP-адрес... А что это такое? Не все пользователи ноутбуков и ПК обязаны разбираться в особенностях сетевых технологий. Попробуем дать этим двум понятиям простое человеческое объяснение.

Посмотрите на обычный автомобиль. Как его идентифицируют представители нашей доблестной автоинспекции? Прежде всего, по номерным знакам, висящим спереди и сзади. Номерной знак выдается вам в ГИБДД, когда вы этот автомобиль регистрируете. Так вот, точно такой же номер-идентификатор есть и в Сети - это IP-адрес. Чаще всего он предоставляется вам при подключении к интернету автоматически.

Но есть в автомобиле и еще один номер-идентификатор, постоянный. Это VIN - номер, который выбит на двигателе и кузове машины. Он устанавливается один раз - на заводе-изготовителе. С помощью этого номера ГАИ также проверяет "законопослушность" автомобиля. MAC-адрес - тот же VIN для сетевой карты. Производитель точно так же "забивает" его в сетевую карту, чтобы ее можно было однозначно идентифицировать. Кстати, перебивают ведь умельцы номера на угнанных машинах? Так вот, немного помудрив, знающий человек может подделать и MAC-адрес. Так что будьте внимательны: защита от кражи трафика по MAC-адресу не гарантирует вам ничего.

Вот и все

Как видите, развернуть беспроводную сеть в квартире не так уж сложно. Все упирается в настройки точки доступа и сетевых адаптеров. И хотя вы наверняка думали, что все еще проще, уверяем вас: описанные действия также не слишком заковыристы.

Однако мы разобрали лишь самый простой случай – одна квартира, пара-тройка ПК, единственная точка доступа... В следующих частях нашего FAQ мы рассмотрим, во-первых, подключение к беспроводной сети разного нестандартного оборудования, а во-вторых, более сложные варианты, например, построение радиосети в отдельно взятом доме или даже в двух-трех стоящих рядом зданиях. UP

Александр Скуснов
skusnov@rambler.ru

Редактор раздела: **Николай Барсуков** | barsick@veneto.ru

О природе и времени, которое тратит Remo

Здравствуйте, уважаемая редакция Upgrade!
Вы приглашали подискутировать в статье "Аськин этикет" #21 (214), и, хотя мое общение по ICQ было крайне непродолжительным, я хочу высказаться (ведь в большинстве чатов все то же самое). Сразу обозначу свою позицию: я за чистоту языка. Вот только тут же стоит пояснить, что я понимаю под чистотой. Новые слова постоянно приходят в любой язык, но, тем не менее, всегда существует и понятие "жаргон". Слова типа "компьютер" (вместо "электронно-вычислительная машина", например) стали общеупотребительными. По-моему их и обсуждать не стоит. Подобные слова встречаются и в художественной литературе и не вызывают внутреннего протеста. Кстати, этот самый внутренний протест – штука абсолютно субъективная – и служит для нас мерилом "приемлимо-неприемлимо", побуждает общаться дальше, или поискать других собеседников. Исходя из этого, многих не отталкивают и жаргонизмы.
Разумеется, если мы привыкли именно к этому жаргону. Есть "компьютерный язык" и есть "феня". И есть люди "говорящие" на каждом из жаргонов. Поэтому, на мой взгляд, художественная литература – неплохой показатель, является ли слово частью языка, или же еще нет. К примеру, сочинения Алекса Экслера с удовольствием читают большинство сетян, однако было сущим мучением пытаться объяснить, над чем я смеюсь, моей сестре, от компьютеров далекой. Я полностью согласен с Юрием Яшиным, чье письмо вы опубликовали в #26 (219), и в свете собственных рассуждений хочу отреагировать на ваш ему ответ.



Уважаемые дамы и господа! Несмотря на то, что я с удовольствием читаю ваш журнал, позвольте мне высказать сомнение в возможности перехода на "классический русский язык... на каком глубоко... уважаемый Антон Палыч говорил и писал" для людей, кто думает (!) на "пофиксить баги". По крайней мере, в возможности легкого и быстрого перехода. Я некого не хочу обидеть, поймите правильно! Я сам разговариваю примерно на том же языке, но мы обсуждаем этикет общения, в частности – сетевого, и здесь нюанс такого перехода, как мне кажется, важен. Все, о чем было сказано до сих пор, по-моему, все же укладывается в нормы этикета (да-да, даже "феня" – в определенном кругу!), однако, есть еще в сети и намеренное коверканье слов, полнейшее пренебрежение знаками препинания и ругань. И вот именно это, на мой взгляд, является загрязнением языка. Из-за этого я перестал пользоваться аськой (да, я знаю, что можно отфильтровать круг общения, но первое впечатление просто заставило снести ее и забыть!), с этим действительно хочется бороться. Знаете, ведь когда я влез со своими нормами (не делал замечаний, просто говорил по-человечески сам), получил сообщение, что в сети не приняты всякие там запятые с точками, а нормальный язык здесь – дурной тон. Вот над этим действительно стоит задуматься, такое вот мое мнение.
Напоследок позвольте мне рассказать историю уже совершенно не связанную с проблемами языка, ну, чтобы письмо не было столь уж серьезным (смайл). Прочитал письмо mannelig'a в #25 (218) о том, что "Линукс – это последний Виндовс" – вот и решил. Моя сестра учится в Московском Государственном Университете Природообустройства (МГУП). Сейчас сдала сессию, проходит практику и переходит на третий курс. И случилась там у них гос. аттестация (по какому предмету – не знаю), а на этой самой гос. аттестации был такой вопрос (сестра утверждает, что это – цитата): "Сколько символов можно закодировать одним байтом?". Вот ответьте-ка! Я начал рассусоливать о том, что сие зависит от кодировки, что в стандартных ASCII 256 символов в алфавите, что 1 байт – это 8 бит, соответственно, два в восьмой степени (256) вариантов, т.о. в ASCII один символ передается одним байтом, однако, если в алфавите будет всего 16 символов (два в четвертой), то, очевидно, одним байтом будет кодироваться два символа, и т.п. Внимание,

www.flash-back.ru

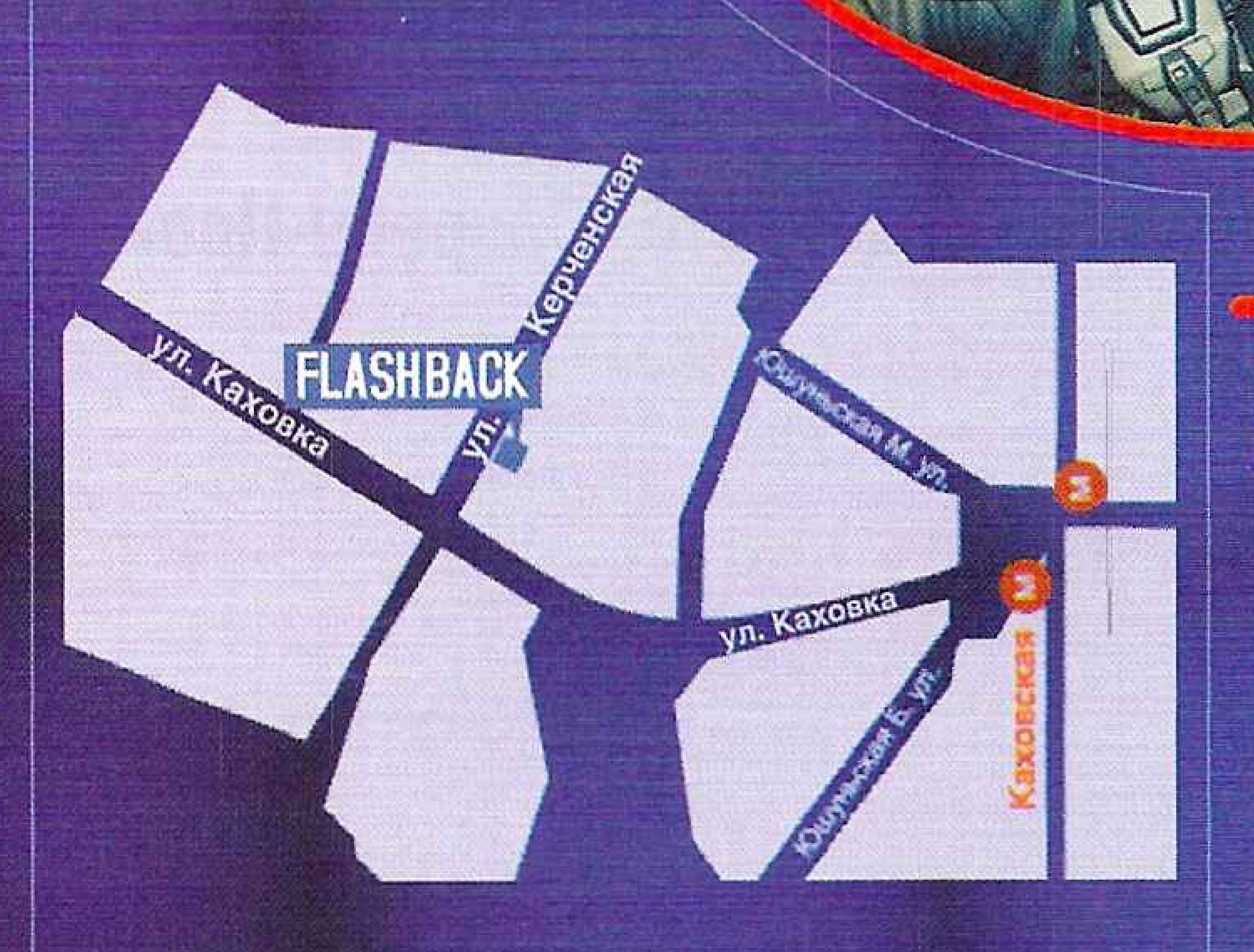
- самые новые и популярные игры
- огромный выбор напитков и блюд
- чемпионаты по различным играм
- дружественная атмосфера
- мощные современные компьютеры
- игровые приставки
- скоростной интернет
- уютный бар
- низкие цены
- бильярд

Самое стильное и уютное место в столице

интернет-клуб

FLASHBACK

www.flash-back.ru



Флэшбэк-1
ул. Керченская, д. 1Б, т. 510-1011



Флэшбэк-2
Ясный проезд, д. 26, к. 2, т. 785-8501

Погоня за 64 разрядами

Итоги конкурса компании AMD

2005 год. Июль. Планета Земля. Прошло два месяца с тех пор, как был объявлен конкурс компании **AMD**. Два непростых месяца, в течение которых наши читатели пытались найти ответы на семь каверзных вопросов викторины. Обуреваемые жаждой наживы люди старались по максимуму использовать огромные возможности Всемирной паутины, рылись в самых далеких ее закоулках, стремясь отыскать хоть одну ниточку, которая привела бы их к месту, "где все лежит". Были среди участников конкурса и те, кто решил избрать другой путь. Ребята шарили в затаенных уголках своего мозга: вдруг что-нибудь да и найдется или вспомнится.

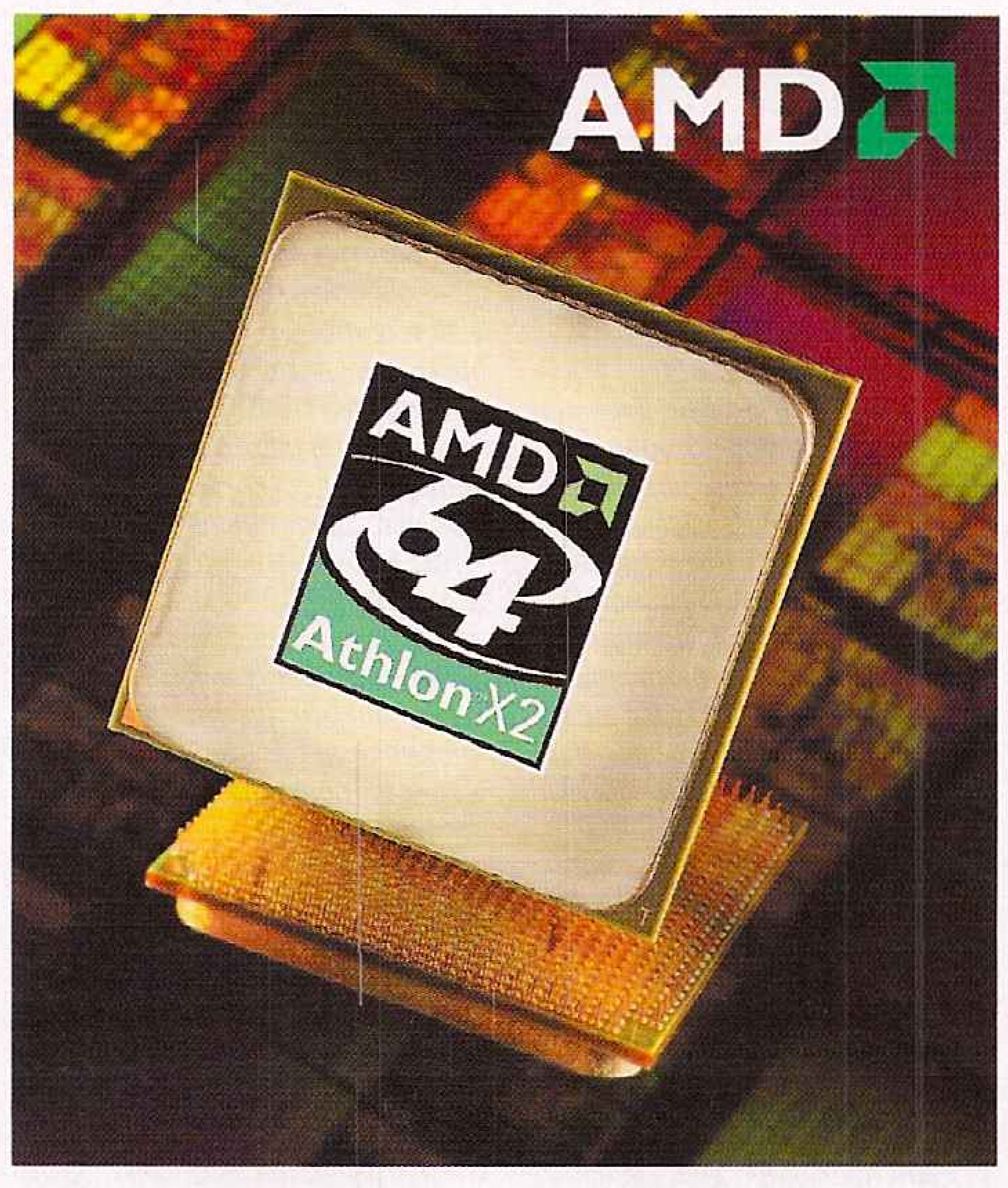
И те и другие старались уложиться в отведенный им срок, счет шел на часы и минуты. Честно говоря, даже от пары лишних секунд зависело буквально все: будут ли они держать в руках плоды компьютерной индустрии, их ли именами распишут страницы популярного журнала, или же будут до конца дней своих прозябать в безвестности, не вкусив радости побед и славы.

Эти напряженные два месяца позади, день сменил ночь 62 раза, вышло десять номеров Upgrade, и, пока кто-то не успел доесть вчерашнюю булочку с изюмом, мы озвучим правильные ответы на поставленные вопросы, а также назовем победителей конкурса.

Сначала вопросы и ответы на них.

1. Славная эра **AMD** Athlon™ началась очень давно, с процессоров, выполненных в форм-факторе Slot A. Вопрос же таков: каким был тот первый **AMD** Athlon™? Необходимо указать тактовую частоту этого процессора, кодовое имя ядра, объем кэш-памяти первого и второго уровней, а также год выпуска. Правильный ответ таков: ядро Pluto, частота – 500 МГц, объем кэша L1 – 128 кбайт, объем кэша L2 – 512 кбайт, 1999 год.

2. Сейчас чипсеты для процессоров **AMD** выпускают все ведущие производители наборов логики: ATI, ALi, NVIDIA, SiS, VIA... А как дело обстояло с чипсетами, когда появился **AMD** Athlon™ Slot A? Назовите чипсет, на котором были построены самые первые материнские платы для процессоров **AMD** Athlon™. Ответ: **AMD** 750.



3. История процессоров **AMD** Athlon™ увлекательна и насыщена разнообразными событиями. За все годы существования этого камня он претерпел множество изменений, например, стал 64-разрядным... Каждый новый **AMD** Athlon™ был важной вехой на пути развития этого процессора. Давайте полностью восстановим этот путь. Назовите имена всех процессорных ядер, на которых были построены процессоры **AMD** Athlon™, включая **AMD** Athlon™ XP, **AMD** Athlon™ 64 и **AMD** Athlon™ 64 FX. Ответ: "десктопные" ядра – это Argon, Barton, Clawhammer, Newcastle, Orion, Palomino, Pluto, San Diego, Sledgehammer, Thoroughbred, Thoroughbred-B, Thorton, Thunderbird, Venice и Winchester, а "мобильные" – Barton, Clawhammer, Dublin, Lancaster, Newark, Oakville, Odessa, Thoroughbred и Thoroughbred-B.

4. Компания **AMD**, вне всякого сомнения, известна вам в первую очередь своими процессорами, ведущим производителем которых она и является. Однако она выпускает не только решения для мобильных компьютеров, домашних ПК, рабочих станций и серверов, но и некоторые другие товары. Назовите эти другие виды продукции компании **AMD**. Ответ: флэш-память и микроконтроллеры.

5. Какие компании – производители ноутбуков заявили о том, что намерены выпустить мобильные компьютеры на новейшем процессоре **AMD** Turion™ 64? Ответ: на данный момент это Acer, ASUSTeK, Fujitsu, Hewlett-Packard и MSI.

6. Перспективная шина PCI Express уже "пошла в народ". Производители чипсетов для процессоров **AMD** Athlon™ 64 / **AMD** Athlon™ 64 FX, разумеется, не остались в стороне и выпустили множество решений с поддержкой этой шины. Перечислите эти наборы логики. Ответ: NVIDIA nForce 4, nForce4 Ultra, nForce4 SLI, ATI Express 200 RX480, RS480, VIA K8T890, K8M890, SiS 756, 761, 761GX, ULi 1695.

7. Все мы знаем, что необходимость перехода на 64-битные вычисления прекрасно осознают оба крупнейших производителя процессоров. Назовите главное принципиальное архитектурное отличие процессоров **AMD** Athlon™ 64 от x86-совместимых процессоров основного конкурента, поддерживающих технологию EM64T. Ответ: наличие встроенных в кристалл контроллеров памяти и шины HyperTransport, обеспечивающих возможность прямого общения процессора с памятью и устройствами ввода-вывода.

Ну а теперь объявим победителей.

Первым письмо с верными ответами прислал Юрий Скрипниченко (torin_camarillo@rambler.ru). Он получает главный приз нашего конкурса – системный блок IRBIS (конфигурация следующая: **AMD** Athlon™ 64 3000+ / 512 Мбайт / 120 Гбайт / Radeon 9550 128 Мбайт / DVD-RW).

Вторым счастливчиком оказался Андрей Валиков (Asgart@mail.ru): ему достается акустическая система Sven HN-480.

Почетное третье место занял читатель Сергей Комаров (sergey.komarov@eu.effem.com), и помимо славы он получает музыкальный плейер Creative MuVo N200 256 Мбайт.

Просим этих эрудированных товарищей быстренько обратиться в редакцию и согласовать все моменты, связанные с выдачей призов. Напоминаем наш адрес и телефон: 119021, г. Москва, ул. Тимура Фрунзе, д. 22, тел. 246-4108, журнал Upgrade. UP